# Projektplanung

### **Brainstorming**

Muskelaufbau, Gewichtsverlust, Ausdauer verbessern, Krafttraining, Cardio-Übungen, Trainingsgeräte, Anfänger-Trainingsplan, Fortgeschrittenen-Trainingsplan, Motivation für das Training, Belohnungssystem, Tracking-Tools, Sicherheit beim Training, Fortschrittsverfolgung.

#### Sortieren des Brainstormings

- Identifikation der Hauptziele des Fitnessplans, z. B. Muskelaufbau, Gewichtsverlust, Verbesserung der Ausdauer.
- Sammeln von Ideen für verschiedene Trainingsmethoden, wie z. B. Krafttraining, Cardio, HIIT.
- Erfassung von möglichen Trainingsgeräten oder -hilfsmitteln, die im Fitnessplan verwendet werden können.
- Berücksichtigung der Bedürfnisse und Vorlieben der Zielgruppe, z. B. Anfänger, Fortgeschrittene, Senioren.
- Erfassen von möglichen Trainingsplänen und -programmen für verschiedene Fitnessziele.
- Sammeln von Ideen für die Motivation und Aufrechterhaltung der Trainingsroutine, z. B. Belohnungssysteme, Tracking-Tools.
- Berücksichtigung von Sicherheitsaspekten und Vermeidung von Verletzungen während des Trainings.

## Allgemeine Beschreibung des Projektziel

Entwicklung einer benutzerfreundlichen Fitness-App, die es den Benutzern ermöglicht, ihre Trainingspläne effektiv zu verwalten, ihren Fortschritt genau zu verfolgen und den Trainingsplan basierend auf den erzielten Fortschritten anzupassen. Die App soll den Benutzern helfen, ihre Fitnessziele zu erreichen, indem sie ihnen eine intuitive Benutzeroberfläche, Fortschrittsanalysen bietet. Das Projekt zielt darauf ab, eine umfassende Lösung zu schaffen, die den Benutzern dabei hilft, ihre Fitnessreise zu optimieren und ihre Trainingsziele effizient zu erreichen.

#### **Ist-Analyse**

Händischer Trainingsplan auf einem Blatt Papier

- Auf dem Blatt sind die Übungen, Wiederholungen und Pausenzeiten festgehalten.
- Es ist schwierig, den Trainingsfortschritt genau zu verfolgen.
- Anpassungen des Trainingsplans sind mühsam und zeitaufwendig.
- Es fehlt eine Möglichkeit, die Fortschritte visuell zu erfassen und zu analysieren.
- Es gibt keine automatische Erinnerungsfunktion für das Training.

#### Soll-Analyse

Fitness-App für Trainingsplanung und Fortschrittsverfolgung

- Benutzerfreundliche Oberfläche für die Erstellung und Verwaltung von Trainingsplänen
- Möglichkeit, Übungen, Wiederholungen, Sätze und Pausenzeiten einfach einzugeben

- Fortschrittsverfolgung durch automatische Aufzeichnung von Trainingsdaten wie Gewicht,
  Wiederholungen und Zeit
- Grafische Darstellung der Fortschritte in Form von Diagrammen und Grafiken
- Anpassung des Trainingsplans basierend auf den Fortschritten und Zielen des Benutzers

# Aufgabenaufteilung - Milestones

### Tag 1:

Projektplanung

#### Tag 2:

Erstellung von Main, StorageManager und SceneManager.

#### **Tag 3:**

Verbindung von UI und Controllern, sowie Szenenübergänge durch Menubuttons.

#### Tag 4:

Datenbank-Design:

- Definition von Tabellen und Spalten in der Datenbank.
- Festlegung der Beziehungen zwischen den Tabellen.

# Tag 5:

Model-Klassen erstellen (Körperdaten, Trainingspläne, Übungen, Übungsvorlagen...)

# Tag 6:

Erstellung von DbManager und DAOs.

### Tag 7 - 9:

Implementierung der Funktionen der einzelnen Szenen.

### Tag 10:

Finale Überprüfung der Programmierung.