**1. Основные каталоги и файлы**

**📂 app/**

Этот каталог содержит весь код и ресурсы для приложения.

**📂 manifests/**

* **AndroidManifest.xml** – главный манифест проекта. В нём:
  + указывается имя приложения (android:label="Test Application");
  + задаются иконки (android:icon и android:roundIcon);
  + определяются глобальные настройки (бэкап, поддержка RTL, тема и т. д.).

**📂 kotlin + java/ (папка с кодом)**

Здесь лежит весь исходный код.

* **com.test (androidTest)** – содержит тесты для инструментального тестирования на устройстве.
* **com.test (test)** – содержит юнит-тесты, которые можно запускать без эмулятора.

**📂 res/ (ресурсы приложения)**

Этот каталог хранит ресурсы, которые используются в приложении.

* **📂 drawable/** – графические ресурсы (иконки, изображения, фоны).
* **📂 mipmap/** – иконки приложения (ic\_launcher).
* **📂 values/** – ресурсы с данными:
  + **colors.xml** – палитра цветов приложения.
  + **strings.xml** – текстовые строки.
  + **themes.xml** – темы приложения.
* **📂 xml/** – файлы XML для дополнительных настроек (например, backup\_rules.xml и data\_extraction\_rules.xml).

**📂 Gradle Scripts/**

Содержит файлы конфигурации сборки.

* **build.gradle.kts (Project & Module)** – файлы конфигурации сборки проекта.
* **proguard-rules.pro** – правила минимизации и защиты кода.
* **gradle.properties** – настройки проекта.
* **settings.gradle.kts** – настройки для модулей проекта.

**2. Ключевые моменты**

* **Приложение написано на Kotlin** (kotlin + java).
* **Используется Gradle Kotlin DSL** (build.gradle.kts вместо build.gradle).
* **Минимальная версия API пока не указана в AndroidManifest.xml, но может быть в build.gradle.kts**.
* **Проект использует инструментальное и юнит-тестирование** (androidTest и test).
* **В ресурсах (res/) хранятся файлы для UI (иконки, цвета, строки, темы и т. д.).**

Если тебе нужно что-то изменить или добавить – спрашивай! 🚀