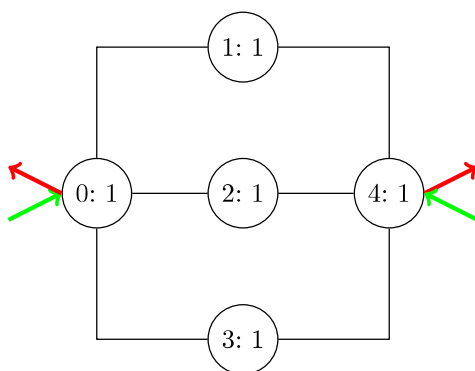
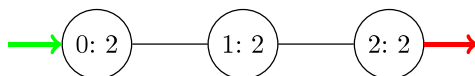


Rysunek 1: Przykładowy graf muzeum, etykieta każdego z wierzchołków, to numer wierzchołka:poziom ciekawości. Zielone strzałki do wejścia, czerwone – wyjścia.



Rysunek 2: Przykładowy graf muzeum, etykieta każdego z wierzchołków, to numer wierzchołka:poziom ciekawości. Zielone strzałki do wejścia, czerwone – wyjścia. Występują wierzchołki wejściowo-wyjściowe.



Rysunek 3: Przykładowy graf muzeum, etykieta każdego z wierzchołków, to numer wierzchołka:poziom ciekawości. Zielone strzałki do wejścia, czerwone – wyjścia. Wszystkie wierzchołki mają poziom 2 – można przejść dwa razy tę samą trasę.