Aufgabe 5: TwitterFeed

Ziel

In dieser Aufgabe lernen wir, über ein CoreServices Framework Twitter Nachrichten zu lesen und auf die Konsole zu schreiben. Daneben sehen wir neue Objective-C Konstrukte: Blocks.

Aufgabe

- 1. Erstellen eines neuen Projekts mit der Vorlage Single View Application
- 2. Erstellen einer neuen Klasse Tweet mit zwei Properties author und text vom Typ NSString
- 3. Implementieren Sie in der Klasse *Tweet* die Methode (NSString*)description in welcher die zwei Properties in einem String zurückgegeben werden.
- 4. Erstellen Sie eine zweite Klasse mit dem Namen *TweetService* mit einer öffentlichen Methode (void) requestTweets (Tipp: "öffentlich" bedeutet, dass die Methode auch in der Headerdatei deklariert wird).
- 5. Implementieren Sie nun diese Methode, welche die letzten Tweets mit dem Hashtag "FHNW" liest und auf die Konsole ausgibt.
 - 1. Um das Social Framework von CoreServices zu verwenden, müssen wir zuerst dieses importieren:

```
@import Social;
@import Accounts;
```

Tipp: Accounts wird verwendet um den Twitter Account von iOS zu verwenden. Setzen Sie diesen unbedingt im Simulator unter Settings > Twitter.

- 2. Mit folgender URL kommen wir an die Informationen von Twitter: https://api.twitter.com/1.1/search/tweets.json?q=%23fhnw
- 3. Nun müssen wir zuerst den Account bekommen, welchen wir in iOS konfiguriert haben.

4. Den Account und die URL müssen wir in den Social Framework SLReguest einbauen.

```
SLRequest* request =
  [SLRequest
    requestForServiceType:SLServiceTypeTwitter
    requestMethod:SLRequestMethodGET
    URL:[NSURL URLWithString:@"..."]
    parameters:@{@"<paramName>" : @""}];
[request setAccount:[accounts lastObject]];
```

Tipp: Auf die URL Parameter achten!

Tipp2: In einer URL wird der Hashtag (#) als %23 codiert.

Tipp3: Um NSDictionary direkt zu erstellen gibt es das Literal @{ <key> : <value> }

Tipp4: Nicht vergessen im Code Snippet <paramName> zu ersetzen

5. Um diesen Request nun abzuschicken müssen wir die Methode -performRequestWithHandler: aufrufen. Dieser übergeben wir einen *Block*, in welchem wir die Antwort behandeln werden:

- 6. Die Antwortdaten müssen zuerst von den reinen Binärdaten in ein JSON Format serialisiert werden mit [NSJSONSerialization JSONObjectWithData:...]. Die Daten sind nun als NSDictionary und NSArray verwendbar.
- 7. Erstellen Sie eine lokale Instanz von NSMutableArray um die ausgelesenen Tweets darin zu speichern.
- 8. Lesen Sie nun das JSON Dictionary aus und erstellen Sie aus jeder Nachricht ein Tweet Objekt welches Sie zu unserem Array hinzufügen:

- 9. Geben Sie am Ende des Blocks das Array mit Hilfe von NSLog() aus.
- 6. In der Methode -didFinishLaunchingWithOptions: in der Klasse AppDelegate erstellen Sie nun eine Instanz von TweetService und rufen darauf die Methode -requestTweets auf.
- 7. Applikation starten im Simulator. Auf der Konsole sollten Sie nun eine Reihe von Twitter-Nachrichten sehen welche mit **#fhnw** versehen waren.

Tipps:

•

Fazit

Folgende Punkte haben wir gelernt:

- Über das Social Framework einen Request an Twitter zu senden
- Mit Blocks die Antwort zu verarbeiten
- JSON Daten mithilfe von Dictionaries und Arrays auszulesen
- Verarbeitete Antwort mit Protocols zurück zu senden