

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Betway

Scenario postavljanja kvote

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Anja Kovačević
11.4.2022.	1.1	Dopunjen alternativni tok za neuspešno postavljanje kvote ukoliko timovi nisu u bazi podataka i neadekvatne kvote.	Anja Kovačević

Sadržaj

1.Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja.....	4
2. Scenario postavljanja kvote	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik uspešno postavlja kvotu	5
2.2.2. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (kvoter nije postavio kvotu za polja konačan ishod) .	5
2.2.3. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (uneti tim ili oba tima nisu u bazi podataka)	5
2.2.4. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (kvoter postavlja kvote koji su neadekvatni brojevi) .	5
2.3. Posebni zahtevi	6
2.4. Preduslovi	6
2.5. Posledice	6

1.Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri postavljanju kvota, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

2. Scenario postavljanja kvote

2.1. Kratak opis

Kvoter unosi utakmicu i kvote za tu utakmicu. Obavezan je da unese kvote za konačan ishod (prikazuju se kao obavezna polja), a ima i mogućnost dodavanja novih polja koja predstavljaju još neke događaje na utakmici (ishod na poluvremenu, učinak nekog tima na utakmici...).

Ukoliko bude uspešno pravljenje kvote za utakmicu one se prikazuju u listi ponudjenih utakmica.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik uspešno postavlja kvotu

1. Kvoter u polje tabele „Prvi tim“ (na stranici za postavljanje kvota) unosi naziv prvog tima koji učestvuje u utakmici
2. U polje tabele „Drugi tim“ unosi naziv drugog tima
3. Zatim kvoter unosi datum utakmice
4. U polje krajnji ishod je obavezno uneti kvote za krajnji ishod utakmice
5. Ispod se nalaze polja za postavljanje kvota Poluvreme-kraj i Prvi gol koja nisu obavezna
6. Pritiskom na dugme „Potvrdi“ ako su svi podaci regularni kvoter postavlja utakmicu u listu ponudjenih utakmica

2.2.2. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (kvoter nije postavio kvotu za polja konačan ishod)

1. Akcije 1,2,3 je ista kao u scenariju 2.2.1.
2. Kvoter nije popunio kvotu za sva polja konačan ishod i pritiska dugme „Potvrdi“
3. Kvoter se zadržava na toj stranici i popunjava preostala polja za konačan ishod.

2.2.3. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (uneti tim ili oba tima nisu u bazi podataka)

1. Kvoter u polje tabele „Prvi tim“ (na stranici za postavljanje kvota) unosi naziv prvog tima koji nije u bazi podataka.
2. Akcije 2,3,4 su iste kao u scenariju 2.2.1. (unos drugog tima može i ne mora biti u bazi podataka)
3. Korisnik pritiska dugme „Potvrdi“, neuspešno postavljanje kvote jer se tim (ili timovi) ne nalazi u bazi podataka.

2.2.4. Neuspeh prilikom postavljanja kvote (kvoter postavlja kvote koji su neadekvatni brojevi)

1. Akcije 1,2,3 su iste kao u scenariju 2.2.1.
2. Kvoter unosi neadekvatne kvote (brojevi manji od 1)

3. Pritiska dugme „Potvrdi“, neuspešno postavljanje kvote jer korisnik nije uneo adekvatne kvote.

2.3. Posebni zahtevi

Pristup bazi za aktivne utakmice.

2.4. Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan kao kvoter.

2.5. Posledice

Korisnik dodaje nove utakmice.