## Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# Scenario odjavljivanja korisnika

Verzija 1.1

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Anja Kovačević
11.4.2022.	1.1		Anja Kovačević

# Sadržaj

1.UV00	Error! Bookmark not defined.
1.1. Rezime	3
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	3
1.3. Reference	3
1.4. Otvorena pitanja	3
2. Scenario odjavljivanja korisnika	4
2.1. Kratak opis	4
2.2. Tok događaja	4
2.2.1. Korisnik se uspešno odjavljuje sa sajta	4
2.3. Posebni zahtevi	4
2.4. Preduslovi	4
2.5. Posladica	4

## 1.Uvod

### 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe odjavljivanja korisnika, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## 2. Scenario odjavljivanja korisnika

### 2.1. Kratak opis

Korisnik ima opciju da se odjavi sa sajta. Kada pritisne dugme "Logout" otvara se stranica sa porukom "Da li želite da se odjavite?", gde potvrdjuje ili odustaje od odjave.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1. Korisnik se uspešno odjavljuje sa sajta

- 1. U gornjem desnom uglu se nalazi dugme "Logout" koje korisnik pritiska kada želi da se odjavi.
- 2. Otvara se stranica gde korisnik pritiska "DA" ili "NE"
  - 2.1. Pritiskom na dugme "DA", on se odjavljuje i otvara se stranica za logovanje.
  - 2.2. Pritiskom na dugme "NE", ostaje ulogovan i otvara se stranica za izbor statusa.

#### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan.

#### 2.5. Posledice

Korisnik se uspešno odjavljuje sa sajta.