# Отчёт по лабораторной работе №10

Редактор Emacs

Овсянников Михаил Андреевич

# Содержание

1	Цель работы	4
2	Выполнение лабораторной работы	5
3	Вывод	17
4	Контрольные вопросы	18

# Список иллюстраций

2.1	Запуск Emacs
2.2	Новый файл
2.3	Операция вставка
2.4	Выделение блока
2.5	Копирование блока
2.6	Удаление блока
2.7	Горизонтальное разделение
2.8	Переключение буфера
2.9	Закроем буфер
2.10	Переключение буфера
2.11	Четыре буфера
2.12	Режим поиска

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

### 2 Выполнение лабораторной работы

1. Откроем Emacs.

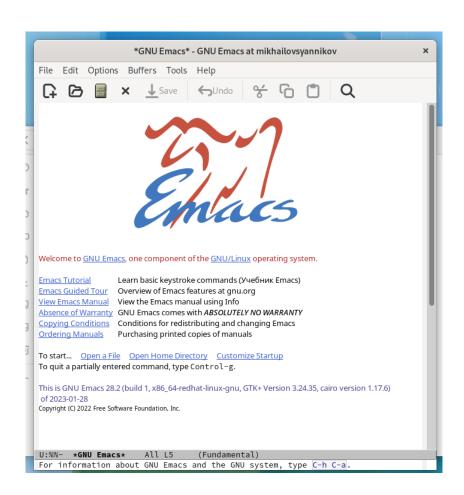


Рис. 2.1: Запуск Етасѕ

2. Создадим файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-f и наберем текст из задания в ново созданный файл.

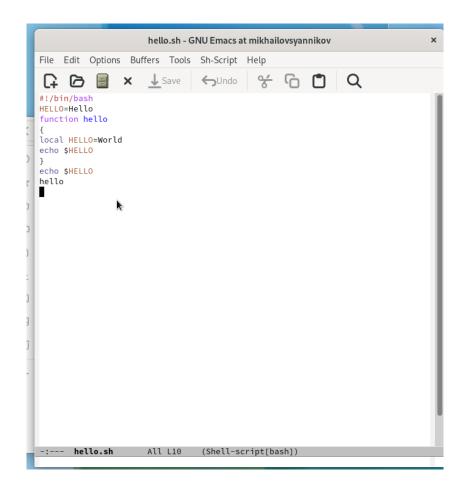


Рис. 2.2: Новый файл

3. Сохраним файл с помощью комбинации Ctrl-х s. Проделаем с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие осуществляется комбинациями клавиш. Вырежем командой Ctrl-w. целую строку. Вставим эту строку в конец файла командой Ctrl-у.

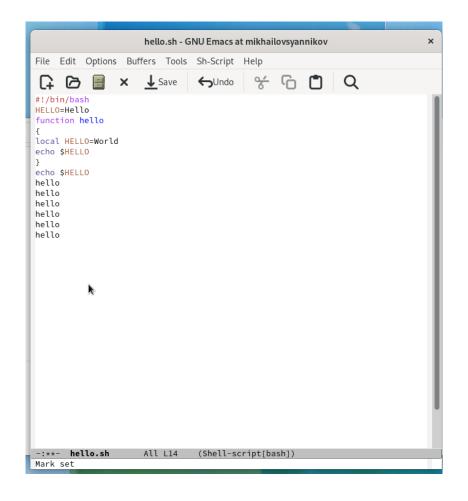


Рис. 2.3: Операция вставка

4. Выделим область текста командой Ctrl-space.

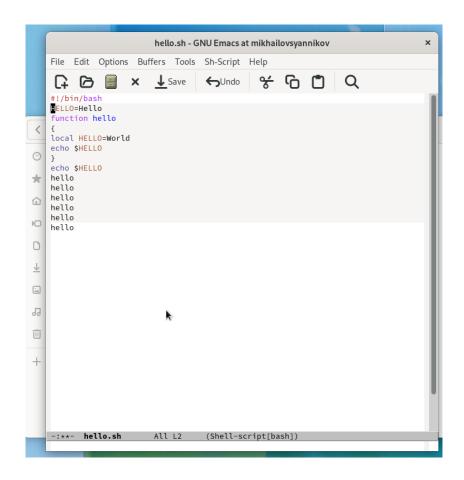


Рис. 2.4: Выделение блока

5. Скопируем область в буфер обмена командой alt-w. Вставим область в конец файла.

```
hello.sh - GNU Emacs at mikhailovsyannikov
  File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
     #!/bin/bash
  HELLO=Hello
     function hello
  local HELLO=World
 echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
hello
hello
hello
hello
  hello
  HELLO=Hello
function hello
 local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
hello
hello
hello
hello
HELLO=Hello
function hello
{
local HELLO=World
echo $HELLO
}
echo $HELLO
local HELLO
echo $HELLO
local HELLO
local HELLO=World
local HELLO
lo
 -:**- hello.sh
Beginning of buffer
                                                                                                                                                      Top L34 (Shell-script[bash])
```

Рис. 2.5: Копирование блока

6. Вновь выделим эту область и на этот раз вырежем её командой Ctrl-w.

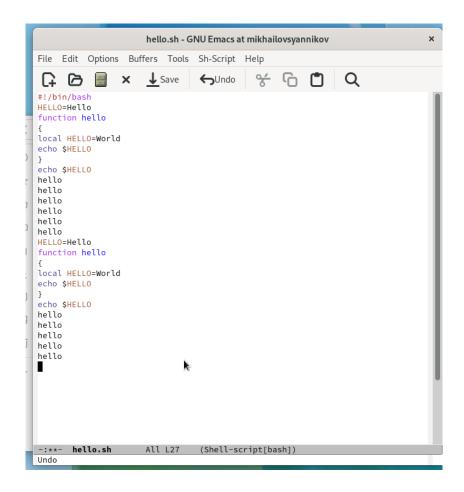


Рис. 2.6: Удаление блока

- 7. Отменим последнее действие командой Ctrl-х u.
- 8. Научимся использовать команды по перемещению курсора.
- Переместим курсор в начало строки командой Ctrl-a.
- Переместим курсор в курсор строки командой Ctrl-e.
- Переместим курсор в начало буфера Alt-<.
- Переместим курсор в конец буфера Alt->.
- 9. Управление буферами. Введем Ctrl-х 2.

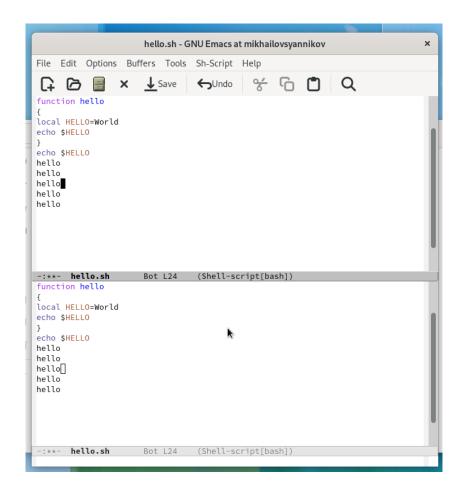


Рис. 2.7: Горизонтальное разделение

10. Переместим вновь открытое окно Ctrl-х со списком открытых буферов и переключимся на другой буфер.

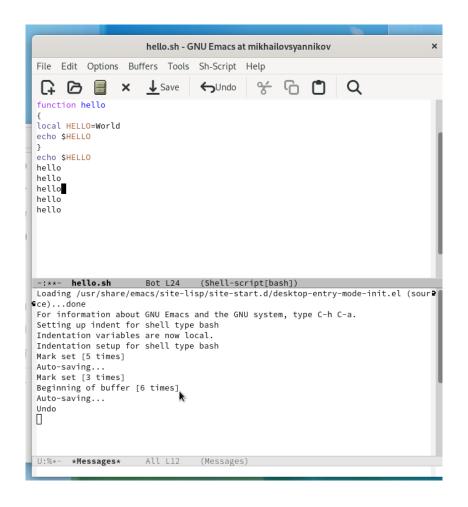


Рис. 2.8: Переключение буфера

11. Закроем это окно командой Ctrl-х 0.

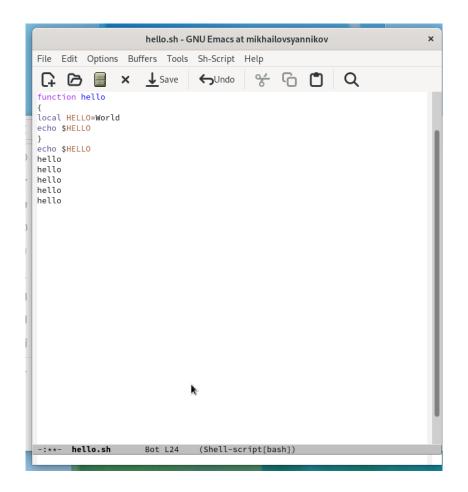


Рис. 2.9: Закроем буфер

12. Теперь вновь переключимся между буферами, но уже без вывода их списка на экран Ctrl-х b.

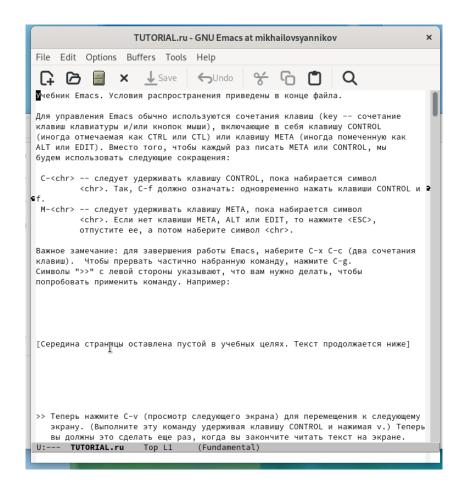


Рис. 2.10: Переключение буфера

13. Поделим фрейм на 4 части: разделитм фрейм на два окна по вертикали Ctrl-х 3, а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали Ctrl-х 2. В каждом из четырёх созданных окон откроем новый буфер (файл).

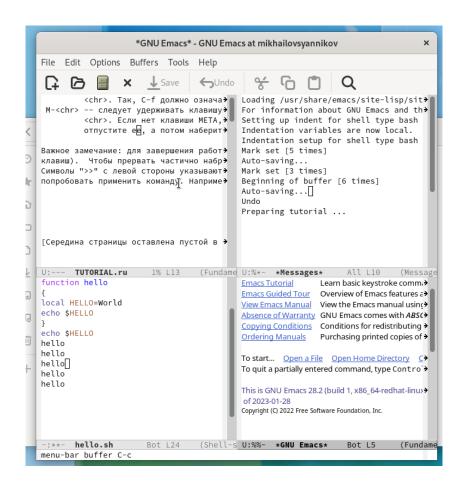


Рис. 2.11: Четыре буфера

14. Переключимся в режим поиска Ctrl-s и найдем несколько слов, присутствующих в тексте. Выйдем из режима поиска, нажав Ctrl-g. Перейдем в режим поиска и замены Alt-Shift %, введем текст, который следует найти и заменить, для замены нажмем Enter. После этого нажмем ! для подтверждения замены. Если мы хотим заменить конкретные слова то мы их выделяем и нажимаем Enter. Если все то ! Испробуем другой режим поиска, нажав Alt-s. От обычного режима отличается тем, что находит не фрагмент текста, а файл.

```
hello.sh - GNU Emacs at mikhailovsyannikov

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Isearch Help

\( \setminus \text{Repeat Forward} \times \text{Abort} \text{G*Finish} \times \text{Undo} \times \text{Replace} \text{B*Show Hits} \\

#!/bin/bash
HELLO=Wello
function hello
lecho $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

Рис. 2.12: Режим поиска

# 3 Вывод

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.

### 4 Контрольные вопросы

#### Контрольные вопросы:

- 1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs. Ответ: Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
- 2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком? Ответ: Сложным освоение данной программы для новичка может сделать незнание комбинации клавиш или английского.
- 3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а Ответ: Моими словами буфер это динамическая память, а окно- то, что мы видим
- 4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне? Ответ: Можно если нет ограничений на систему.
- 5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs? Ответ: Буферы, которые открываются по умолчанию: GNU Emacs, scratch, Messages, Quail Completions
- 6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-с | и C-с C-|? Ответ: Ctrl+c, Shift+ и Ctrl+c Ctrl+
- 7. . Как поделить текущее окно на две части? Ответ: Нажать С-х 3, или С-х 2.

- 8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs? Ответ: Настройки хранятся в файле ~/.emacs.
- 9. Какую функцию выполняет клавиша Backspace и можно ли её переназначить? Ответ: Перемещение курсора
- 10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему. Ответ: Редактор emacs ,потому что на нем можно работать сразу с несколькими файлами.