

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prikaza najboljih igrača i kvotera**

**Verzija 1.0**

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Mihailo Milenković

## **Sadržaj**

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prikazu najboljih igrača i kvotera, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## **2. Scenario prikaza najboljih igrača i kvotera**

### **2.1. Kratak opis**

Korisnici mogu videti listu najboljih kvotera i igrača. Kvoteri se porede na osnovu broja tiketa koji su uplaćeni kod njih. Igrači se porede na osnovu ostvarenog profita.

### **2.2. Tok događaja**

#### **2.2.1. Korisnik pregleda listu najboljih kvotera i igrača**

1. Korisnik pritisne opciju „Najbolji“ na glavnoj stranici.
2. Prikazuju se lista najboljih igrača i lista najboljih kvotera.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Pre pregleda liste korisnik mora biti prijavljen na sistem (login scenario uspešan).

### **2.5. Posledice**

Nema.