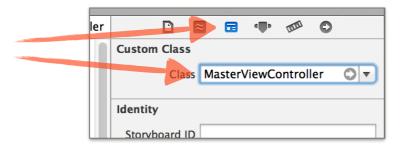
# Aufgabe: Kundentabelle

## Ziel

In dieser Aufgabe lernen wir, Daten von einer REST-Schnittstelle zu laden und in einer Tabelle darzustellen.

# Aufgabe

- 1. Mega-CRM Skeleton Projekt kopieren und öffnen
- 2. Das momentan leere *MainStoryboard* öffnen und einen neuen *Navigation View Controller* von der Objektliste rechts unten auf die Designerfläche ziehen. Es wird gleichzeitig auch gerade ein *Table View Controller* erstellt, welchen wir brauchen, um die Kundenliste darzustellen.
- 3. Wir erstellen nun einen neue Klasse MasterViewController, welche vom Typ UITableViewController abgeleitet ist.
- 4. Damit dieser spezialisierte Controller nun mit unserer Tabelle verbunden wird, müssen wir in unserem Storyboard den Controller der Tabelle auswählen (gelbes Symbol unten an der Scene). Danach im *Identity Inspector* die neu angelegte Klasse MasterViewController setzen.



5. Wir importieren in der Implementation des MasterViewControllers die Headers von Customer und CustomerService. Anschliessend machen wir eine Interface Extension. Hinweis: Diese werden benötigt, um das Interface privat zu erweitern:

```
@interface MasterViewController () <CustomerServiceDelegate>
@property (nonatomic, strong) CustomerService* customerService;
@property (nonatomic, strong) NSMutableArray* customers;
@end
```

- 6. In der Methode –viewDidLoad können wir nun die Initialisierung des Controllers machen. Zuerst erstellen wir eine Instanz vom Customer-Service und speichern die Referenz darauf im zuvor erstellten Property.
- 7. Danach rufen wir -loadCustomersWithDelegate auf dem Customer-Service auf.
- 8. Jetzt müssen wir nur noch die Delegate Methode der Services implementieren und wir haben die Customers bei uns.

```
- (void)customersLoaded:(NSArray *)customers
{
    [self.customers removeAllObjects];
    self.customers = [NSMutableArray arrayWithArray:customers];
    [self.tableView reloadData];
}
```

- 9. Allerdings wird noch immer nichts in der Tabelle dargestellt. Nun müssen wir die Methode numberOfRowsInSection implementieren. Diese soll die Anzahl Tweets zurückgeben.
- 10. Um nun in der Zelle wirklich etwas darzustellen, müssen wir die Methode –cellForRowAtIndexPath implementieren. Wichtig ist hier zu beachten, dass der *Identifier* mit jenem im *Interface Builder* zusammenpasst.
  - Tipp: Der Zeilenindex ist im Object indexPath als Property row vorhanden.
- 11. Jetzt können wir die Applikation im Simulator starten und sollten, nach einer kurzen Wartezeit, eine Liste mit Customers sehen.

#### Detailansicht

- 12. Ziehen Sie nun im *Storyboard* für die Detailansicht einen leeren *View Controller* hinein. Erstellen Sie einen neue Klasse DetailViewController, welche von UIViewController abgeleitet ist. Diese Klasse setzen Sie wie zuvor bei dem MasterDetailController als *Custom Class* im *Identity Inspector* der neuen *Scene*.
- 13. Erstellen Sie einen "push" *Segue* zwischen der Zelle und unserer neuen Detail View. Setzen Sie als *Identifier* auf dem *Segue* "showDetail".
- 14. Auf der Detailansicht brauchen wir nun zuerst einem zwei Elemente für den Vor- und Nachnamen. Idealerweise zwei *Text Fields*. Erstellen Sie im DetailViewController zwei *Outlet*s für die Elemente und verbinden Sie diese im *Storyboard* entsprechend.
- 15. Zusätzlich brauchen wir noch ein öffentliches Property für den Customer. Dieses lesen wir in der Methode –viewDidLoad aus und setzen die beiden *Outlets* entsprechend. (Idealerweise diese Logik in eine eigene Methode auslagern)
- 16. Was nun noch fehlt, ist, dass beim Auswählen einer Zelle das entsprechende Objekt an die Detailansicht weitergereicht wird. Dies geschieht in der Klasse MasterViewController. Wir implementieren dazu die Methode -prepareForSegue:sender:. Die Implementation sollte in etwa so aussehen:
- 17. Wenn wir nun wieder die Applikation im Simulator starten, können wir nun eine Zeile auswählen und in

der Detailansicht die Daten einsehen.

• Um ein Element aus einem Array zu erhalten, verwenden Sie die Methode -objectAtIndex:

[self.arrayReferenz objectAtIndex:indexPath.row];

- Tabellen-Zellen mit einem Standard Style können über die Properties detailTextLabel und textLabel gefüllt werden.
- Bei Zellen mit einem Custom Style müssen die Elemente über die Methode -viewWithTag: gefunden werden. Beachten Sie, dass die Tags mit jenen im Interface Builder dieser Elemente übereinstimmen müssen.

### **Fazit**

Folgende Punkte haben wir gelernt:

- Wir haben gesehen, wie mit einem Delegate Pattern die Daten aus dem Modell gelesen werden.
- Wir haben unser erstes komplettes Storyboard erzeugt mit einer Scene, die in einer Navigation eingebettet ist.