

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti odjave iz aplikacije**

**Verzija 1.0**

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nemanja Krivokapić

## Sadržaj

1. Uvod .....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario izlaska iz aplikacije.....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja .....	5
2.2.1. Odjava .....	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice .....	5

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odjavi iz aplikacije, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## **2. Scenario izlaska iz aplikacije**

### **2.1. Kratak opis**

Pritiskom na dugme 'Logout' korisnik će biti izlogovan sa svog profila i preći u status gosta (može da nastavi da pregleda ponudu).

### **2.2. Tok događaja**

#### 2.2.1. Odjava

U aplikaciji će biti ponuđeno dugme za izlazak iz aplikacije. Korisnik će odgovoriti na pitanje "Da li ste sigurni?" gde će biti ponuđeno "Da" ili "Ne". Ukoliko korisnik klikne na "Da" izaći će iz aplikacije, a ukoliko pritisne "Ne", vraća se na početnu stranu.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti ulogovan da bi se izlogovao.

### **2.5. Posledice**

Nakon izlogovanja, korisnik u će biti ponuđeno da se registriju ili uloguje.