* AddOrUpdate：如果键不存在，方法会在容器中添加新的键和值，如果存在，则更新现有的键和值。
* GetOrAdd：如果键不存在，方法会向容器中添加新的键和值，如果存在则返回现有的值，并不添加新值。
* TryAdd：尝试在容器中添加新的键和值。
* TryGetValue：尝试根据指定的键获得值。
* TryRemove：尝试删除指定的键。
* TryUpdate：有条件的更新当前键所对应的值。
* GetEnumerator：返回一个能够遍历整个容器的枚举器。

public class Test

{

private static ConcurrentDictionary<string, int> testDictionary = new ConcurrentDictionary<string, int>();

public void test()

{

string \_key = "a";

int \_value = 0;

int curValue = 1;

testDictionary.TryAdd(\_key, \_value);

testDictionary.AddOrUpdate(\_key, \_value, (key, value) => { return value = curValue; });

testDictionary.TryGetValue(\_key, out int getValue);

testDictionary.GetOrAdd("b", 2);

}

}