```
┌─────────────────────────┐
│      State< NPC >        │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + ~State()              │
│ + Enter()               │
│ + Execute()             │
│ + Exit()                │
└─────────────────────────┘
             △
             │
┌─────────────────────────┐
│           Sit           │
├─────────────────────────┤
│                         │
├─────────────────────────┤
│ + Enter()               │
│ + Execute()             │
│ + Exit()                │
│ + Instance()            │
│ - Sit()                 │
│ - Sit()                 │
│ - operator=()           │
└─────────────────────────┘
```