使用多线程提高 Windows 窗体应用程序的性能时，必须注意以线程安全方式调用控件。

示例

访问 Windows 窗体控件本质上不是线程安全的。如果有两个或多个线程操作某一控件的状态，则可能会迫使该控件进入一种不一致的状态。还可能出现其他与线程相关的 bug，包括争用情况和死锁。确保以线程安全方式访问控件非常重要。

.NET Framework 有助于在以非线程安全方式访问控件时检测到这一问题。在调试器中运行应用程序时，如果创建某控件的线程之外的其他线程试图调用该控件，则调试器会引发一个 InvalidOperationException，并提示消息：“从不是创建控件的线程访问它。”

解决方案：

 private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

 {

            Control.CheckForIllegalCrossThreadCalls = false;//经典解决“线程间操作无效: 从不是创建控件的线程访问它”

}

还有一种委托的方法，不多做介绍了

————————————————

版权声明：本文为CSDN博主「life清者自清」的原创文章，遵循CC 4.0 BY-SA版权协议，转载请附上原文出处链接及本声明。

原文链接：https://blog.csdn.net/xu\_life/article/details/56276166