

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ishoda opklade**

**Verzija 1.0**

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nemanja Krivokapić

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1. Rezime .....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario izlaska iz aplikacije .....	5
2.1. Kratak opis .....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1 Završetak utakmice .....	5
2.2.2 Uplata igraču .....	5
2.2.3 Uplata kvoteru .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi .....	5
2.5. Posledice .....	5

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ishodu opklade, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## **2. Scenario izlaska iz aplikacije**

### **2.1. Kratak opis**

Na osnovu krajnjeg rezultata utakmica na tiketu, novac se isplaćuje korisniku ili kvoteru. Ukoliko su sve utakmice na tiketu dobitne igrač je pogodio i novac se prebacuje sa računa kvotera kod koga je tiket odigran na račun igrača. Ukoliko neka od utakmica na tiketu nije dobitna igrač gubi novac koji je uložio i taj novac se prebacuje na račun kvotera.

### **2.2. Tok događaja**

#### 2.2.1 Završetak utakmice

Kada se utakmica završi provereva se ko se kladio na tu utakmicu.

#### 2.2.2 Uplata igraču

Ukoliko su se igrači tačno kladili na tu utakmicu, na njiov nalog se uplaćuje novac koji su osvojili, u suprotnom se ništa ne dešava.

#### 2.2.3 Uplata kvoteru

Ukoliko se igrač kladio na na utakmicu određenog kvotera i ishod je dobitak, kvoteru se sa računa oduzima novac, u suprotnom kvoteru se uplaćuje novac igrača koji su se kladili na njegovu kvotu, a ishod je bio promašaj.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Utakmica mora biti završena.

### **2.5. Posledice**

Utakmica se briše iz sistema, a korisnicima se uplaćuje dobitak.