В данном документе содержатся пояснения по решению тестового задания.

Решение реализовано на языке Java (локально тестировалось на Open JDK 1.8.0\_252).

**Disclaimer**

В соответствии с указанием в гайдлайне тестового задания оптимизация java-кода не проводилась, поэтому в коде встречаются «дорогие» операции (строковые объекты в цикле и т.д.) и повторы. Архитектура также далека от оптимальной.

**Описание решения**

Структура файлов и директорий:

**TrainMarshalling/** – корень проекта  
 **src/** – java-классы  
 **testData/** – файлы с подготовленными тестовыми данными   
 **compile.sh** – скрипт компиляции  
 **runTests.sh** – скрипт запуска тестов  
 **run.sh** – скрипт последовательного запуска двух предыдущих скриптов

Приложение состоит из следующих классов:

**Main** – точка входа  
**DataParser** – класс, осуществляющий преобразование входящих строковых данных в целочисленные массивы  
**DataProcessor** – реализация алгоритма сортировки и подготовка набора выходных данных  
**InputReader** – чтение данных из входного файла  
**InputValidator** – валидация входных данных  
**OutputWriter** – подготовка выходных данных и запись в файл  
**Stack** – реализация стэка для хранения данных о вагонах на станции  
**ValidationResult** – тип данных для хранения результатов валидации

Входные тестовые данные размещаются в файлах по принципу «одна проверка – один файл». Имена файлов, отражают суть проверок (в таблице ниже можно найти соответствие проверок файлам).

Bash-скрипты, расположенные в корневой директории, позволяют автоматически скомпилировать исходный код и запустить программу необходимое количество раз, подавая на вход в качестве аргумента командной строки файл с тестовыми данными. Скрипт **runTest.sh** содержит массив с именами тестовых файлов. При добавлении новых файлов с данными для тестирования, необходимо соответствующим образом дополнить этот массив.

**Запуск программы**

Запуск должен производиться из корневой директории проекта. При запуске **./run.sh** производится компиляция исходного кода и многократный запуск программы с указанием в командной строке аргумента – имени тестового файла из директории **testData**. Скрипты **compile.sh** и **runTests.sh** можно запускать по отдельности.

**Алгоритм сортировки вагонов**

Будем рассматривать всю процедуру как набор шагов. Один минимальный шаг – это перемещение одного вагона с пути A на станцию либо со станции на путь B. Шаги продолжаются до тех пор, пока на пути A остаются вагоны или ожидаемый вагон доступен для перемещения со станции на путь B (если недоступен, перемещаем следующий вагон с пути A на станцию). Если ни то, ни другое невозможно на текущем шаге, то для заданной последовательности вагонов ответ «No». Если число вагонов на пути B достигло N, - ответ «Yes».

По условию задачи не требуется сохранять последовательность действий, приведших к успеху, а вагоны поезда на пути A отсортированы по возрастанию. Таким образом, счетчик входящих вагонов совпадает с номерами вагонов, а в каждый момент необходимо знать только номер вагона, ожидаемого на пути B, и номер вагона на станции, ближайшего к пути B (верх стэка).

Для хранения данных о вагонах на станции используется тип данных стэк, реализованный в отдельном классе.

Схематично реализация алгоритма выглядит так.

Условие цикла: шаги выполняются пока наверху стэка находится ожидаемый номер **или** текущий счетчик входящих вагонов меньше общего количества N.

1. Если ожидаемый номер находится наверху стэка, удалить его со стэка и, если счетчик исходящих вагонов (путь B) не достиг N, взять из ожидаемой последовательности следующий ожидаемый номер, а счетчик увеличить на 1.
2. Иначе, если наверху стэка номер не найден, добавить в стэк следующий входящий номер, а счетчик входящих номеров увеличить на 1.

По завершении цикла проверить условие: если счетчик исходящих равен общему числу вагонов – успех, иначе – неудача.

**Подход к тестированию**

Для тестирования приложения выбран подход «черный ящик». Т.е. заключение о корректности работы приложения делается только на основании анализа отклика на входные данные. Поэтому некоторые проверки могут являться повторяющимися и избыточными с точки зрения «белого ящика». Задействованы только уникальные проверки с точки зрения разбиения на классы эквивалентности. Например, проверка реакции программы на наличие в строке с количеством вагонов текстового символа “a”, “b”…”z” – это одна и та же проверка. Но строку с массивом ожидаемых номеров необходимо проверять отдельно.

Стратегия тестирования приложения описывается в тест-плане.

**Тест-план**

1. Объект тестирования

Тестируется программа оценки возможности сортировки вагонов поезда

1. Предмет тестирования

Тестируется корректность вычислений (тестирование алгоритма) и обработки входных данных.

1. Виды и способы тестирования

Проводится функциональное тестирование путем передачи на вход программе данных с заранее известным ожидаемым результатом

1. Уровни тестирования

Приемочное тестирование на ограниченном наборе данных

1. Порядок тестирования

Тестирование осуществляется после окончания разработки приложения путем его многократного запуска с различным набором тестовых данных

1. Анализ результатов тестирования и критерии оценки

Критерий успешного прохождения тестирования – соответствие фактических результатов запуска приложения ожидаемым. В том числе, получение ожидаемых сообщений об ошибках при передаче на вход некорректных данных.

Результаты тестирования алгоритма записываются в файл с именем

**<имя входного файла>\_result** . При некорректности входных данных выбрасывается исключение, файл с результатами не формируется.

Для валидации входных данных реализован отдельный класс InputValidator с методом validate(), проверяющим корректность входных данных по ряду критериев. В случае выявления ошибки в метод **Main()** возвращается объект ValidationResult с флагом isValid==false и содержательным сообщением об ошибке. Подробнее класс-валидатор описан ниже.

**Валидатор**

Валидация происходит последовательно и таким образом, что после первой встреченной ошибки дальнейшие проверки не проводятся, а в результирующем объекте возвращается единственное сообщение об ошибке.

Перечень проверок валидатора:

* длина последовательности не превышает 1000
* все значения являются положительными целыми числами, пустые строки отсутствуют
* в последних двух строчках файла с данными содержится «0»
* более нигде в данных не содержатся две последовательные строчки с «0»
* При вырожденном частном случае, когда длина поезда равна 1, ожидаемая последовательность тоже состоит из одного числа 1
* длина ожидаемой последовательности вагонов равна переданной в заголовке блока
* в конце блока данных «0»
* любое число ожидаемой последовательности не превышает значения длины последовательности (следствие того, что вагоны входящего поезда пронумерованы натуральным рядом чисел от 1 до N)
* в ожидаемой последовательности нет повторяющихся чисел

Валидатор можно развивать. Разумными видятся следующие улучшения:

* сохранять все сообщения об ошибках с локализацией их в наборе пользовательских данных
* оптимизировать код

В таблице ниже приводится описание проверок и ожидаемых результатов с разбиением на сценарии

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Тип проверки | Вид сценария (позитивный/ негативный) | Входные данные | Проверка | Ожидаемый результат | Имя файла с вх. данными |
| Тип данных | + | Целые положительные значения | Перестановка в указанной последовательности возможна | “Yes” в выходом файле | 01positiveInt |
| - | Перестановка в указанной последовательности невозможна | “No” в выходном файле | 02positiveInt |
| - | Ноль | Длина поезда (N) равна 0, в ожидаемой последовательности – целые положительные значения | Exception «Train Marshalling Error: a train length doesn't look like a valid integer number» | 03zero |
| - | Длина поезда – целое положительное значение, в ожидаемой последовательности встречается 0 | Exception «Train Marshalling Error: a coach number equals zero» | 04zero |
| - | Целые отрицательные значения | Длина поезда – отрицательное значение | Exception «Train Marshalling Error: an unexpected negative value occurred» | 05negativeInt |
| - | В ожидаемой последовательности встречается отрицательное значение | Exception «Train Marshalling Error: an unexpected negative value occurred» | 06negativeInt |
| - | Дробные положительные значения | Длина поезда – дробное число | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 07positiveFrac |
| - | В ожидаемой последовательности дробное число | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 08positiveFrac |
| - | Дробные отрицательные значения | Длина поезда – дробное отрицательное число | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 09negativeFrac |
| - | В ожидаемой последовательности дробное отрицательное число | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 10negativeFrac |
| - | Непустая строка с текстовым символом | В длине поезда присутствует текстовый символ | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 11textChar |
| - | В ожидаемой последовательности присутствует текстовый символ | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 12textChar |
| - | Непустая строка с нетекстовым специальным символом | В длине поезда присутствует «\» | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 13specialChar |
| - | В ожидаемой последовательности присутствует «\» | Exception «Train Marshalling Error: unable to parse an integer number» | 14specialChar |
| - | Пустая строка | Вместо длины поезда пустая строка | Exception «Train Marshalling Error: unexpected empty string» | 15emptyString |
| - | Вместо ожидаемой последовательности пустая строка | Exception «Train Marshalling Error: unexpected empty string» | 16emptyString |
| Структура данных | - | Корректные данные за исключением маркера конца файла | Отсутствует две строчки с «0» в конце файла | Exception «Train Marshalling Error: Invalid input file structure: concluding '0' expected» | 17eofMark |
| - | Между двумя блоками данных дополнительная строчка с «0» | Exception «Train Marshalling Error: End of file marker occurred while the end of the data set hasn't been reached» | 18extraZero |
| - | Корректные данные за исключением маркера конца блока | Два блока данных идут слитно, без «0» между ними | Exception «Train Marshalling Error: The length of the expected sequence is inconsistent with the passed amount» (поскольку строчка с числом вагонов из следующего блока будет интерпретирована как принадлежащая к текущему блоку) | 19eobMark |
| - | Корректные данные за исключением заголовка одного из блоков (числа вагонов) | Отсутствует число вагонов в одном из блоков | Exception «Train Marshalling Error: a train length doesn't look like a valid integer number» | 20amountMissing |
| + | Двойные пробелы и символы табуляции | Во всех строчках входных данных встречаются дополнительные пробелы и символы табуляции | Поскольку в требованиях нет указания на разделитель данных, то такие данные должны обрабатываться.  В выходном файле «Yes», если ожидаемая последовательность возможна, и «No» - если нет | 21extraWhitespace |
| Консистентность данных | - | В блоке данных отсутствует ожидаемая последовательность | Во входных данных один из блоков пуст, т.е. после числа вагонов идет маркер окончания блока | Exception «Train Marshalling Error: Invalid sequence length: the train is supposed to have at least one coach» | 22emptyBlock |
| - | Число N, указанное в начале блока не равно числу вагонов в последовательности | Указанное в начале блока число вагонов больше количества чисел в ожидаемой последовательности | Exception «Train Marshalling Error: The length of the expected sequence is inconsistent with the passed amount» | 23inconsistentAmount |
| - | Указанное в начале блока число вагонов меньше количества чисел в ожидаемой последовательности | Exception «Train Marshalling Error: The length of the expected sequence is inconsistent with the passed amount» | 24inconsistentAmount |
| - | Каждое число в последовательности не превышает ее длину | В ожидаемой последовательности есть число, большее, чем число вагонов | Exception «Train Marshalling Error: a coach number occurred that exceeds its maximum possible number» | 25largerNum |
| - | Последовательность не содержит повторяющихся чисел | В ожидаемой последовательности есть дубликаты | Exception «Train Marshalling Error: duplicate value occurred» | 26duplicates |
|  | - | Единица | Один блок с одним числом (вырожденная последовательность), отличным от единицы | Exception «Train Marshalling Error: Invalid number: expected 1 but found <n>» | 27one |
| Тестирование алгоритма. Пограничные случаи | + | Единица | Один блок с единицей (вырожденная последовательность) | «Yes» | 28algoTestOne |
| + | Корректные данные. Приближение к максимальному значению снизу | Длина последовательности 999 | В выходном файле «Yes», если ожидаемая последовательность возможна, и «No» - если нет | 29algoTestPremax |
| + | Длина последовательности 1000 | В выходном файле «Yes», если ожидаемая последовательность возможна, и «No» - если нет | 30algoTestMax |
| - | Превышено максимальное (согласно требованиям) число вагонов | Длина последовательности 1001 | Exception «Train Marshalling Error: maximum train length exceeded» | 31algoTestExceeded |
| Тестирование алгоритма. Внутри диапазона | + | Корректные данные | Две последовательности из 5 вагонов – возможная и невозможная | «Yes» «No» | 32algoTestMidrange |
| Прочее | - | Неверное имя входного файла в командной строке |  | Выбрасывается исключение FileNotFoundException |  |