

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Betway

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti brisanje završenih utakmica

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nemanja Krivokapić

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario brisanja završenih utakmica iz sistema.....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Brisanje utakmice.....	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Posledice	5

1.Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri brisanju završenih utakmica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

2. Scenario brisanja završenih utakmica iz sistema

2.1. Kratak opis

Nakon završene utakmice, utakmica mora da se ukloni iz sistema..

2.2. Tok događaja

2.2.1. Brisanje utakmice

Aplikacija će se na određen vremenski interval osveživati i utakmice koje budu proglašene završenim, izbrisati iz sistema.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Utakmica mora biti završena da bi bila obrisana.

2.5. Posledice

Obrisana utakmica se neće prikazivati na mestu gde se prikazuju utakmice koje su u toku.