

Samenwerkingscontract

Semester 6 Advanced Media

Yanick Kros

Lars Kros

Britt Oome

Wesley Tartwijk

Mike van Tienoven

Datum: 19 feb - 29 mrt
2024

0. Doel

Het doel van dit project is om met behulp van een Holobox en AI-concept uit te werken die het leren voor kinderen bevordert. Hierbij is het belangrijk dat er een optimaal leerproces beschikbaar is voor de kinderen.

1. Contactgegevens

Naam	E-mail	Telefoon
Lars Kros	L.kros@student.fontys.nl	06 15635137
Yanick Kros	Y.kros@student.fontys.nl	06 53465273
Mike van Tienoven	M.tienoven@student.fontys.nl	0637307366
Wesley van Tartwijk	w.vantartwijk@student.fontys.nl	0640199165
Britt Oome	b.oome@student.fontys.nl	0636432354

2. Aanwezigheid en communicatie

2.1 Ziekte

Als je in de ochtend spontaan ziek bent, geef dat dan z.s.m. aan via Discord of Teams.

2.2 Aanwezigheidsplicht

Maandag, woensdag en donderdag aanwezig op school van 09:00 tot de standdown (tussen 15:00 – 16:00 uur). Dit geldt zo lang het Master Minds project loopt. Op dinsdag en vrijdag werken we online en starten we de dag op Discord om 09:30 uur.

2.3 Te laat

Als je te laat komt geef dit dan minimaal 10 minuten voor de les aan.

2.4 Vergaderingen

Iedereen is aanwezig bij meetings, mits van tevoren anders is aangegeven. Op thuiswerkdagen starten we om 09:30 uur in Discord.

3. Afspraken

3.1 Nakomen van afspraken

Gemaakte afspraken (ook taken) moeten worden nagekomen. Als gemaakte afspraken niet worden nagekomen moet dit alsnog gebeuren binnen 24 uur.

3.2 Werkoverleg

Als er werkoverleg plaats vindt dan toont iedereen inzet en doet iedereen actief mee.

3.3 Besluitvorming

Als er geen duidelijk besluit genomen kan worden, of er is onenigheid over de beslissing dan wordt er gestemd door de aanwezige projectleden. De meerderheid van de stemmen wint. In het geval gelijke stemmen, wordt er besloten door middel van een kansspel.

4. Taakverdeling

Naam	Rol	Expertise
Lars	Contactpersoon / Notulist	UX/UI, Front-End & schrijven
Wesley	Planner / Feedpulser	UI/UX
Yanick	Meeting leader	Graphic design
Mike	Scrummaster	UI/UX
Britt	GIT leader	UX/UI

5. Overig

5.1 Scrum

Elke dag doen we een stand-up en stand-down. Bij de stand-up proberen we een docent erbij te halen, zodat ze op de hoogte zijn van onze werkzaamheden en voortgang.

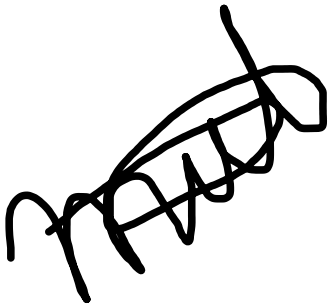
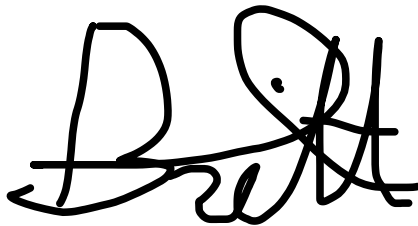
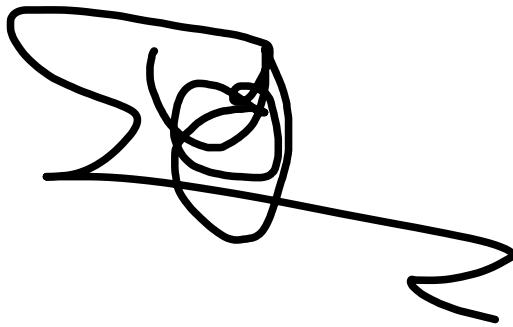
5.2 Contact stakeholder

We houden wekelijks een meeting met de stakeholder voor feedback. Ook is het belangrijk om de stakeholder goed op de hoogte te houden van onze voortgang. Aan het eind van elke sprint hebben we een sprintoplevering.

5.3 Retrospective

Na elke sprint houden we een korte retrospective. Ieder groepslid geeft groepsfeedback. Daarnaast geeft ieder groepslid individueel peer-feedback op Canvas. De feedback zal niet worden opgevat als een persoonlijke aanval. Het doel hiervan is om kritisch te kunnen kijken naar anderen en een optimale samenwerking voor ieder groepslid te creëren.

6. Ondertekening

A stylized handwritten signature consisting of a horizontal line with a large 'M' or 'W' shape below it.A handwritten signature that appears to be 'MARTIN' with a large 'M' and 'N'.A handwritten signature that appears to be 'Bert' with a large 'B' and 't'.A handwritten signature that appears to be 'Leo' with a large 'L' and 'o'.A handwritten signature that appears to be 'Sjo' with a large 'S' and 'o'.