



Михаил Левашов

Python developer

Санкт-Петербург, Россия, RU

+7 (921) 250-20-50

levashov-mikhail@mail.ru

Russian, English

BACKGROUND

WORK EXPERIENCE

Python разработчик, Freelance

Sep, 2023 - Present

Реализовал Telegram бота для парсинга комментариев на Wildberries.

Разработал систему формирования автоматического отчета продаж с помощью гугл таблиц.

- Python 3.9
- aiogram
- pygsheets
- WB API
- Github

Стажёр, PetService - Peter the Great St.Petersburg Polytechnic University

Jul, 2022 - Sep, 2022 2 months

Реализовал базу данных для проекта.

Разработал парсер для выборки информации из xml таблицы с дальнейшим использованием в базе данных.

- Python 3.9
- Django
- PostgreSQL
- Github

PROJECTS EXPERIENCE

Web приложение для онлайн-аптеки

Sep, 2023 - Dec, 2023 3 months

Курсовая работа по курсу "Технологии и разработки качественного программного обеспечения" в СПбПУ

- Реализовал пользовательский путь покупателя(создание заказа, фильтрация и поиск товаров, добавление и удаление из корзины товаров)
- Спроектировал базы данных
- Верстка части страниц и реализация их функционала

Моделирование СМО

Sep, 2022 - Nov, 2022 2 months

Курсовая работа по курсу "Архитектура программных систем" в СПбПУ

- Спроектировал систему массового обслуживания с заданными параметрами
- Разработал программу для имитационного моделирования СМО с заданными дисциплинами отказа и постановки на обслуживание

Многопользовательская автоматизированная система управления аэропорта

Sep, 2022 - Nov, 2022 2 months

Курсовая работа по курсу "Базы данных" в СПбПУ

- Разработал оконное приложение на основе Tkinter
- Спроектировал базу данных

SKILLS

Back-end development

Microservices Git

Database Management

SQL PostgreSQL

Testing

Unit testing

Teamwork

Agile Scrum Confluence Jira

Programming languages

Python Java C++

EDUCATION

Программная инженерия, Бакалавриат, Санкт-Петербургский политехнический университет им. Петра Великого

- Технологии программирования (C++)
- Объектно-ориентированное программирование (Java)
- Алгоритмы и структуры данных (C++)
- Архитектура ЭВМ (ASM)
- Базы данных (Python)
- Введение в машинное обучение (Python)
- Моделирование СМО (Java)
- Компьютерная графика (Python)
- Технологии разработки качественного ПО (Java, TypeScript, HTML, CSS)

INTERESTS

Компьютерные игры, кино, спорт

