```
┌─────────────────────┐
│    State< NPC >     │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + ~State()          │
│ + Enter()           │
│ + Execute()         │
│ + Exit()            │
└─────────────────────┘
          △
          │
┌─────────────────────┐
│       Place         │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│ + Enter()           │
│ + Execute()         │
│ + Exit()            │
│ + Instance()        │
│ - Place()           │
│ - Place()           │
│ - operator=()       │
└─────────────────────┘
```