

**SI3PSI – TIM ZEUS**

**SPECIFIKACIJA BAZE PODATAKA**

**ZA PROJEKAT BETWAY**

**Verzija V 1.0**  
**Datum: 18. april 2022.**

**Istorija revizija**

<b>Revizija</b>	<b>Datum</b>	<b>Autor</b>	<b>Opis</b>
<b>Verzija V 1.0</b>	18.04.2022.	Mihailo Milenković Anja Kovačević Nemanja Krivokapić	

## Sadržaj

<b>1. Uvod</b>	<b>4</b>
1.1 Namena	4
1.2 Ciljne grupe	4
1.3 Organizacija dokumenta	4
1.4 Rečnik pojmova i skraćenica	4
1.5 Otvorena pitanja	4
<b>2. Model podataka</b>	<b>5</b>
2.1 Dijagram IE notacije	5
2.3 Šema relacione baze podataka	5
<b>3. Tabele</b>	<b>6</b>
3.1 Utakmica	6
3.2 ZavršeneUtakmice	6
3.3 UtakmiceUToku	6
3.4 UtakmiceUNajavi	7
3.5 Korisnik	7
3.6 Igrac	7
3.7 Kvoter	7
3.8 Admin	8
3.9 Tiket	8
3.10 Statistika	8
3.11 PostavljeneKvote	9
3.12 DesetUNizu	9
3.13 Odigrano10Unizu	9

# 1. Uvod

## 1.1 Namena

Baza podataka za projekat iz predmeta Principi softverskog inženjerstva predstavlja fleksibilan i pouzdan način čuvanja podataka i pristupa istim od strane veb servera radi generisanja veb strana.

Ovaj dokument služi kao osnova za razvoj detaljne projektne specifikacije posmatranog podsistema, implementaciju i testiranje. Svi podaci koje je potrebno čuvati su dobijeni u fazi analize korisničkih zahteva.

## 1.2 Ciljne grupe

Dokument je namenjen vođi (tim lideru) projekta i članovima razvojnog tima.

Tim lideru ovaj dokument služi za planiranje razvojnih aktivnosti i specifikaciju imena tabela i imena polja u bazi, kako bi nezavisne celine, implementirane od strane različitih delova razvojnog tima, na kraju rada bile uspešno integrisane.

Razvojnog timu dokument služi kao osnova za dizajn i implementaciju.

## 1.3 Organizacija dokumenta

Ostatak dokumenta organizovan je u sledeća poglavlja:

1. **Model podataka** - model podataka u bazi i šema baze;
2. **Tabele** - spisak tabela;

## 1.4 Rečnik pojmova i skraćenica

- IE – *Information Engineering*, notacija za modelovanje podataka;

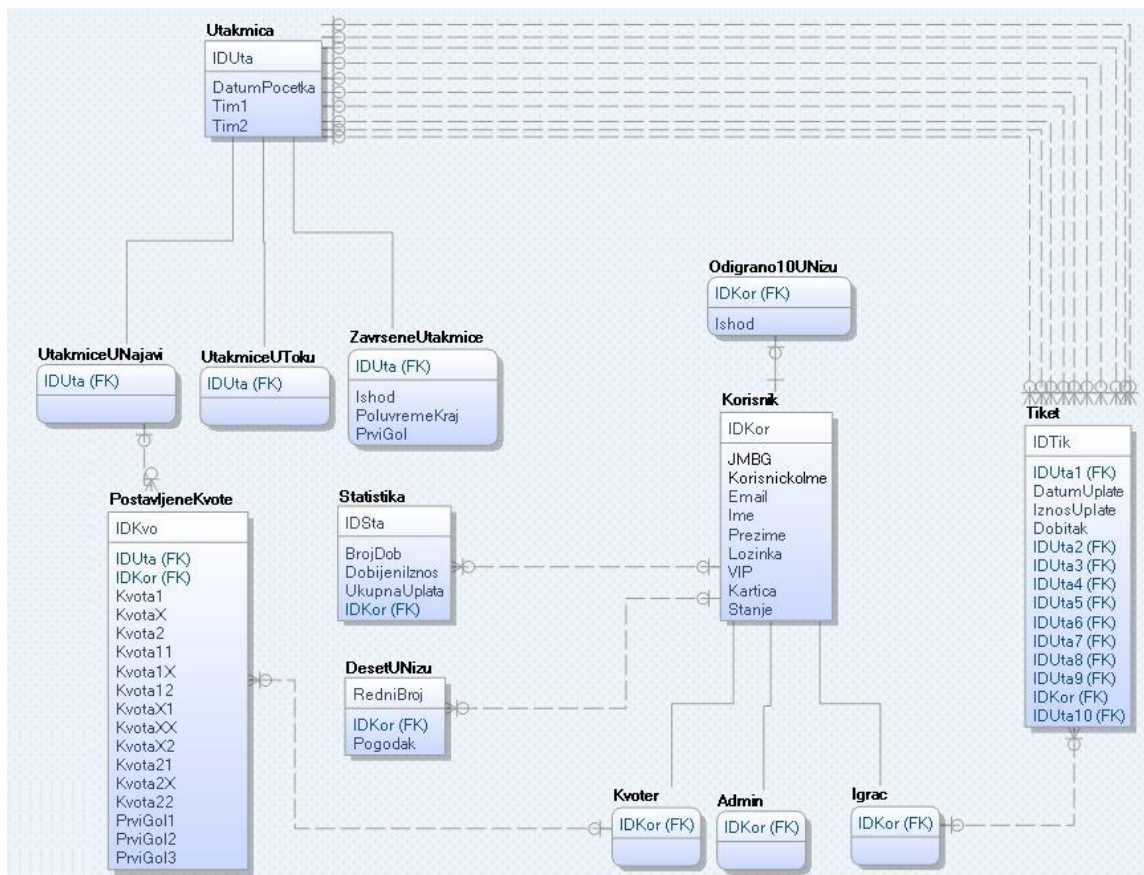
## 1.5 Otvorena pitanja

U ovoj sekciji navode se otvorena pitanja. Ona se numerišu i pozicioniraju u vremenu radi lakšeg referisanja. Kada se pitanje reši, potrebno je to uneti u odgovarajuću rubriku.

Broj	Datum	Problem	Rešenje

## 2. Model podataka

### 2.1 Dijagram IE notacije



### 2.3 Šema relacione baze podataka

**Utakmica** (IDUta, DatumPocetka, Tim1, Tim2)

**ZavršeneUtakmice** (IDUta, Ishod, PoluvremeKraj, PrviGol)

**UtakmiceUToku** (IDUta)

**UtakmiceUNajavi** (IDUta)

**Korisnik** (IDKor, KorisnickoIme, Ime, Prezime, Email, Lozinka, JMBG, VIP, Kartica, Stanje)

**Igrac** (IDKor)

**Kvoter** (IDKor)

**Admin** (IDKor)

**Tiket** (IDTik, DatumUplate, Iznos uplate, Dobitak, *IDUta1*, *IDUta2*, *IDUta3*, *IDUta4*, *IDUta5*, *IDUta6*, *IDUta7*, *IDUta8*, *IDUta9*, *IDUta10*, IDKor,)

**Statistika** (IDSta, BrojDob, DobijeniIznos, UkupnaUplata, IDKor)

**PostavljeneKvote** (IDKvo, *IDUta*, *IDKor*, Kvota1, KvotaX, Kvota2, Kvota11, Kvota1X, Kvota12, KvotaX1, KvotaXX, KvotaX2, Kvota21, Kvota2X, Kvota22, PrviGol1, PrviGol2, PrviGol3)

**DesetUNizu** (IDKor, RedniBroj, Pogodak)

**Odigrano10Unizu** (IDKor, Ishod)

### 3. Tabele

#### 3.1 UtaKmica

Sadrži podatke o utakmici (ko učestvuje i kada počinje).

UtaKmica			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDUta	integer, unique	Yes	No
DatumPocetka	date	No	No
Tim1	varchar(20)	No	No
Tim2	varchar(20)	No	No

#### 3.2 ZavršeneUtaKmice

Sadrži podatke o završenim utakmicama i njihovom ishodu.

ZavršeneUtaKmice			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDUta	integer, unique	Yes	Yes
Ishod	integer	No	No
PoluvremeKraj	varcahrr(3)	No	No
PrviGol	varchar(1)	No	No

#### 3.3 UtaKmiceUToku

Sadrži podatke o utakmicama koje se trenutno održavaju.

UtaKmiceUToku			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDUta	integer, unique	Yes	Yes

### 3.4 UtakmiceUNajavi

Sadrži podatke o utakmicama koje će se održati u budućnosti.

UtakmiceUNajavi			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDUta	integer, unique	Yes	Yes

### 3.5 Korisnik

Sadrži podatke o korisnicima aplikacije.

KORISNIK			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDKor	integer, unique	Yes	No
Korisnickolme	varchar(20), unique	No	No
Ime	varchar(20)	No	No
Prezime	varchar(20)	No	No
Email	varchar(320)	No	No
Loznika	varchar(20)	No	No
JMBG	varchar(13), unique	No	No
VIP	boolean	No	No
Kartica	varchar(30)	No	No
Stanje	double	No	No

### 3.6 Igrac

Sadrži podatke o korisnicima koji imaju status igrača. Igrači mogu samo da se klade na utakmice ali ne i da postavljaju kvote.

Igrac			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDKor	integer, unique	Yes	Yes

### 3.7 Kvoter

Sadrži podatke korisnicima koji imaju status kvotera. Kvoteri imaju mogućnost da postavljaju kvote na utakmice.

Kvoter			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDKor	integer, unique	Yes	Yes

### 3.8 Admin

Sadrži podatke o administratorima.

Admin			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDKor	integer, unique	Yes	Yes

### 3.9 Tiket

Sadrži podatke o odigranom tiketu (na koje utakmice se korisnik kladio, koliki je mogući dobitak, koliko je novca uplatio, datum uplate). Korisnik može da se kladi na najviše 10 utakmica.

Tiket			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDTik	integer, unique	Yes	No
DatumUplate	date	No	No
IznosUplate	double	No	No
Dobitak	double	No	No
IDUta1	integer	No	Yes
IDUta2	integer	No	Yes
IDUta3	integer	No	Yes
IDUta4	integer	No	Yes
IDUta5	integer	No	Yes
IDUta6	integer	No	Yes
IDUta7	integer	No	Yes
IDUta8	integer	No	Yes
IDUta9	integer	No	Yes
IDUta10	integer	No	Yes
IDKor	integer, unique	No	Yes

### 3.10 Statistika

Sadrži podatke o broju dobijenih utakmica, dobijenom iznosu i ukupnoj uplati.

Statistika			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDSta	integer, unique	Yes	No
IDKor	integer, unique	No	Yes
BrojDob	integer	No	No
DobijenIznos	double	No	No
UkupnaUplata	double	No	No



### 3.11 PostavljeneKvote

Sadrži podatke o postavljenim kvotama za utakmice koje postavlja kvoter.

PostavljeneKvote			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDKvo	integer, unique	Yes	No
IDUta	integer	No	Yes
IDKor	integer	No	Yes
Kvota1	double	No	No
KvotaX	double	No	No
Kvota2	double	No	No
Kvota11	double	No	No
Kvota1X	double	No	No
Kvota12	double	No	No
KvotaX1	double	No	No
KvotaXX	double	No	No
KvotaX2	double	No	No
Kvota21	double	No	No
Kvota2X	double	No	No
Kvota22	double	No	No
PrviGol1	double	No	No
PrviGol2	double	No	No
PrviGol3	double	No	No

### 3.12 DesetUNizu

Sadrži podatke za korisnike koji učestvuju u igri deset u nizu.

DesetUNizu			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
RedniBroj	int, unique	Yes	No
IDKor	integer, unique	No	Yes
Pogodatak	integer	No	No

### 3.13 Odigrano10Unizu

Sadrži podatke o korisnicima koji su igrali igru 10 u nizu i njihovom ishodu.

Odigrano10UNizu			
Name	Datatype	Is PK	Is FK
IDKor	integer, unique	Yes	Yes
Ishod	integer	No	No