

Нечеткая логика для обработки лингвистических неопределенностей

- Нечеткая логика и теория нечетких множеств, лингвистические переменные.
- Построение системы для интерпретации качественных оценок в отзывах и рецензиях. Реализация механизма вывода на основе нечетких правил для анализа тональности с учетом неопределенных формулировок.

Левая теория по нечеткой логике.

[Лекция № 1 Нечеткие множества.pdf](#)

[Лекция № 2 Нечеткая логика.pdf](#)

[Лекция № 3 Нечеткое управление.pdf](#)

Лекция С.Н. Позднякова по Нечеткой Логике (2021):

[Лекция МЛиТА 24.05.2021 в Zoom \(алгоритмически неразрешимые задачи\)](#)

Based (! РУКОСЛОВАРЬ !) pipeline:

1. **Вход:** текст отзыва / рецензии.
2. **Предобработка текста** (чисто концептуально):
 - выделение ключевых фраз: «очень понравилось», «в целом нормально», «ожидал большего», «ужасная доставка», «вкус отличный», «так себе»;
 - определение базовой тональности фраз (положительная/отрицательная/нейтральная);
 - поиск модификаторов: «очень», «немного», «в целом», «скорее», «чуть-чуть».
3. **Преобразование в значения лингвистических переменных**

- из фраз «очень понравилось», «обожаю», «супер» → высокая положительная тональность + высокая интенсивность эмоций;
- «нормально», «в целом неплохо» → слабо положительная тональность + низкая/умеренная интенсивность + неуверенность.

4. Нечеткий вывод на основе правил:

- есть база правил вида «ЕСЛИ (тональность по словам = скорее положительная) И (интенсивность = низкая) ТО (итог = слабоположительная)»;
- правила комбинируются, давая нечеткий результат.

5. Дефазификация (если нужно число):

- переводим итоговую нечеткую оценку в число, например от -1 до 1 (общая тональность) или от 0 до 100 (индекс удовлетворенности).

Вывод: система — это цепочка «текст → лингвистические оценки → нечеткие правила → итоговая тональность», где нечеткая логика служит сердцем интерпретации неопределённых формулировок.

Если коротко, **перед кодом** нам надо чётко решить:

1. Какие численные признаки идут в fuzzy-часть.
2. Как устроен словарь (типы слов, поля, коэффициенты).
3. Список лингвистических переменных и термов для каждой.
4. Конкретные функции принадлежности (формы и числа).
5. Выходную переменную, её термы и диапазон.
6. Тип вывода (Мамдани, min/max) и дефазификации (центр тяжести).
7. Формат и первичный набор правил.
8. Формат конфигов и небольшой тестовый набор отзывов.

Процесс

Этап 1

Главная задача этапа: получит словарь с леммами, полярность, частотой.

Мы берём уже готовую русскую BERT-подобную модель. На вход она ждёт **текст предложения**, на выход даёт **логиты по классам** (обычно 3 класса: NEG / NEU / POS). Превращаем классы в число $\in [-1, 1]$. Для каждого класса задаём **вес** в диапазоне $[-1, 1]$. Если у модели явные метки:

- 0 → NEG → вес -1.0
 - 1 → NEU → вес 0.0
 - 2 → POS → вес +1.0
- мы строим вектор весов (по id меток).

Считаем **ожидаемое значение** по этим весам:

$$\text{score}(s) = \sum_i p_i \cdot w_i$$

где

- p_i — вероятность класса i ,
- w_i — вес класса i в $[-1, 1]$

На выходе для **каждого предложения** s получаем

`sentiment_score(s) ∈ [-1, 1]` :

- ближе к -1 → уверенно негативное,
- около 0 → нейтральное/смешанное,
- ближе к +1 → уверенно позитивное.

Глобальная идея: мы не просто берём класс POS/NEG, а считаем число, которое учитывает распределение вероятностей по классам — если модель сомневается, score ближе к 0.

2. Как из предложений собрать полярность для лемм. Теперь у нас для каждого предложения есть:

- сам текст предложения,
- множество лемм в нём (`lemmas_in_sentence`),
- `sentiment_score` для этого предложения.

если слово повторилось 3 раза в одном и том же предложении, мы считаем, что оно встретилось **1 раз в этом предложении**.

Это важно:

- мы хотим `freq(w)` = «**сколько разных предложений** содержит лемму w », а не «общее число вхождений» — иначе одно длинное предложение с повтором «ужасный» могло бы внести непропорционально большой вклад. если слово повторилось 3 раза в одном и том же предложении, мы считаем, что оно встретилось **1 раз в этом предложении**.

$\text{freq}(w) = \text{число предложений, где есть } w$

$$\text{polarity}(w) = \frac{1}{\text{freq}(w)} \sum_{s \ni w} \text{score}(s)$$

Замечания 1 этапа (возможные доработки):

- Проверить корректность словаря (корреляция между двумя разделенными reviews?, кор тест короче)

Этап 2

Хотим получить на выходе: `features.jsonl` — это JSON Lines: каждая строка файла = один отзыв в виде JSON-объекта с числовыми признаками. Пример (условный, у тебя будет так же по структуре):

```
{"id":0,"pos":1.25,"neg":0.10,"score_crisp":0.851064,"intensity":0.4375,"tokens_alpha":18,"lex_hits":7,"coverage":0.388889}
```

```
, "intensifiers_count":1,"downtoners_count":0,"hedges_count":0  
, "negations_count":0,"contrast_count":1}
```

Что значит каждое поле

- **id** — номер отзыва (строка в исходном `rureviews_reviews.txt`).
- **pos** — суммарный позитив по словам из лексикона (складываем все `polarity > 0` после учёта модификаторов).
- **neg** — суммарный негатив (складываем `-polarity` для `polarity < 0` после модификаторов). Всегда ≥ 0 .
- **score_crisp** — главный “чёткий” скор тональности:

$$score = \frac{pos - neg}{pos + neg + \epsilon}$$

Диапазон примерно **[-1; 1]**: ближе к **+1** — позитив, к **-1** — негатив.

- **intensity** — средняя “сила эмоций” по найденным словам: среднее значение `|polarity|` по тем леммам, которые нашлись в словаре (после модификаторов). **0..1**.

Качество покрытия словарём:

- **tokens_alpha** — сколько слов (токенов) в отзыве мы вообще считали “словами” (буквы).
- **lex_hits** — сколько из этих токенов реально нашли в твоём автословаре (после лемматизации/нормализации).
- **coverage** — доля покрытия словарём: `lex_hits / tokens_alpha`. Чем выше, тем “увереннее” лексикон описывает этот отзыв.

Счётчики модификаторов:

- **intensifiers_count** — сколько усилителей встретилось (“очень”, “крайне”…).
- **downtoners_count** — сколько ослабителей/смягчителей (“немного”, “слегка”…).

- **hedges_count** — сейчас равен `downtoners_count` (я их приравнял; если захочешь — выделим отдельный список “хеджеров”).
- **negations_count** — сколько отрицаний (“не”, “ни”…).
- **contrast_count** — сколько маркеров контраста (“но”, “однако”…).

Улучшения 2 этапа:

- Умнее (чем руками) сделать словарь модификаторов (yaml).
- Убрать лишние численные характеристики (если они появятся).