

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti VIP opklade**

**Verzija 1.0**

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Mihailo Milenković

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario VIP opklade .....	5
2.1. Kratak opis.....	5
Vip korisnici imaju mogućnost da vide tikete svih igrača. Oni mogu izabrati nekog igrača i postaviti kvotu da će njegov tiket proći ili pasti (VIP kvoter). Ove kvote prikazuju se samo u VIP ponudi. Mogu i da pregledaju VIP ponudu i klade se na prolaz ili pad nekog tiketa (Vip igrač). .....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Kvoter postavlja VIP opkladu .....	5
2.2.2. Korisnik nije VIP .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi .....	5
2.5. Posledice .....	5

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri VIP opkladi, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## **2. Scenario VIP opklade**

### **2.1. Kratak opis**

Vip korisnici imaju mogućnost da vide tikete svih igrača. Oni mogu izabrati nekog igrača i postaviti kvotu da će njegov tiket proći ili pasti (VIP kvoter). Ove kvote prikazuju se samo u VIP ponudi. Mogu i da pregledaju VIP ponudu i klade se na prolaz ili pad nekog tiketa (Vip igrač).

### **2.2. Tok događaja**

#### 2.2.1. Igrac se kladi na VIP opkladu

1. Igrac pritisne opciju „VIP opklada“ na glavnoj stranici.
2. Prikazuje se lista tiketa i kvote na njihov pad i prolaz.
3. Igrac štiklira jedan ili više tiketa.
4. Igraču se prikazuje ukupna kvota.
5. U polje „Uplata“ igrač unosi iznos za uplatu koji želi i pritiska dugme „Posalji tiket“.
6. VIP opklada je uspešna i sledi povratak na glavnu stranicu.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Pre VIP opklade korisnik mora imati status VIP.

### **2.5. Posledice**

Vip tiketi se beleže u bazi podataka.