



Могильников Михаил Андреевич

Мужчина, 21 год, родился 21 ноября 2002

+7 (932) 0505497 — предпочитаемый способ связи

mikhail.mogilnikov02@gmail.com

Другой сайт: <https://t.me/mikhailmogilnikov>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

Специализации:

- Дизайнер, художник
- Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 11 месяцев

Февраль 2024 —
настоящее время
8 месяцев

ANSARA

Москва, ansara.ru

Фронтенд-разработчик (Техлид)

Написал фронт для мультязычного международного сервиса размещения объявлений (аналог Avito), ERP-систему для учета клиентов и проектов, сейчас работаю над агрегатором кешбэка для фарм-компаний.

Меня поставили техническим лидером по разработке, поскольку я проявлял ответственность, самостоятельно принимая решения для оптимизации процессов и улучшения итоговых результатов всей команды. Так же отвечал за многие аспекты в проектах, учил специалистов с меньшим опытом.

Основной стек: React, Next.js, TypeScript

Мои обязанности:

- Настраиваю окружение проекта (ESLint, UI-библиотека, дизайн-система, темы оформления)
- Автоматизирую окружение (CI, pre-commit и pre-push хуки, Docker container)
- Пишу unit и интеграционные тесты (Jest, React-testing library)
- Использую стейт менеджеры (Redux Toolkit, Zustand)
- Интегрирую интернационализацию (i18next)
- Использую FSD (Feature-Sliced Design)
- Работаю над авторизацией (серверной и клиентской)
- Работаю с SSR (Server-side Rendering)
- Делаю семантическую адаптивную pixel-perfect вёрстку
- Создаю оптимизированные и плавные анимации (Framer Motion)
- Работа с формами и их валидацией (Formik, React Hook Form, Yup, Zod)
- Работа с асинхронностью и API (fetch, React Query)
- Адаптируюсь к нестандартным запросам заказчика (сканнер QR-кодов, конструктор страниц,

работа с canvas, 3D-графика и т.п.)

- Деплою приложения (Docker-compose, nginx, выпуск SSL-сертификатов, подключение домена)
- Работа с Git (git-modules, разделение веток, пулл-реквесты)
- Провожу анализ и code-review других фронтендеров
- Активная работа с досками задач (Canban)
- Есть опыт работы с Web3
- Разрабатывал дизайн компонентов и целых приложений, используя дизайн-систему и стиль неоморфизм
- Проектирование архитектуры приложения

Некоторые достижения:

- Разработал, внедрил и связал с бекендом систему вложенных зависимых фильтров категорий, которая строится при помощи рекурсии.
- Разработал модальное окно с возможностью закрытия смахиванием вниз на мобильных устройствах при помощи Redux Toolkit, React Portal, Framer Motion.
- Реализовал логику и интерфейс для огромной системы добавления объявления на основе категорий и подкатегорий.
- Создал провайдер, который автоматически определяет и сохраняет в cookie примерное местоположение пользователя на основе его IP, эти данные используются приложением через useContext для уточнения региона показываемых пользователю объявлений.
- Разработал личный кабинет, интерфейс редактирования объявления, страницу просмотра объявления, избранное (local storage, Redux), модальные окна поиска, меню, добавление и верификация номера телефона, а так же связал все с бекендом при помощи REST API.
- Создал компонент карты и подсказки по адресу Google Maps API

Январь 2024 —
Апрель 2024
4 месяца

Топ-39 стартап России "Lampu"

top1000.univertechpred.ru/?id=6137

Розничная торговля

- Интернет-магазин

Frontend-разработчик

Разработал:

- модуль прикрепления файлов и интегрировал его с бекендом
 - модуль совершенных заказов
 - общая обертка над сессионным и локальным хранилищем с дополнительными методами
 - дорабатывал существующие модальные окна под мобильные устройства
- Основной стек: TypeScript, React, Styled Components, Axios

Ноябрь 2022 —
Февраль 2024
1 год 4 месяца

Российский государственный геологоразведочный университет имени Серго Орджоникидзе

Frontend-разработчик

Принимал участие в разработке проектов внутри своего университета:

- "Имущественный комплекс МГРИ" (Сервис по контролю и учету имущества внутри предприятия)
- "Минералогический музей МГРИ" (Музей с интерактивными 3D экспонатами)
- Стартап "Urban Guard" (Для выступления на конкурсе "Технолидеры Москвы")
- "Space МГРИ" (Проект переработанной образовательной платформы ВУЗа, ориентированной на студентов)

В мои обязанности входило:

- Разработка архитектуры и UI/UX дизайна клиентской части (Figma, Framer)
- Настройка окружения проекта (ESLint, Tailwind CSS, i18n, Makefile, CI/CD)
- Подключение провайдеров (темы оформления, глобальное хранилище MobX или Redux, UI-библиотеки и т.д.)

- Разработал модуль для просмотра и взаимодействия с 3D моделями при помощи React Three Fiber и React Three Drei.
- Верстка (Tailwind, CSS Modules, SCSS, Styled Components) с семантикой и адаптацией под все размеры экранов
- Логика компонентов (поиск, сортировка, фильтры, маппинг данных, роутинг, модальные окна, работа с состояниями, рефами и контекстом и др.)
- Настройка анимаций (Framer Motion)
- Lazy loading различных частей приложения (dynamic из Next или suspense + lazy из React)

Образование

Бакалавр

2026	Московский физико-технический институт (Государственный университет), Москва Магистратура, Разработка IT-продукта
2024	РГГРУ — Российский государственный геологоразведочный университет имени Серго Орджоникидзе, Москва Бакалавриат, Прикладная информатика

Повышение квалификации, курсы

2024	Frontend-разработчик Хекслет
------	--

Навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B1 — Средний
Навыки	<div><div>FSD (Feature Sliced Design)</div><div>JavaScript</div><div>TypeScript</div><div>HTML</div><div>CSS</div><div>React</div><div>Next JS</div><div>Redux Toolkit</div><div>RTK Query</div><div>TailwindCSS</div><div>SCSS</div><div>Styled Components</div><div>i18n</div><div>Next UI</div><div>Framer Motion</div><div>React Three Fiber</div><div>Git</div><div>Bash</div><div>ESLint</div><div>Prettier</div><div>Английский язык</div><div>Jest</div><div>REST API</div><div>Adobe Photoshop</div><div>Adobe Illustrator</div><div>Figma</div><div>Web-дизайн</div><div>Zustand</div><div>Docker</div><div>SQL</div></div>

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Рекомендации	ANSARA Алексей (Руководитель компании)
Обо мне	<ul style="list-style-type: none">• Моё портфолио: https://mikhailmogilnikov.vercel.app• Мой GitHub: https://github.com/mikhailmogilnikov

Призер окружного хакатона "Цифровой прорыв. Искусственный интеллект" в 2023 году на позиции Frontend-разработчика. Участие в 5 хакатонах "Цифровой Прорыв" и чемпионате предпринимательства "Технолидеры Москвы" в 2023 году.

Люблю работать в команде, генерировать новые идеи, имею свое видение относительно тех вещей в проекте, в которых разбираюсь сам на высоком уровне.

Не боюсь брать ответственность, имею большую насмотренность в области веб-дизайна и обожаю доводить верстку и анимации до идеала.