

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene lozinke**

**Verzija 1.1**

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nemanja Krivokapić
11.4.2022.	1.1	Dodavanje uslova u tacku 2.4 da je korisnik već ulogovan.	Nemanja Krivokapić

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime .....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe .....	4
1.3. Reference.....	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario promene lozinke .....	5
2.1. Kratak opis .....	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1 Biranje opcije za promenu lozinke .....	5
2.2.2 Validnost podataka .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice .....	5

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni lozinke, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## **2. Scenario promene lozinke**

### **2.1. Kratak opis**

Korisnik može u svakom trenutku da zatraži promenu svoje lozinke. Sistem zatim od njega traži da unese svoju staru lozinku kao i novu lozinku koju želi. Ukoliko je stara lozinka tačna odobrava se promena lozinke.

### **2.2. Tok događaja**

#### 2.2.1 Biranje opcije za promenu lozinke

Korisnik će na stranici "Moj nalog" moći da izabere opciju za promenu lozinke. Korisniku će nakon toga biti ponuđena polja za staru i novu lozinku, kao i dugme za potvrdu.

#### 2.2.2 Validnost podataka

Ukoliko je korisnik uneo validne podatke (staru lozinku i novu lozinku), korisniku će se lozinka ažurirati, u suprotnom će se prijaviti greška.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti ulogovan.

### **2.5. Posledice**

Korisnik će imati novu lozinku pomoću koje će se prijavljivati na nalog.