

PROYECTO ISI :SISTEMA DE GESTIÓN ESTUDIANTIL

**Análisis del código fuente y patrones de diseño:**

* El patrón que se identificó es el singleton.
* Se aplica en la clase DBConfigSingleton en donde en la misma clase pone un atributo estatico privado instance del mismo tipo de la clase,luego su constructor es privado y estatico,y el metodo getInstance que siempre devuelve la misma instancia creada.
* Se usa el patrón singleton ya que genera una sola conexion de manera global para cada usuario que ingresa a la base de datos.

**Implementación de Historias de Usuario (HU):**

| ID de HU | 001 |
| --- | --- |
| Título | Alta de profesor al sistema |
| Declaración | **Como** administrador del sistema, **quier**o registrar un nuevo profesor ingresando su información personal, **para** poder asignarlo a las asignaturas correspondientes dentro de una carrera. |
| Descripción  Detallada |  |
| Criterios de  Validación  (Criterios de  Aceptación) | ● Flujo exitoso: Al completar todos los campos obligatorios  (nombre, apellido, correo, DNI) con datos válidos y guardar, el sistema muestra un mensaje de éxito..  ● Validaciones de Datos: El sistema debe impedir el registro si:  ○ Faltan campos obligatorios.  ○ Si el formato del correo electrónico no es válido.  ○ El correo electrónico o el DNI ya existen en la base de datos.  ● Manejo de Errores: Si alguna validación falla, el sistema debe mostrar un mensaje de error claro, sin permitir que se guarde el formulario.  ● Acción de Cancelar: El formulario debe incluir un botón  "Cancelar" que elimine todos los datos ingresados y devuelva al usuario a la pantalla anterior. |
| Tareas  Asociadas a la  Implementación |  |