

Правила Yukigassen

Основы

Защищать себя от попадания снежков и атаковать ими соперников.

Игра

Каждый матч состоит из 3-х периодов по 3 минуты каждый.

В начале каждого периода команды приносят свои снежки и устанавливают их за своей задней крепостью. Далее выстраиваются у задней линии (линии по бокам от цетра, не границы поля) не заходя за нее, держа не более 2 снежков. После свистка главного судьи начинается игра.

Главный судья дает сигнал если требуется сделать паузу в периоде. Все игроки должны оставаться на своих местах. После команды судьи игроки выстраиваются на задней линии и игра вновь продолжается по свистку.



Игроки

В каждой команде 7 игроков из которых в команде 4 нападающих и 3 защитника. Нападающие не могут заходить за свою заднюю линию.*

** Это правило можно соблюдать не всегда.*



Снаряжение и одежда

Мы предоставляем специальные шлемы для игры и футболки с номерами игроков. Пожалуйста выбирайте подходящую зимнюю спортивную одежду и обувь без шипов и каблучков.



Снежки

Каждая команда перед матчем должна заготовить до 90 снежков для одного периода (всего 270). Следить это быстро и качественно поможет специальный пресс.



Запрещается

1. Использовать сломанный снежок, лепить новые снежки самостоятельно, брать снежки за чертой поля.
2. Делать фальстарт.

Перед началом каждого периода размещать снежки на укрытиях или в других местах на поле. Они должны находиться только за замком команды или в руках

Очки

Во время игры команды набирают очки:

Достижение	Кол-во очков
Захват флага соперников	10
Команда оставшаяся в большинстве	По 1 за каждого оставшегося игрока
Команда выбившая всех соперников	10

Победы и поражения

Команда первая выигравшая два периода побеждает в матче. При ничье победитель выбирается по очкам. Если команды набрали одинаковое количество очков, 5 игроков от команды будут должны совершить по броску в мишень до выявления победителя. Если держится равный счет, оставшиеся игроки делают по броску и все повторяется заново.