**Программирование**

**Здесь я опишу мое программирование на Unity 3D, C#, C++, и т.д.**

Недавно я зарегистрировался на Git Hub, который я когда роздраженный называю «Порн хабом», и сделал несколько своих коммитов, вот команды, с которыми я очень хорошо ознакомился:

git init – Создать новую репозиторию (в том месте, где написано в консоли) создалась скрытая папка «.git» Которая весит ска 192 МБ.

git add – Добавить файл к репозитории (Если поставить «.» то по умолчанию зальется все, или указать имя файла).

git commit – коммит

git push – Залить проекты на сервер Git Hub-а. Вот как оно получилось:

