



Могильников Михаил Андреевич

Мужчина, 21 год, родился 21 ноября 2002

+7 (932) 0505497 — предпочитаемый способ связи

mikhail.mogilnikov02@gmail.com

Другой сайт: <https://t.me/mikhailmogilnikov>

Проживает: Москва

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Frontend-разработчик

Специализации:

- Программист, разработчик
- Дизайнер, художник

Занятость: полная занятость

График работы: полный день, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 10 месяцев

Февраль 2024 —
Август 2024
7 месяцев

ANSARA

Фронтенд-разработчик

Написал фронт для мультязычного международного сервиса размещения объявлений (аналог Avito), а так же сейчас разрабатываю внутреннюю ERP-систему.

Мои обязанности:

- Настроил окружение проекта (ESLint, CI/CD, Tailwind CSS, UI-библиотека)
- Подключил стейт менеджер (Redux Toolkit)
- Интегрировал интернационализацию (i18next, Next.js middleware)
- Структурировал проект по методологии FSD (Feature-Sliced Design)
- Разработал, внедрил и связал с бекендом систему вложенных зависимых фильтров категорий, которая строится при помощи рекурсии.
- Разработал модальное окно с возможностью закрытия смахиванием вниз на мобильных устройствах при помощи Redux Toolkit, React Portal, Framer Motion.
- Реализовал логику и интерфейс для огромной системы добавления объявления на основе категорий и подкатегорий.
- Создал провайдер, который автоматически определяет и сохраняет в cookie примерное местоположение пользователя на основе его IP, эти данные используются приложением через useContext для уточнения региона показываемых пользователю объявлений.
- Разработал личный кабинет, интерфейс редактирования объявления, страницу просмотра объявления, избранное (local storage, Redux), модальные окна поиска, меню, добавление и верификация номера телефона, а так же связал все с бекендом при помощи REST API.
- Добавил валидацию форм при помощи React Hook Form, yup.
- Внедрил авторизацию, защищенные маршруты при помощи Next.js layout, cookie.
- Создал компонент карты и подсказки по адресу Google Maps API
- Переработал страницу просмотра объявления так, чтобы она рендерилась в большей степени на сервере (SSR) для улучшения SEO.
- Участвовал в разработке дизайн-макета на Figma, продумывал архитектуру приложения.

– Проводил анализ и code-review другого фронтендера, тесно взаимодействовал с бекендером для ускорения разработки.

Январь 2024 —
Апрель 2024
4 месяца

Топ-39 стартап России "Lamru"

top1000.univertechpred.ru/?id=6137

Розничная торговля

- Интернет-магазин

Frontend-разработчик

Разработал:

- модуль прикрепления файлов и интегрировал его с бекендом
- модуль совершенных заказов
- общая обертка над сессионным и локальным хранилищем с дополнительными методами
- дорабатывал существующие модальные окна под мобильные устройства

Основной стек: TypeScript, React, Styled Components, Axios

Ноябрь 2022 —
Февраль 2024
1 год 4 месяца

Российский государственный геологоразведочный университет имени Серго Орджоникидзе

Frontend-разработчик

Принимал участие в разработке проектов внутри своего университета:

- "Имущественный комплекс МГРИ" (Сервис по контролю и учету имущества внутри предприятия)
- "Минералогический музей МГРИ" (Музей с интерактивными 3D экспонатами)
- Стартап "Urban Guard" (Для выступления на конкурсе "Технолидеры Москвы")
- "Space МГРИ" (Проект переработанной образовательной платформы ВУЗа, ориентированной на студентов)

В мои обязанности входило:

- Разработка архитектуры и UI/UX дизайна клиентской части (Figma, Framer)
- Настройка окружения проекта (ESLint, Tailwind CSS, i18n, Makefile, CI/CD)
- Подключение провайдеров (темы оформления, глобальное хранилище MobX или Redux, UI-библиотеки и т.д.)
- Разработал модуль для просмотра и взаимодействия с 3D моделями при помощи React Three Fiber и React Three Drei.
- Верстка (Tailwind, CSS Modules, SCSS, Styled Components) с семантикой и адаптацией под все размеры экранов
- Логика компонентов (поиск, сортировка, фильтры, маппинг данных, роутинг, модальные окна, работа с состояниями, рефами и контекстом и др.)
- Настройка анимаций (Framer Motion)
- Lazy loading различных частей приложения (dynamic из Next или suspense + lazy из React)

Образование

Высшее

2024

РГГРУ — Российский государственный геологоразведочный университет имени Серго Орджоникидзе, Москва

Геофизический факультет, Прикладная информатика

Повышение квалификации, курсы

2024

Frontend-разработчик

Хекслет

Ключевые навыки

Знание языков	Русский — Родной Английский — B1 — Средний
Навыки	FSD (Feature Sliced Design) JavaScript TypeScript HTML CSS React Next JS Redux Toolkit RTK Query MobX TailwindCSS SCSS Styled Components i18n Bootstrap Next UI Framer Motion React Three Fiber Git Bash ESLint Prettier Английский язык Jest REST API Adobe Photoshop Adobe Illustrator Figma Framer Web-дизайн

Опыт вождения

Права категории B

Дополнительная информация

Обо мне	<ul style="list-style-type: none">• Моё портфолио: https://mikhailmogilnikov.vercel.app• Мой GitHub: https://github.com/mikhailmogilnikov <p>Призер окружного хакатона "Цифровой прорыв. Искусственный интеллект" в 2023 году на позиции Frontend-разработчика. Участие в 5 хакатонах "Цифровой Прорыв" и чемпионате предпринимательства "Технолидеры Москвы" в 2023 году.</p> <p>Люблю работать в команде, генерировать новые идеи, имею свое видение относительно тех вещей в проекте, в которых разбираюсь сам на высоком уровне.</p> <p>Имею большую насмотренность в области веб-дизайна и обожаю доводить верстку и анимации до идеала.</p>
---------	--