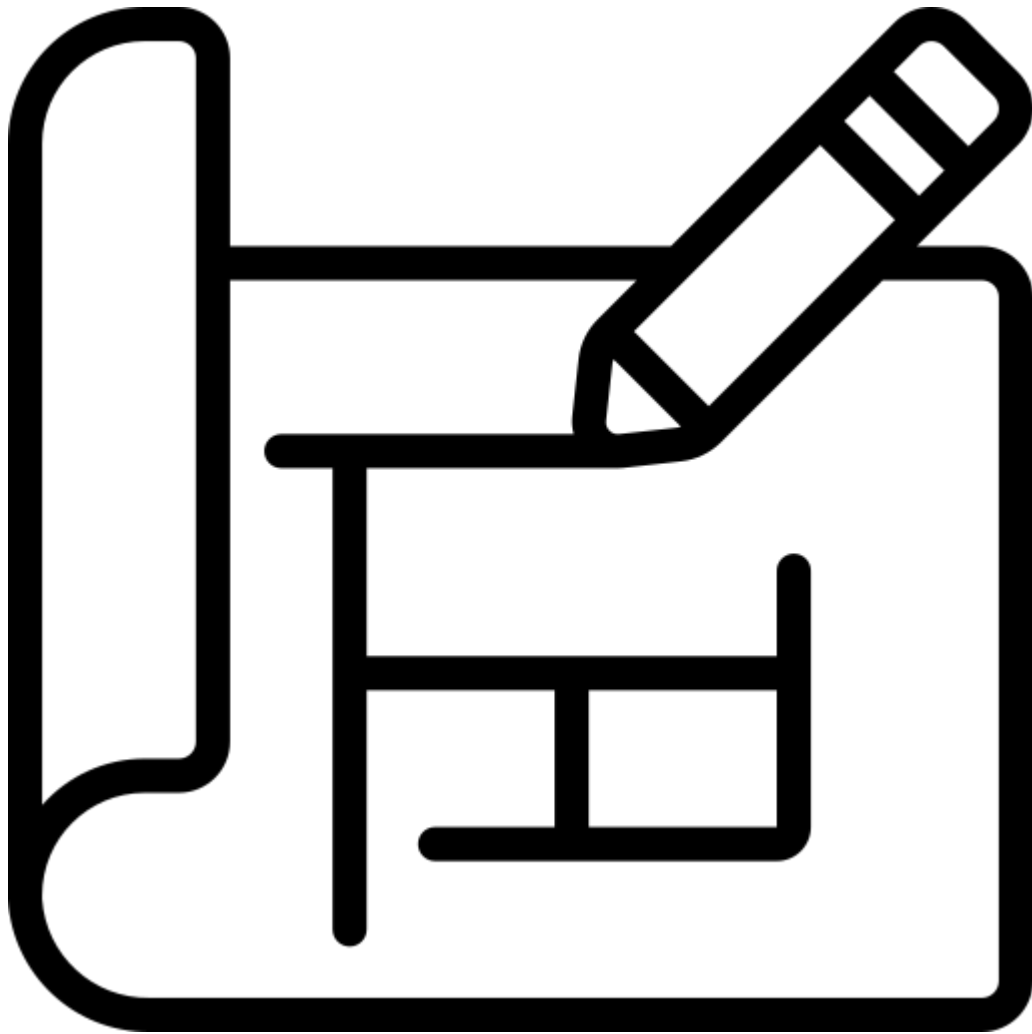


Projectplan

Raak! It's a match



Projectopdracht	2
Context	2
Doel van het project	2
De opdracht	2
Scope	2
Randvoorwaarden	2
Eindproducten	3
Onderzoeksvragen	3
Hoofdvraag	3
Deelvragen	3
Aanpak en Planning	4
Aanpak	4
Opdeling van het project	4
Tijdplan	5
Projectorganisatie	6
Teamleden	6

Projectopdracht

Context

Binnen de journalistiek is het belangrijk om onderzoek te doen, maar door de overvloed aan verschillende bronnen en mediums kan het vinden van de juiste correlaties ingewikkeld zijn. Om dit proces te versimpelen willen HBO ICT en HBO Journalistiek een tool ontwikkelen die onderzoeksjournalisten in staat stelt met de hulp van A.I. het proces te laten stroomlijnen.

Doel van het project

Het doel van het project is om een begrijpelijke interface en passende gebruikersinteractie te creëren voor de A.I. tooling zodat onderzoeksjournalisten op een snellere en gemakkelijkere manier hun onderzoeken kunnen doen.

De opdracht

De opdracht is om de A.I. tooling, die nu nog in ontwikkeling is, onderdeel te maken van de workflow van een onderzoeksjournalist en dit te vertalen naar een voor de journalist begrijpelijke interface en passende gebruikersinteractie.

Scope

Wat hoort wél bij het project?	Wat hoort niet bij het project?
Interface ontwikkeling	A.I. tooling ontwikkelen
Relevante onderzoeken	Back-end
Clickable prototype Figma	Data-sets maken
Proof of Concepts	

Randvoorwaarden

- > Designen in Figma
- > Proof of Concepts coderen in ReactJs (momenteel discutabel)
- > Groepscommunicatie via Discord
- > Documenten in groeps Google Drive

Eindproducten

Producten die wij aan het einde van dit project zullen gaan opleveren zijn onderzoeken gebundeld in een onderzoeksdocument, een high fidelity clickable Figma prototype van een overkoepelend Content Management System waarin meerdere tools, die nuttig zijn voor de onderzoeksjournalist, gecombineerd zijn en kunnen samenwerken, een proof of concept van de gebruikersinteractie en een overdrachtsdocument.

Onderzoeksvragen

Vanuit de opzet van de opdracht hebben we al een hoofdvraag gekregen, en om deze goed te kunnen beantwoorden hebben we een aantal deelvragen opgesteld. De deelvragen zijn belangrijk om in de gaten te houden tijdens het maken van de verschillende eindproducten.

Hoofdvraag

Hoe kunnen we A.I. tooling onderdeel maken van de workflow van de onderzoeksjournalist en vertalen naar een voor de journalist begrijpelijke interface en passende gebruikersinteractie?

Deelvragen

- Wat voor tools gebruikt de onderzoeksjournalist al? | *Library study/interview*
- Hoe ziet de huidige workflow er uit van de onderzoeksjournalist? | *Interview*
- Wat willen de onderzoeksjournalisten bereiken met A.I.? | *Library study/interview*
- Welke A.I. tools zijn er al in gebruik? | *Library study*
- Welke nieuwe A.I. tools zijn er in ontwikkeling? | *Library study*
- Wat is een onderzoeksjournalist? | *Library study*

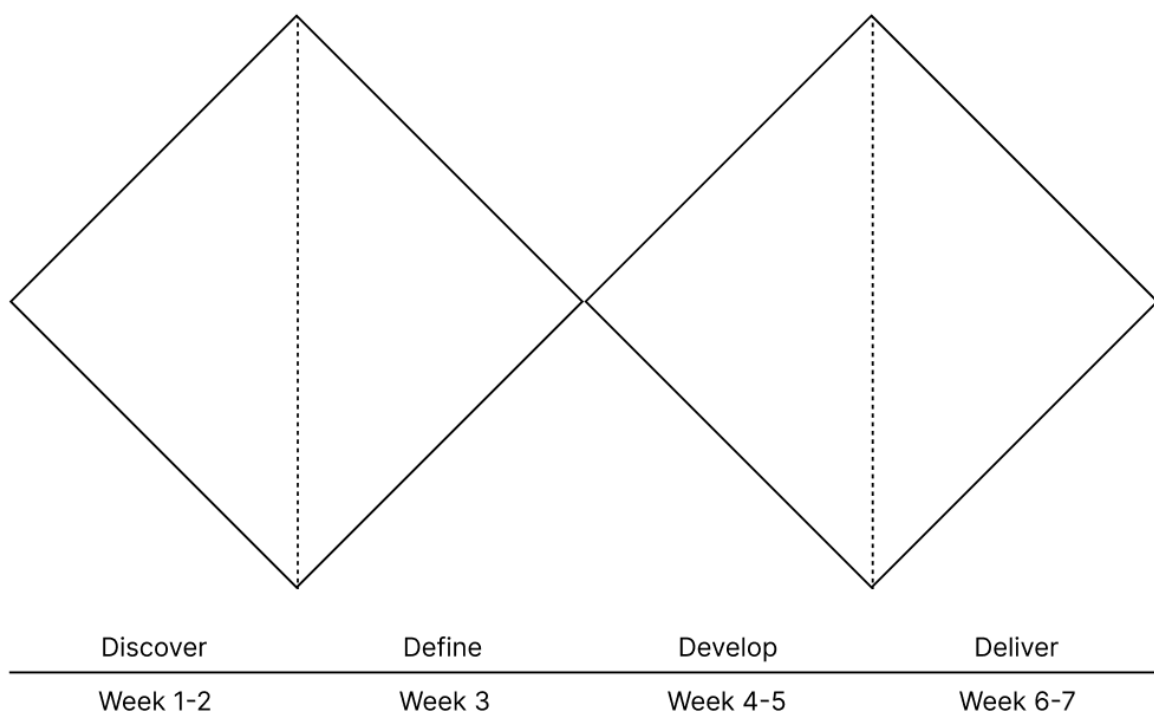
Aanpak en Planning

Aanpak

Tijdens dit project zullen wij gebruik maken van de [double diamond](#) en de [scrum](#) methode. Elke week van het project zien wij als een sprint waarin wij aparte doelen stellen voor hetgeen wat wij die week willen doen. Elke week beginnen wij met een weekly stand-up waarin we de weekdoelen bespreken en hieruit taken bedenken voor de weekplanning.

Opdeling van het project

Het project heeft een tijdspanne van 7 weken, hier en daar bevat het tijdspanne een vrije dag waardoor het niet 7 volledige weken zijn. We hebben echter wel de 7 weken aangehouden en deze verdeeld over de 4 fases van de [double diamond](#) methode. Het project begint op 27 maart 2023 en duurt tot 22 mei 2023. De week van 1 mei tot 5 mei is er vakantie en werken wij niet aan het project.



Tijdplan

	Fase	Werkzaamheden	Opmerkingen
Week 1	Discover	Project oriëntatie, Context gericht onderzoek	
Week 2	Discover	Verdiepen in context d.m.v. interviews en onderzoek	
Week 3	Define	Archetypes, storyboards, userstories, functionaliteiten MoSCoW	Define eerder afgerond? → Begin aan Develop
Week 4	Develop	Lo-Fi design testing, POC's	
Week 5	Develop	POC's, Hi-Fi Clickable prototype	
Week 6	Deliver	Hi-Fi clickable prototype testing	
Week 7	Deliver	testresultaten verwerken, klaar maken voor oplevering	

Projectorganisatie

Teamleden

Naam + Telefoon + E-mail	Beschikbaarheid
Kevin van Loon +31 6 299 341 15 k.vanloon@student.fontys.nl	5 Dagen per week
Pieter van Nunen +31 6 374 605 09 p.vannunen@student.fontys.nl	5 Dagen per week
Wesley van Tartwijk +31 6 401 991 65 w.tartwijk@student.fontys.nl	5 Dagen per week
Mike van Tienoven +31 6 373 073 66 m.vantienoven@student.fontys.nl	5 Dagen per week

Communicatie

Elke donderdagmiddag bespreken wij met Berry onze progressie binnen het project en ontvangen wij hier feedback op. Elke dag van de week, behalve woensdag, zijn docenten beschikbaar voor het krijgen van feedback.

Aan het begin van een sprint stellen wij met z'n alle weekdoelen op, vullen wij de backlog en verdelen wij de taken voor de sprint binnen de groep. Elke dag van de sprint beginnen wij met een daily stand-up en bespreken we wat we die dag gaan doen. Aan het einde van een dag bespreken we kort hoe ver we met onze taken zijn gekomen. Binnen de groep communiceren wij via Discord. Hierin kunnen wij melden dat we later aanwezig zijn op school en kunnen wij nuttige informatie met elkaar delen.