

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti dobijanja VIP statusa**

**Verzija 1.0**

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Mihailo Milenković

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario dobijanja VIP statusa .....	5
2.1. Kratak opis.....	5
Korisnik može da zatraži da dobije VIP status. Nakon toga biće upitan na koliko meseci želi da bude VIP. U zavisnosti od njegovog odabira sa računa mu se skida određena suma novca i on dobija VIP status. Pored njegovog imena biće prikazana i nalepnica VIP. i biće mu omogućena opcija VIP opklade. .....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Korisnik uspešno dobija VIP status .....	5
2.2.2. Korisnik nema dovoljno novca na računu.....	5
2.3. Posebni zahtevi.....	6
2.4. Preduslovi .....	6
2.5. Posledice .....	6

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dobijanju VIP statusa, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Kada obavestiti VIP korisnika da mu uskoro ističe ovaj status i pitati ga da li želi da produži pretplatu?	
2		
3		

## **2. Scenario dobijanja VIP statusa**

### **2.1. Kratak opis**

Korisnik može da zatraži da dobije VIP status. Nakon toga biće upitan na koliko meseci želi da bude VIP. U zavisnosti od njegovog odabira sa računa mu se skida određena suma novca i on dobija VIP status. Pored njegovog imena biće prikazana i nalepnica VIP. i biće mu omogućena opcija VIP opklade.

### **2.2. Tok događaja**

#### 2.2.1. Korisnik uspešno dobija VIP status

1. Korisnik pritisne opciju „Postani VIP“ na glavnoj stranici.
2. Prikazuju se opcije i cene za VIP u trajanju od mesec dana, pola godine i godinu dana. Korisnik štiklira dugme pored opcije koju želi.
3. Korisnik pritiska dugme „Uplati VIP“.
4. Pojavljuje se iskačući prozor sa komentarom: “Čestitamo, postali ste VIP!”.
5. Korisnik zatvara prozor i sledi automatski povratak na glavnu stranicu .

#### 2.2.2. Korisnik nema dovoljno novca na računu

1. Akcije 1, 2 i 3 iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Igrač nema dovoljno novca na računu za opciju koju je izabrao.
3. Pojavljuje se iskačući prozor sa komentarom: “Nemate dovoljno novca na računu. Molimo Vas da uplatite novac ili izaberete neku drugu opciju.”
4. Korisnik zatvara prozor i sledi automatski povratak na glavnu stranicu .

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Pre zatraživanja VIP statusa korisnik mora biti prijavljen na sistem (login scenario uspešan).

### **2.5. Posledice**

VIP status se beleži u bazi podataka. Sa računa korisnika skida se suma novca u iznosu cene za VIP opciju koju je izabrao.