

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Betway

Scenario postavljanja kvote

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Anja Kovačević

Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario postavljanja kvote	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik uspešno postavlja kvotu.....	5
2.2.2. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (kvoter nije postavio kvotu za polja konačan ishod).....	5
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice	5

1.Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri postavljanju kvota, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

2. Scenario postavljanja kvote

2.1. Kratak opis

Kvoter unosi utakmicu i kvote za tu utakmicu. Obavezan je da unese kvote za konačan ishod (prikazuju se kao obavezna polja), a ima i mogućnost dodavanja novih polja koja predstavljaju još neke događaje na utakmici (ishod na poluvremenu, učinak nekog tima na utakmici...). Ukoliko bude uspešno pravljenje kvote za utakmicu one se prikazuju u listi ponudjenih utakmica.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno postavlja kvotu

1. Kvoter u polje tabele „Prvi tim“ (na stranici za postavljanje kvota) unosi naziv prvog tima koji učestvuje u utakmici
2. U polje tabele „Drugi tim“ unosi naziv drugog tima
3. Zatim kvoter unosi datum utakmice
4. U polje krajnji ishod je obavezno uneti kvote za krajnji ishod utakmice
5. Ispod se nalaze polja za postavljanje kvota Poluvreme-kraj i Prvi gol koja nisu obavezna
6. Pritiskom na dugme „Potvrdi“ ako su svi podaci regularni kvoter postavlja utakmicu u listu ponudjenih utakmica

2.2.2. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (kvoter nije postavio kvotu za polja konačan ishod)

1. Akcije 1,2,3 je ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Kvoter nije popunio kvotu za sva polja konačan ishod i pritiska dugme „Potvrdi“
3. Kvoter se zadržava na toj stranici i popunjava preostala polja za konačan ishod.

2.3. Posebni zahtevi

Pristup bazi za aktivne utakmice.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao kvoter.

2.5. Posledice

Korisnik dodaje nove utakmice.