

23 апреля 2007 в 10:01

## XDebug — если при отладке вам надоели echo(), var\_dump() и print\_r(). Часть 1.

 Веб-разработка\*

**XDebug** — мощное расширение для отладки php-скриптов, которое написал норвежец Дерик Ретанс (Derick Rethans, [www.derickrethans.nl](http://www.derickrethans.nl), project leader for the [eZ components](#)). Работает как под Windows, так и под Linux, поддерживает версии PHP 4.4.1+, PHP 5.1.2+, PHP 5.2.1+.

Данное расширение предоставляет следующую информацию:

- стек вызовов функций
- распределение памяти (memory allocation)
- профайлинг
- и [т.п.](#)

XDebug, в первую очередь, — хороший и легкий в установке профайлер, помогающий разработчику найти «узкие места» в коде, определить какие части вашего кода работают медленно: запросы к БД, подключение файлов, парсинг чего-либо и т.д.

Профайлинг (от англ. profiling) — оценка времени выполнения кода.

На текущий момент существует две версии профайлера: XDebug и XDebug2. Отличаются они форматом профайл-лога и богатством настроек. Первая версия попроще, настроек мало, формат лог читабельный.

Пример профайл-лога для XDebug (версия 1):

```
Execution Time Profile (sorted by line numbers)
-----
Time Taken    Number of Calls    Function Name      Location
-----
0.0000340665    2                explode()          /home/xdebug/xdebug.php:6
0.0000150150    4                nl2br()            /home/xdebug/xdebug.php:12
0.0001199535    4                rand()             /home/xdebug/xdebug.php:13
0.0001839586    2                *test1()           /home/xdebug/xdebug.php:19
0.0000139773    2                urldecode()        /home/xdebug/xdebug.php:20
0.0004100119    1                *test2()           /home/xdebug/xdebug.php:25
0.0001000143    1                *test1()           /home/xdebug/xdebug.php:26
0.0000079440    1                urlencode()        /home/xdebug/xdebug.php:27
0.0003639493    1                *test1()           /home/xdebug/xdebug.php:31
0.0004080450    1                *test2()           /home/xdebug/xdebug.php:32
0.0011209481    1                *test3()           /home/xdebug/xdebug.php:33
0.0000040240    2                urlencode()        /home/xdebug/xdebug.php:35
0.0000040759    2                urldecode()        /home/xdebug/xdebug.php:35
0.0000989943    1                *my_class->my_method() /home/xdebug/xdebug.php:37
0.0000950349    1                *my_class->my_method() /home/xdebug/xdebug.php:40
-----
Opcode Compiling:                0.0006059408
Function Execution:              0.0020950735
Ambient Code Execution: 0.0017508566
Total Execution:                  0.0038459301
-----
Total Processing:                  0.0044518709
-----
```

**Формат лог:**

- Time Taken (время выполнения)
- Number of Calls (кол-во вызовов функции)
- Function Name (имя функции)
- Location (месторасположение с номером строки)
- Total Time (общее время выполнения)

Также существует 8 режимов профайлинга. Описывать не буду, можно посмотреть [здесь](#).

XDebug2 на мой взгляд более интересен, так как позволяет просматривать профайл-лог через специальные утилиты: [WinCacheGrind](#) (для Windows) и [KCacheGrind](#) (для Linux).




ибо они как привило связаны с множеством вычислений.

 **Patrick,** 23 апреля 2007 в 14:50 # ☆


0 ↑ ↓

Немойму только чем он лучше других?

 **Butylski,** 23 апреля 2007 в 15:00 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

1. простотой установки.
2. выводом результатов.
3. гибкостью настройки.

 **Butylski,** 23 апреля 2007 в 15:03 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

можете сравнить хотя бы с [APD](#)



**Yaro,** 23 апреля 2007 в 15:09 # ☆

0 ↑ ↓

Кстати, в последний релиз [Waterproof PhpEdit](#) XDebug интегрирован.




**Patrick,** 23 апреля 2007 в 15:32 # ☆

0 ↑ ↓

Всё бы ничего вот только постоянно вылезает

*Fatal error: Call to undefined function xdebug\_memory\_usage() in s:\home\test1.ru\www\index.php on line 5...*

 **vrazbros,** 2 января 2009 в 18:54 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

кстати если возникли проблемы с xdebug можно зайти на форум на сайте [www.xdebug.ru](http://www.xdebug.ru) и там спросить)



**den rad,** 23 апреля 2007 в 15:33 # ☆

0 ↑ ↓

Недавно начал пользоваться, очень удобно, кстати он и `var_dump()` делает более читабельным :)

Можно его заставить писать логи, например, когда есть определенный cookie, чтобы можно было смотреть узкие места на веб сервере, сильно его не нагружая?



**peanut,** 23 апреля 2007 в 16:13 # ☆

0 ↑ ↓

Спасибо. Интересная статья. Обязательно буду использовать в своих следующих проектах XDebug!



**diamant,** 23 апреля 2007 в 16:26 # ☆

0 ↑ ↓

подписывать главную ссылку "т.п." - это да, это пять :)




**phpclub,** 23 апреля 2007 в 17:49 # ☆

0 ↑ ↓

Дерик Ретанс - через месяц уже будет в Москве на PHPConf 2007 с другим докладом, то тоже супер интересным.

<http://www.phpconf.ru/programm.html>

 **Patrick,** 26 апреля 2007 в 13:06 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

Доклад на английском будет?



**phpclub,** 29 апреля 2007 в 16:53 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

Ну не думаю что Дерик сможет изучить быстро русский :-)  
В том году кода выступал Расмус (автор PHP)  
языкового барьера практически не было.

P.S. Дерик - хороший докладчик



**tot ra,** 23 апреля 2007 в 17:49 # ☆

0 ↑ ↓

```
function pre($mixData){
echo '
';

print_r ($mixData);

echo '
';
//debug_backtrace();
}
```

 **vasyathriller**, 2 мая 2007 в 18:41 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

тег <pre> ты не потерял случайно? :)

 **tot\_ra**, 2 мая 2007 в 20:16 # ☆ h ↑


0 ↑ ↓

ага, можно и <code> туда поставить для логичности

 **BM Black**, 23 апреля 2007 в 18:29 # ☆

0 ↑ ↓

Давно пишу на php и никогда не пользовался дебаггерами :-). Вот пришел повод попробовать. Спасибо за информацию.

 **Butylski**, 24 апреля 2007 в 06:12 # ☆ h ↑


0 ↑ ↓

в второй части я напишу, как его устанавливать и настраивать под несколько проектов

 **hexes**, 24 апреля 2007 в 07:59 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

С нетерпением ждем-с!!!

 **Butylski**, 24 апреля 2007 в 08:15 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

<http://www.habrahabr.ru/blog/webdev/9906...>

 **Cionict**, 24 апреля 2007 в 18:28 # ☆

0 ↑ ↓

И как, кто поюзал этот дебаггер? Как он по сравнению с Zend Studio?

 **silverwind**, 24 апреля 2007 в 21:29 # ☆

+1 ↑ ↓

Да, может кому пригодится простенькое решение:

Задача: просто и удобно использовать такой функционал (согласно конфигу)

# подключаемый вспомогательный файл

# для виндовой утилиты WinCacheGrind (выдает профайл-лог)

# При отладке в адресной строке браузера вводить

# GET-параметр ?XDEBUG\_PROFILE (http://yourhost/?XDEBUG\_PROFILE).

# Открыть результат WinCacheGrind'ом

# php\_value auto\_prepend\_file \home\debug.class.php


Путь: метод набирания вручную "http://yourhost/?XDEBUG\_PROFILE" не удобен.

Решение: на панели закладок ФФ создаем новую закладку (клик правой кнопкой мыши)

и в поле "адрес" вводим (без кавычек, конечно же)

"javascript:document.location = document.location + '?XDEBUG\_PROFILE';"

Результат: любая открытая вкладка (с нужным рабочим сайтом) будет перезагружена с добавлением "?XDEBUG\_PROFILE".

 **Butylski**, 25 апреля 2007 в 06:17 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

отличное решение :) не подумал даже. спасибо

 **Rhaps107**, 10 мая 2008 в 23:26 # ☆

0 ↑ ↓

Вообще по-моему те, кто пишут php-проекты сидят не в блокноте, а в pdt или Zend Studio.

В этих средах разработки, а так же, возможно, в других есть средства для дебажинга и профайлинга, предоставляющие те же возможности и намного быстрее, чем запускать скрипт и открывать полученный лог xdebug'a cachegrind'ом каждый раз

 **Butylski**, 12 мая 2008 в 07:34 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

никто и не говорит, что программисты пишут в блокноте.

встроенные дебаггеры не очень удобные. от версии к версии почти не развиваются, а XDebug - живой проект.

 **Rhaps107**, 12 мая 2008 в 10:13 # ☆ h ↑

0 ↑ ↓

Илья, если говорить менее абстрактно, то по факту Xdebug мало чем отличается от, к примеру, стандартного Zend Debugger, единственно тем, что отлаживает скрипты на локальном компьютере программиста. При установке Zend Platform это ограничение убирается. Возни с Xdebug очень много и цикл работы "запустил - запрофилировал результат - посмотрел - исправил" с ним значительно дольше чем со встроенными дебаггерами, т.к. приходится открывать дополнительные окна, обновлять их и тп, когда при работе с Zend Debugger можно все это сделать двумя кликами и хот-кеями.

Да, конечно, диаграммы, получаемые с пом. cachegrind очень наглядные и красивые, но это вообще-то приятное излишество в отладке.

В чем поддержку использование xdebug - в том, что полезен вывод backtrace и для любителей - отслеживание вызовов функций (это действительно возможности, которые в стандартных дебаггерах отсутствуют), в остальном возня с ним едва окупает его возможности. По сравнению с готовыми IDE и встроенными debugger'ами.



**Butylski,**

12 мая 2008 в 10:27

#



0



на вкус и цвет..

альтернативные инструменты никогда не были лишними

Яндекс теперь поддерживает  
шифрование исходящей и  
входящей почты

Подарок от Skype на новый год

Дуров продал долю ВК из-за  
трений с ФСБ

**Brainstorage**

Все мозги в одном месте

**ТОСТЕР**

Q&A-сервис для разработчиков

**ФРИЛАНСИМ**

Заказы для фрилансеров

**ХАНТИМ**

Вакансии для айтишников

**АВТОКАДАБРА**

Уютная и дружелюбная