

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Betway

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti pregleda statistike

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Mihailo Milenković

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario kladenja na utakmice.....	5
2.1. Kratak opis.....	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1. Igrač pregleda statistiku	5
2.2.2. Kvoter pregleda statistiku.....	5
2.3. Posebni zahtevi.....	5
2.4. Preduslovi.....	5
2.5. Posledice	5

1.Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu statistike, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1	Šta je još moguće dodati kao statistički parametar za pregled?	
2		
3		

2. Scenario kladenja na utakmice

2.1. Kratak opis

Igrači i kvoteri mogu videti na svom profilu sledeće informacije:

- Procenat pogodjenih tiketa
- Procenat promašenih tiketa
- Ukupan dobitak
- Ukupan gubitak

2.2. Tok događaja

2.2.1. Igrač pregleda statistiku

1. Igrač pritisne opciju „Statistika“ na glavnoj stranici.
2. Prikazuje mu se procenat pogodjenih i promašenih tiketa, ukupan dobitak i gubitak.

2.2.2. Kvoter pregleda statistiku

1. . Kvoter pritisne opciju „Statistika“ na glavnoj stranici.
2. Prikazuje mu se procenat pogodjenih i promašenih tiketa uplaćenih kod njega, ukupan dobitak i gubitak.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Pre pregleda statistike korisnik mora biti prijavljen na sistem (login scenario uspešan).

2.5. Posledice

Nema.