

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Scenario odjavljivanja korisnika**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

<b>Datum</b>	<b>Verzija</b>	<b>Kratak opis</b>	<b>Autor</b>
20.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Anja Kovačević

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario odjavljivanja korisnika .....	5
2.1. Kratak opis .....	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik se uspešno odjavljuje sa sajta .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice .....	5

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe odjavljivanja korisnika, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## 2. Scenario odjavljivanja korisnika

### 2.1. Kratak opis

Korisnik ima opcija da se odjavi sa sajta.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik se uspešno odjavljuje sa sajta

1. U gornjem desnom uglu se nalazi dugme „Logout“ koje korisnik pritiska kada želi da se odjavi. Pritiskom na dugme, on se odjavljuje i otvara se stranica za logovanje.

### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan.

### 2.5. Posledice

Korisnik se uspešno odjavljuje sa sajta.