Sterowanie Procesami Ciągłymi Laboratoria 29.11.2021

SPRAWOZDANIE 3 UKŁADY AUTOMATYCZNEJ REGULACJI

Autor Mikołaj Zapotoczny (252939)

1 Zapis warunku stabilności UAR

Mamy obiekt o trasmitancji:

$$K_O(s) = \frac{1}{(s+1)^3}$$

oraz pobudzenie:

$$u(t) = 1(t)$$

Aby uzyskać warunki stabilności należy badać położenie pierwiastków równania charakterystycznego mianownika zamkniętego układu regulacji. Taki układ jest stabilny gdy na płaszczyźnie zespolonej jego pierwiastki leżą w lewej półpłaszczyźnie.

Można to zbadać, np. za pomocą kryterium Hurwitza.

Poza tym kryterium muszą być spełnione jeszcze dwa warunki konieczne, ale nie wystarczające, tzn: wszystkie współczynniki mianownika muszą mieć ten sam znak, oraz muszą być różne od zera.

1.1 Dla regulatora typu P

Mamy więc:

$$K_{UAR}(s) = \frac{k}{s^3 + 3s^2 + 3s + 1 + k}$$

Kryterium Hurwitza:

$$K_{UAR}(s) = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$K_{VAR}(s) = \frac{3}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$S_1 = \frac{3}{s^3} > 0$$

$$O_2 = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 + k & 3 \end{vmatrix} > 0$$

$$O_3 = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 + k & 3 \end{vmatrix} = \frac{9}{s^3 - 1} - \frac{1}{k} = \frac{8}{s^3 - k}$$

$$S_1 = \frac{3}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_2 = \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 1 + k & 3 \end{vmatrix} = \frac{9}{s^3 - 1} - \frac{1}{k} = \frac{8}{s^3 - k}$$

$$S_1 = \frac{9}{s^3 - 1} - \frac{1}{k} = \frac{8}{s^3 - k}$$

$$S_2 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s^2 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{1}{s^3 + 3s + 14k}$$

$$O_3 = \frac{$$

1.2 Dla regulatora typu PI

Mamy więc:

$$K_{UAR}(s) = \frac{k_1 s + k_2}{s^4 + 3s^3 + 3s^2 + (1 + k_1)s + k_2}$$

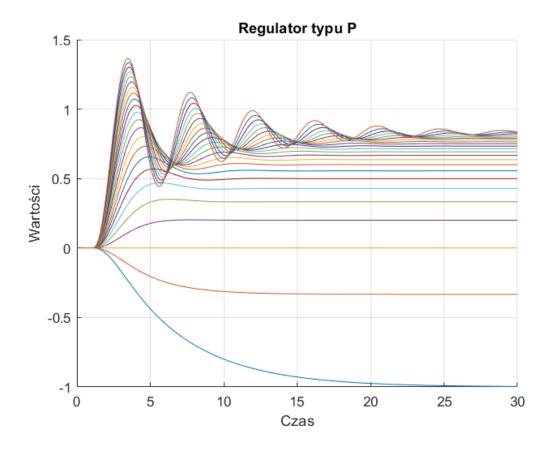
Kryterium Hurwitza:

$$\frac{1}{12} \frac{1}{12} \frac{1}{12}$$

Tutaj otrzymujemy warunek, do którego musimy dopasowywać nasze nastawy.

2 Regulator P

Nastawy P: -0.5:0.25:5



Widzimy, że regulator typu P dla nastaw z dziedziny stabilizuje układ regulacji na różnych poziomach. Im większa jest nastawa P tym większy jest stan ustalony na wyjściu.

Widzimy, że dla ujemnych nastaw nie ma oscylacji, a tylko dążenie do ujemnego stanu ustalonego. Dla dodatnich nastaw widzimy narastające oscylacje.

3 Jak zależy ε_{ust} od k_p

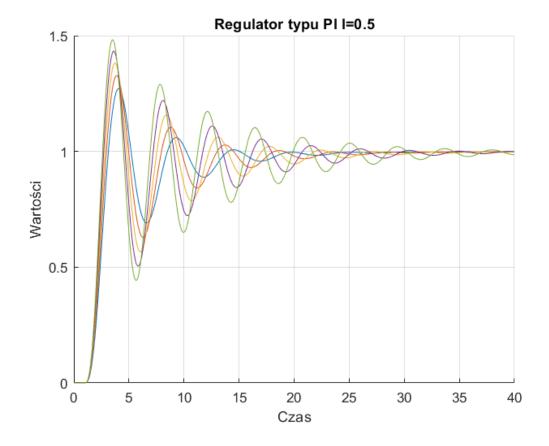
Regulator typu P ma niezerowy uchyb ustalony, ale tylko gdy układ jest stabilny.

$$\varepsilon_{ust} = \frac{1}{1 + k_p k_o}$$

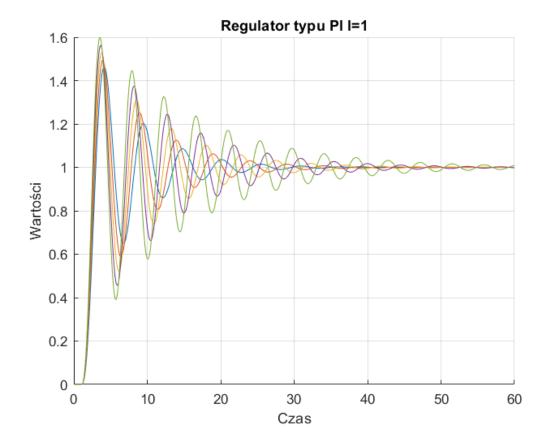
Im większe jest wzmocnienie regulatora tym uchyb jest mniejszy.

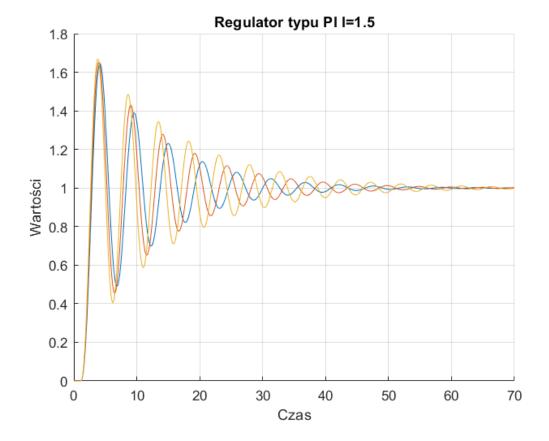
4 Regulator PI

P = 3:0.5:5

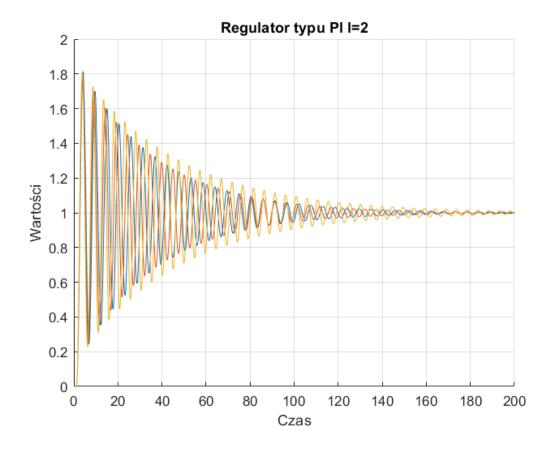


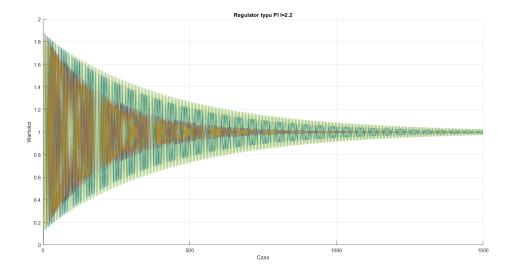
P = 3:0.5:5





P = 3:0.5:4





W regulatorze PI trudniej jest dobrać parametry tak, aby był układ stabilny ze względu na skomplikowane warunki z macierzy Hurwitza.

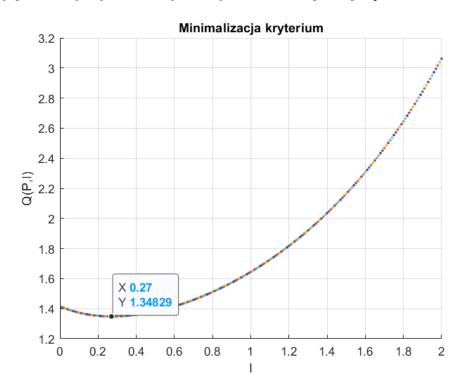
Można zaobserwować, że wraz z wzrostem nastawy regulatora I wydłużał się czas stabilizowania systemu.

5 Minimalizacja kryterium

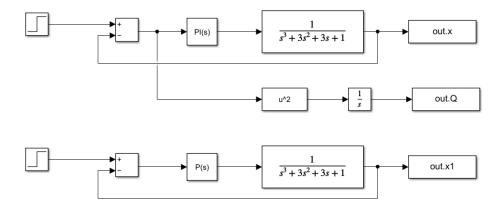
Aby zminimalizować dane kryterium najpierw potrzebujemy wartości samego uchybu. Można ją uzyskać z miejsca wskazanego na schemacie.

Po wykonaniu na naszej wartości operacji matematycznych wynikających z kryterium mamy pojedynczą wartość. Musimy mieć jak najwięcej tych wartości stąd tak częste wykonywanie się pętli w skrypcie.

Gdy już mamy wykres to wystarczy odnaleźć najmniejszą wartość.



6 Schemat



7 Skrypt Matlab'a

```
clear all;
close all;
_{4} I=0;
5 \text{ for } P = -0.5:0.25:5
6 sim('schemat',30)
8 figure(1);
9 hold on;
10 grid on;
plot(ans.tout, ans.x1);
13 end
14 xlabel("Czas");
15 ylabel("Wartosci");
16 title('Regulator typu P')
1=0.5;
21 for P = 3:0.5:5
22 sim('schemat',40)
24 figure (2);
25 hold on;
26 grid on;
plot(ans.tout, ans.x);
29 end
30 xlabel("Czas");
31 ylabel("Wartosci");
32 title('Regulator typu PI I=0.5')
36 I = 1;
_{37} for P = 3:0.5:5
```

```
sim('schemat',60)
40 figure (3);
41 hold on;
42 grid on;
44 plot(ans.tout, ans.x);
45 end
46 xlabel("Czas");
47 ylabel("Wartosci");
48 title('Regulator typu PI I=1')
1=1.5;
for P = 3:0.5:4
sim('schemat',70)
56 figure (4);
57 hold on;
58 grid on;
60 plot(ans.tout, ans.x);
61 end
62 xlabel("Czas");
63 ylabel("Wartosci");
64 title('Regulator typu PI I=1.5')
68 I=2;
69 \text{ for } P = 3:0.5:4
70 sim('schemat',200)
72 figure(5);
73 hold on;
74 grid on;
76 plot(ans.tout, ans.x);
77 end
78 xlabel("Czas");
79 ylabel("Wartosci");
80 title('Regulator typu PI I=2')
84 I = 2.2;
_{85} for P = 3:0.25:4
86 sim('schemat',1500)
88 figure (6);
89 hold on;
90 grid on;
92 plot(ans.tout, ans.x);
```

```
93 end
94 xlabel("Czas");
95 ylabel("Wartosci");
96 title('Regulator typu PI I=2.2')
99 %minimalizacja kryterium
100
_{101} P = 4;
103 figure(7);
104 hold on;
105 grid on;
107 for i = 0.01:0.01:2
108 I = i;
sim('schemat.slx');
plot(I, ans.Q(end), '.');
title('Minimalizacja kryterium');
114 xlabel('I');
ylabel('Q(P,I)');
```