class SkillBonus(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_bonus'

            'id': self.id,

            'name': self.name,

            'skill\_id': self.skill\_id,

            'description': self.description,

            'action': self.action\_id,

            'check\_id': self.check\_id,

            'condition': self.condition,

            'speed\_mod': self.speed\_mod,

            'skill\_type': self.skill\_type,

            'dc\_set': self.dc\_set,

            'time\_type': self.time\_type,

            'time\_unit': self.time\_unit,

            'time\_rank': self.time\_rank,

            'time\_mod': self.time\_mod,

            'time\_val': self.time\_val,

            'time\_val\_unit': self.time\_val\_unit,

            'sub\_check': self.sub\_check,

            'cover\_check': self.cover\_check,

            'materials\_check': self.materials\_check,

            'hidden\_check': self.hidden\_check,

            'hidden\_mod': self.hidden\_mod,

            'untrained\_check': self.untrained\_check,

            'untrained\_limit': self.untrained\_limit,

            'untrained\_mod': self.untrained\_mod,

            'level\_type': self.level\_type,

            'level\_change': self.level\_change,

            'subskill': self.subskill,

            'subskill\_description': self.subskill\_description,

            'move\_rank': self.move\_rank,

            'move\_math': self.move\_math,

            'move\_val': self.move\_val,

            'action\_change': self.action\_change,

            'action\_mod': self.action\_mod

        }

class SkillOther(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_other'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'skill\_id': self.skill\_id,

            'description': self.description

        }

class SkillOtherCheck(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_other\_check'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'check\_type': self.check\_type,

            'when': self.when,

            'check': self.check,

            'opposed\_check': self.opposed\_check,

            'description': self.description

        }

class SkillOpposed(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_opposed'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'priority': self.priority,

            'opposed': self.opposed,

            'mod': self.mod,

            'description': self.description

        }

class SkillRound(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_round'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'dc': self.dc,

            'degree': self.degree,

            'rank': self.rank,

            'mod': self.mod,

            'rounds': self.rounds

        }

class SkillPower(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_power'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'power': self.power,

            'description': self.description

        }

class SkillDC(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_dc'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'type': self.type,

            'val': self.val,

            'math\_val': self.math\_val,

            'math': self.math,

            'math\_rank': self.math\_rank,

            'measure\_type': self.measure\_type,

            'measure\_val': self.measure\_val,

            'measure\_val\_unit': self.measure\_val\_unit,

            'measure\_math\_val': self.measure\_math\_val,

            'measure\_math': self.measure\_math,

            'measure\_rank': self.measure\_rank,

            'damage': self.damage,

            'keyword': self.keyword,

            'condition\_one': self.condition\_one,

            'condition\_two': self.condition\_two,

            'defense': self.defense,

            'action': self.action

        }

class SkillLevels(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_levels'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'type': self.type,

            'target': self.target,

            'degree': self.degree,

            'keyword': self.keyword,

            'description': self.description

        }

class SkillCircMod(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_circ\_mod'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'skill': self.skill,

            'target': self.target,

            'type': self.type,

            'mod': self.mod,

            'unit\_mod': self.unit\_mod,

            'unit\_value': self.unit\_value,

            'unit\_type': self.unit\_type,

            'adjust\_check\_mod': self.adjust\_check\_mod,

            'adjust\_mod': self.adjust\_mod,

            'adjust\_rank': self.adjust\_rank,

            'equip\_mod': self.equip\_mod,

            'rounds': self.rounds,

            'description': self.description

        }

class SkillDegreeKey(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_degree\_key'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'skill\_id': self.skill\_id,

            'target': self.target,

            'degree': self.degree,

            'keyword': self.keyword,

            'description': self.description

        }

class SkillDegreeMod(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_degree\_mod'

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'target': self.target,

            'degree': self.degree,

            'type': self.type,

            'damage\_value\_degree': self.damage\_value\_degree,

            'damage\_value\_value': self.damage\_value\_value,

            'damage\_math\_damage': self.damage\_math\_damage,

            'damage\_math\_math1': self.damage\_math\_math1,

            'damage\_math\_value': self.damage\_math\_value,

            'damage\_math\_math2': self.damage\_math\_math2,

            'damage\_math\_rank': self.damage\_math\_rank,

            'measure\_value': self.measure\_value,

            'measure\_value\_rank': self.measure\_value\_rank,

            'measure\_math\_value': self.measure\_math\_value,

            'measure\_math\_math': self.measure\_math\_math,

            'measure\_math\_rank': self.measure\_math\_rank,

            'measure\_math\_measure\_rank': self.measure\_math\_measure\_rank

        }

class SkillResistCheck(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_resist\_check'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'target': self.target,

            'mod': self.mod,

            'description': self.description

        }

class SkillResistEffect(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_resist\_effect'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'effect': self.effect,

            'description': self.description

        }

class SkillOppCondition(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_opp\_condition'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'degree': self.degree,

            'condition': self.condition,

            'rounds': self.rounds,

            'description': self.description

        }

class SkillCharCheck(db.Model):

    \_\_tablename\_\_ = 'skill\_char\_check'

            'id': self.id,

            'bonus\_id': self.bonus\_id,

            'check\_id': self.check\_id,

            'target': self.target,

            'degree': self.degree,

            'rank': self.rank,

            'description': self.description

        }