作为服务器开发，对基础知识的掌握程度，将决定你的服务器各方面的能力，一般在进行java服务器开发前，最重要的是能够熟练运用以下技术：

java classLoader、java thread、java I/O(NIO)和java socket。

一般来说，服务器设计大致分为三个阶段：

第一个阶段是连接器设计

第二个阶段是核心业务设计（严格来讲就是通用服务设计）

第三个阶段是数据设计

对于第一个阶段的设计，涉及到网络知识（阻塞式socket和非阻塞式socket）、通信模式（TCP/IP或者UDP）、网络管理(负载、连接状态等)、传输协议设计（特别与其他语言的交互）、I/O处理（bytes转成Object、Object转成bytes）等。有些方面可以靠网络硬件设备来解决。

对于第二个阶段的设计，主要涉及众多的相关领域的知识，如：

多线程的设计（参考《多线程设计模式》）、管理设计（参考JMX）、消息传输设计（参考JMS）、安全设计(参考java安全)、缓存设计（参考cache4j、JCS等开源项目）、资源池设计(数据库连接池等)、对象重用设计、命名空间设计(参考JNDI)、分布式设计（参考RMI）、组件设计等。

对于第三个阶段的设计，主要涉及的知识为数据库方面的知识，如：

事务处理、数据库建表设计、数据持久化设计等。  
这里也比较局限化，并不是所有的业务场景都需要用到数据库，在此就是举例说明下，  
第三个阶段就是在前两个阶段的基础上做相关的应用开发了。

最后是服务的部署：

包括JVM的参数优化、目录结构、批处理文件的编写。

这是我三年作为服务器开发涉及的相关知识，在以后的时间里会对每一个知识点更加细化，方便大家进入到java服务器开发领域。