Хабрахабр в твоем смартфоне! >

24 апреля 2007 в 08·05

XDebug — если при отладке вам надоели echo(), var_dump() и print_r(). Часть 2.



Первая часть

Официальный сайт по проекту — $\underline{\text{www.xdebug.org}}$ Параметры настройки, в скобках указана версия (например, Xdebug 2) — $\underline{\text{www.xdebug.org/docs-settings.php}}$ Документация — $\underline{\text{www.xdebug.org/docs.php}}$

Установка XDebug2 под Windows

- 1. Скачиваем расширение под нужную вам версию РНР:
- PHP 4.4.1+
- PHP 5.1.2+
- PHP 5.2.1+
- 2. Правим php.ini:
- ; путь к скачанному расширению (указать свой). если не будет работать, заменить zend_extension_ts на extension zend_extension_ts=«C:\program files\php\extensions\php_xdebug.dll»
- ; включение/отключение профайлинга (1/0)

xdebug.profiler_enable = 1

; директория для результатов профайлинга (по умолчанию) xdebug.profiler_output_dir = «c:\program files\php\tmp_xdebug»

Данные по выполнению скрипта пишутся в файл формата cachegrind (текстовый файл). Эти файлы прекрасно читает виндовая утилита WinCacheGrind.

Установка XDebug2 под Linux

- 1. Скачиваем исходный код
- 2. Правим php.ini:
- ; включение/отключение профайлинга (1/0)

 $xdebug.profiler_enable = 1$

; директория для результатов профайлинга (по умолчанию) xdebug.profiler_output_dir = "/data/home/user/projects/tmp_xdebug"

3. Дальше курим мануал:)

Настройка XDebug

Если у вас один проект, над которым вы работаете, то <u>директивы</u> XDebug можно прописать в файле php.ini. Они будут действовать на все проекты на вашем веб-сервере.

Если же вам нужно настроить XDebug индивидуально под каждый проект, то используйте php_value в файле .htaccess (Apache)

Пример настройки:

#Изменить пути к логу на свои (+создать директорию для лога)

<IfModule mod_php4.c>

#путь к логу XDebug

php_value xdebug.profiler_output_dir /data/home/user/your_project/tmp_xdebug

#php_value xdebug.trace_output_dir /data/home/user/your_project/tmp_xdebug

#подключаемый <u>вспомогательный файл</u> для виндовой утилиты WinCacheGrind (выдает профайл-лог)

#При отладке в адресной строке браузера вводить GET-параметр ?XDEBUG_PROFILE (http://yourhost/?XDEBUG_PROFILE). Открыть результат WinCacheGrind'ом

php_value php_value auto_prepend_file /data/home/user/your_project/Debug.class.php

#автотрасировка выключена

php_flag xdebug.auto_trace 0

#важная опция. При 1- лог сохранятся, при 0- выдается при GET-параметре XDEBUG_PROFILE (http://yourhost/? XDEBUG_PROFILE)

php_flag xdebug.profiler_enable 0 php_flag xdebug.profiler_enable_trigger 1 #собирать параметры, возвращаемые значения, переменные (0- выключено, 1- вкл) #php_flag xdebug.collect_params 0 #php_flag xdebug.collect_return 0 #php_flag xdebug.collect_vars 0 #отключает обработку ошибок профайлером, 1 — включает #php_flag xdebug.default_enable 1 #показывать в логе использование памяти между вызовами функций php_flag xdebug.show_mem_delta 1 #1 — человекопонятный вывод лога php_flag xdebug.trace_format 0 #timestamp — второй формат названия выходного файла #php_value xdebug.trace_output_name crc32 php_value xdebug.profiler_output_name pid </IfModule> Полный список настроек. Вспомогательный файл для получения профайл-лога через GET-параметр и просмотра WinCacheGrind (скачать), оригинал кода был взят год назад с форума dklab 📔 XDebuq, profilinq, отладка, php, оценка времени выполнения кода 😭 40 🖳 Butylski ^{-13,0} **▼ КОММЕНТАРИИ** (24) отслеживать новые: □ в почте □ в трекере krollik, 24 апреля 2007 в 08:45 # 🦙 0 🕆 🌡 Эх, что-нить такое же, только чтобы можно было поставить на старонний хост, т.е. без копания в php.ini, есть? 🔑 delightmanua, 24 апреля 2007 в 09:01 # 😭 🗎 ↑ +1 🕆 🎚 сейчас очень много хостеров вместо услуги "Hosting" предлагают "Виртуальный colocation", где есть возможно ковырять всё, что угодно. А без интеграции с бинарниками php невозможно получить такую подробную статистику и отладочную информацию. **noway**, 24 апреля 2007 в 12:59 # 🐈 0 1 4 Очень интересная вещь. Только пока не понятно, как понимать логи, которые попадают в WinCacheGrint **Butylski**, 24 апреля 2007 в 13:06 # 🙀 貥 ↑ а их понимать не надо. там указано время выполнения каждой строки/время выполнения функции/кол-во вызовов и т.д. все ясно вроде. vrazbros, 27 января 2009 в 12:42 # 🦙 🚶 ↑ 0 1 Вещь не только интересная, но и полезная сохраннил для потомков на http://www.xdebug.ru silverwind, 24 апреля 2007 в 16:08 # 😭 +1 🕆 🎚 Спасибо! silverwind, 24 апреля 2007 в 21:31 # 🦙 +1 🕆 🎚 Простите за "дубль" этого же комментария в первой части этой стаьи, но может кому пригодится простенькое решение:

Задача: просто у удобно использовать такой функционал (согласно конфигу)

подключаемый вспомогательный файл

для виндовой утилиты WinCacheGrind (выдает профайл-лог)

При отладке в адресной строке браузера вводить

- # GET-параметр ?XDEBUG PROFILE (http://yourhost/?XDEBUG PROFILE).
- # Открыть результат WinCacheGrind'ом
- # php value auto prepend file \home\debug.class.php

Путь: метод набирания вручную "http://yourhost/?XDEBUG_PROFILE" не удобен.

Решение: на панели закладок ФФ создаем новую закладку (клик правой кнопкой мыши)

и в поле "адрес" вводим (без кавычек, конечно же)

"javascript:document.location = document.location + '?XDEBUG PROFILE';"

Результат: любая открытая вкладка (с нужным рабочим сайтом) будет перезагружена с добавлением "?XDEBUG_PROFILE".



pioneer, 25 апреля 2007 в 17:48 # 🦙



Товарищи, у кого-нибудь получалось настроить многопользовательскую отладку на удаленном сервере с помощью xdebug?

- 1. Сервер для разработки РНР-проектов, с установленной последней версией хdebug
- 2. Несколько девелоперов, работающих над проектами, которые лежат на этом сервере.

- иметь возможность использовать пошаговую отладку в проектах на этом сервере Пока что удалось:
- настроить пошаговую отладку на локальной машине девелопера с помощью Eclipse + PDT + PDT XDebug Extension

У xdebug есть директива xdebug.remote_host, в которой нужно указывать хост рабочей машины девелопера (на которой стоит Eclipse и прочие средства). Собственно, машин таких несколько, и не хотелось бы "отлаживать по очереди".

Может, кто имеет опыт подобной настройки?



Butylski, 26 апреля 2007 в 08:50 # 🙀 貥 ↑



а можно подробнее про PDT XDebug Extension? где его взять, как подключить к Eclipse?



pioneer, 26 апреля 2007 в 14:20 # 😭 🗎 ↑



Вот это - главный линк к оному расширению для Eclipse.

Вкратце:

- 1. Установить Eclipse.
- 2. Установить PDT для него.
- 3. Скачать последний PDT XDebug Extension. На странице, ссылка на которую приведена выше, есть линк на страницу загрузки, но я его также приведу здесь. Это линк на багзиллу Eclipse, и PDT XDebug Extension прикреплен там в виде аттача к багу. Пока, к сожалению, он распространяется только в таком виде. Скачивать нужно самый свежий файл, озаглавленный как "Prebuilt Binary of XDebug ...".
- 4. В полученном архиве находится 2 јаг-файла, являющиеся расширениями к Eclipse, и очень толковая инструкция к использованию XDebuq в формате PDF. К сожалению, в этой инструкции ничего не сказано по поводу того, что делать с указанными јаг-файлами для того, чтобы подключить их к Eclipse и научить его общаться с XDebug, но на самом деле всё очень просто - их нужно переписать в папочку eclipse/pluqins и перезапустить Eclipse, а дальше читать инструкцию, которая, я повторяю, очень толковая. Мне удалось настроить пошаговую отладку php-проектов, запущенных на локальном Denwer'e.



Butylski, 26 апреля 2007 в 14:25 # 🙀 📮 ↑



thanx!:) Eclipse PDT ковыряю с утра. ZDE - блокнот по сравнению с возможностями Eclipse;)



shadeR, 22 июня 2007 в 14:59 # 🙀 🛕 ↑



Есть еще альтернатива PDT - PHPEclipse. Рекомендую установить и посмотреть.



R tem, 1 февраля 2008 в 16:02 # 😭 🛕 ↑



В эклипсе вроде нет поддержки xdebug. Только в ночных версиях.



patison, 22 февраля 2013 в 12:47 # 🙀 貥 ↑



Если не ошибаюсь, то в php.ini или xdebug.ini нужно закомментировать директиву xdebug.remote_host и добавить

; для дебага с разных машин

xdebug.remote_connect_back=1



pioneer, 22 февраля 2013 в 12:49 # 😭 貥 ↑



А, спасибо, я уже на Python пишу несколько лет:)



patison, 22 февраля 2013 в 15:38 # 🙀 h ↑



Блин, статья же 2007 года))) Ну, лучше поздно, чем никогда.



taliban, 18 марта 2014 в 21:57 # 🐈 🗎 ↑



Нормально, я эту строку всегда ищу, когда настраиваю окружение, вот мне и пригодилась :) Так что очень не зря пропустили дату поста



Prophet, 20 августа 2007 в 22:08 # 🦙



Начиная с 2.0.0RC4, Xdebug сохраняет время выполнения в микросекундах (10⁻⁶c), а до этого сохранял в десятках миллисекунд (10⁻⁵c). В связи с этим при просмотре результатов профайлинга в WinCacheGrind все числа в 10 раз меньше настоящих (например, 40мс вместо 400мс).

Так как WinCacheGrind уже давно не обновлялась, пытался найти более старые версии xdebug под win, но так ничего и не нашёл.



Butylski, 21 августа 2007 в 06:39 # 🙀 쳐 ↑



не надо искать более старые версии. XDebug1 сохраняет данные в формате, который WinCacheGrind не понимает (обычный txt). кстати, а где вы нашли информацию про время выполнения?

PS: сайт проекта обновился немного. кто-то спрашивал про remote debbugin' http://www.xdebug.org/docs/remote



Butylski, 21 августа 2007 в 06:40 # 🙀 쳐 ↑



версия 2.0 под Win, для PHP разных версий: http://pecl4win.php.net/ext.php/php_xdeb...



Prophet, 21 августа 2007 в 16:59 # 😭 🗎 ↑



Для 2.0 тоже в WinCacheGrind время выводится неправильно, из-за смены единиц измерения. Об этом написано в changelog'e версии 2.0RC4 от [17-05-2007].

Use μ seconds instead of a tenths of μ seconds to avoid confusion in profile information.

Поэтому решил пользовать версию 2.0RC3, с которой WinCacheGrind правильно отображает время выполнения.



Develar, 14 декабря 2007 в 21:27 # 🦙



Под windows и тас с июня 2007 есть CachegrindVisualizer - http://code.google.com/p/cachegrindvisualizer/



Butylski, 31 января 2008 в 08:53 # 🙀



появился Xdebug под PHP 5.3.0 - http://xdebug.org/link.php?url=xdebug202...



Butylski, 31 января 2008 в 08:54 #



текущая версия - xdebug 2.0.2

Fixed bug #325: DBGP: "detach" stops further sessions being established from Apache.

Fixed bug #321: Code coverage crashes on empty PHP files.

Fixed bug #318: Segmentation Fault in code coverage analysis.

Fixed bug #315: Xdebug crashes when including a file that doesn't exist.

Fixed bug #314: PHP CLI Error Logging thwarted when XDebug Loaded.

Fixed bug #300: Direction of var_dump().

Always set the transaction_id and command. (Related to bug #313).

Стрелочные функции (Arrow functions) в ECMAScript 6

Что такое Томита-парсер, как Яндекс с его помощью понимает естественный язык, и как вы с его помощью сможете извлекать факты из текстов

<u>Рорсот Time: самая удобная</u> <u>программа для просмотра</u> <u>торрентов</u>

