Хабрахабр в твоем смартфоне! >

23 апреля 2007 в 10:01

XDebug — если при отладке вам надоели echo(), var_dump() и print_r(). Часть 1.



XDebug — мощное расширение для отладки php-скриптов, которое написал норвежец Дерик Ретанс (Derick Rethans, www.derickrethans.nl, project leader for the eZ components). Работает как под Windows, так и под Linux, поддерживает версии PHP 4.4.1+, PHP 5.1.2+, PHP 5.2.1+.

Данное расширение предоставляет следующую информацию:

- стэк вызовов функций
- распределение памяти (memory allocation)
- профайлинг
- и <u>т.п.</u>

XDebug, в первую очередь, — хороший и легкий в установке профайлер, помогающий разработчику найти «узкие места» в коде, определить какие части вашего кода работают медленно: запросы к БД, подключение файлов, парсинг чего-либо и т.д.

Профайлинг (от англ. profiling) — оценка времени выполнения кода.

На текущий момент существует две версии профайлера: XDebug и XDebug2. Отличаются они форматом профайл-лога и богатством настроек. Первая версия попроще, настроек мало, формат лога читабельный.

Пример профайл-лога для XDebug (версия 1):

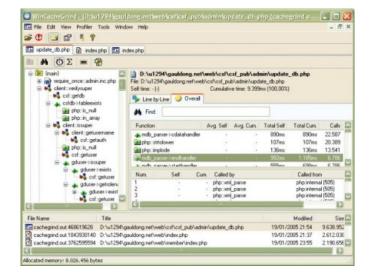


Формат лога:

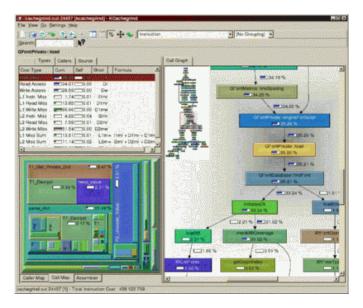
- Time Taken (время выполнения)
- Number of Calls (кол-во вызовов функции)
- Function Name (имя функции)
- Location (месторасположение с номером строки)
- Total Time (общее время выполнения)

Также существует 8 режимов профайлинга. Описывать не буду, можно посмотреть здесь.

XDebug2 на мой взгляд более интересен, так как позволяет просматривать профайл-лог через специальные утилиты: WinCacheGrind (для Windows) и KCacheGrind (для Linux).



 $\mathsf{KCacheGrind} - \mathsf{болеe}\ \mathsf{мощ}$ ная утилита, позволяет визуализировать результаты.



Все настройки профайлера можно разделить на несколько секций:

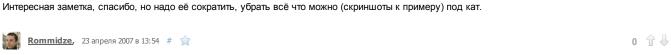
- основные настройки (GENERAL SETTINGS)
- настройки вывода (DISPLAY SETTINGS)

плюнул позитивной кармы

- настройки трэйсинга (TRACING SETTINGS)
- настройки удаленной отладки (REMOTE DEBUGGER SETTINGS)
- настройки профайлинга (PROFILER SETTINGS)
- настройки дампинга глобальных переменных (SUPERGLOBAL DUMPING SETTINGS)

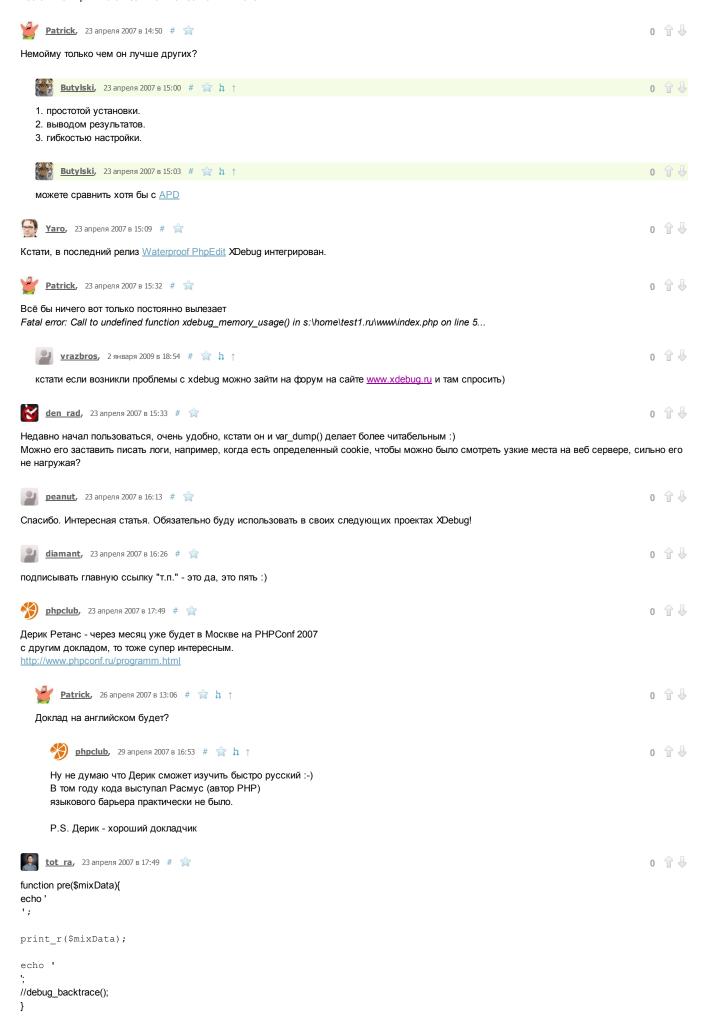


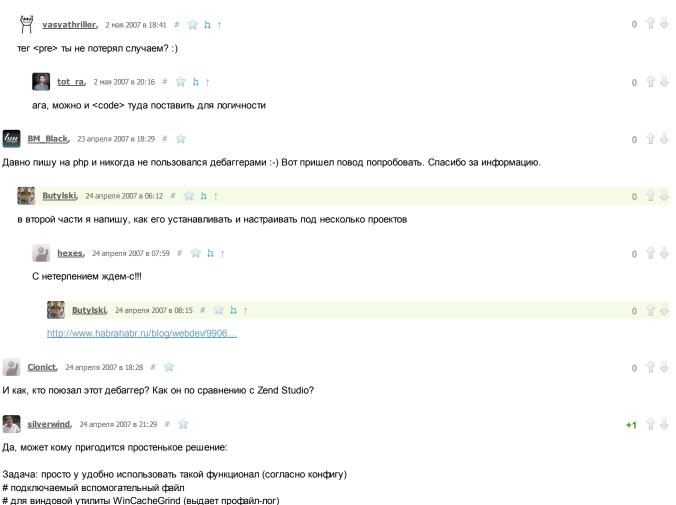
Archy, 23 апреля 2007 в 11:26 # 😭



0 1 4

ибо они как привило связаны с множеством вычислений.





- # для виндовой утилиты WinCacheGrind (выдает профайл-лог)
- # При отладке в адресной строке браузера вводить
- # GET-параметр ?XDEBUG PROFILE (http://yourhost/?XDEBUG PROFILE).
- # Открыть результат WinCacheGrind'ом
- # php_value auto_prepend_file \home\debug.class.php

Путь: метод набирания вручную "http://yourhost/?XDEBUG_PROFILE" не удобен.

Решение: на панели закладок ФФ создаем новую закладку (клик правой кнопкой мыши)

и в поле "адрес" вводим (без кавычек, конечно же)

"javascript:document.location = document.location + '?XDEBUG_PROFILE';"

Результат: любая открытая вкладка (с нужным рабочим сайтом) будет перезагружена с добавлением "?XDEBUG_PROFILE".



Вообще по-моему те,кто пишут php-проекты сидят не в блокноте, а в pdt или Zend Studio.

В этих средах разработки, а так же, возможно, в других есть средства для дебажинга и профайлинга, предоставляющие те же возможности и намного быстрее, чем запускать скрипт и открывать полученный лог xdebug'a cachegrind'ом каждый раз



никто и не говорит, что программисты пишут в блокноте.

встроенные дебаггеры не очень удобные. от версии к версии почти не развиваются, а XDebug - живой проект.



Илья, если говорить менее абстрактно, то по факту Xdebug мало чем отличается от, к примеру, стандартного Zend Debugger, единственно тем, что отлаживает скрипты на локальном компьюетере программиста. При установке Zend Platform это ограничение убирается. Возни с Хdebug очень много и цикл работы "запустил - запрофилировал результат - посмотрел - исправил" с ним значительно дольше чем со встроенными дебаггерами, т.к. приходится открывать дополнительные окна, обновлять их и тп, когда при работе с Zend Debugger можно все это сделать двумя кликами и хот-кеями.

Да, конечно, диаграммы, получаемые с пом. cachegrind очень наглядные и красивые, но это вообщем-то приятное излишество в отладке. В чем поддержу использование xdebug - в том, что полезен вывод backtrace и для любителей - отслеживание вызовов функций (это действительно возможности, которые в стандартных дебаггерах отсутствуют), в остальном возня с ним едва окупает его возможности. По сравнению с готовыми IDE и встроенными debugger'ами.

0 1 4

на вкус и цвет..

альтернативные инструменты никогда не были лишними

Яндекс теперь поддерживает шифрование исходящей и входящей почты <u>Подарок от Skype на новый год</u>

<u>Дуров продал долю ВК из-за</u> трений с ФСБ



TOCTEP

ФРИЛАНСИМ

MNTHAX

АВТОКАДАБРА

се мозги в одном месте Q&A-сервис для разработчиков

Заказы для фрилансеров

Вакансии для айтишников

Уютная и дружелюбная