

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## **Projekat Betway**

# **Scenario brisanje naloga**

**Verzija 1.0**

### Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
20.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Anja Kovačević

## Sadržaj

1. Uvod.....	4
1.1. Rezime.....	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe.....	4
1.3. Reference .....	4
1.4. Otvorena pitanja .....	4
2. Scenario brisanje naloga .....	5
2.1. Kratak opis .....	5
2.2. Tok događaja.....	5
2.2.1. Korisnik uspešno briše nalog.....	5
2.2.2. Neuspeh prilikom brisanja naloga (korisnik je kvoter i ima aktivne utakmice) .....	5
2.2.3. Neuspeh prilikom brisanja naloga (korisnik je igrač i kladio se na neke aktivne utakmice) .....	5
2.2.4. Neuspeh prilikom brisanja naloga (lozinka nije ispravna) .....	5
2.3. Posebni zahtevi .....	6
2.4. Preduslovi.....	6
2.5. Posledice .....	6

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri brisanju naloga korisnika, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

## **2. Scenario brisanje naloga**

### **2.1. Kratak opis**

Korisnik može obrisati nalog samo ukoliko se niko nije kladio na njegove ponude i samo ako ništa nije odigrao. Prilikom ponovnog registrovanja njegovo prethodno stanje se stavlja na 0.

### **2.2. Tok događaja**

#### 2.2.1. Korisnik uspešno briše nalog

1. Na profilu korisnika nalazi se opcija „Brisanje naloga“. Ukoliko korisnik želi da obriše svoj nalog pritiska ovu opciju.

2. Iskače prozor sa natpisom „Prilikom ponovnog registrovanja Vaše stanje na računu će biti 0. Da li ste sigurni da želite obrisati Vaš nalog?“. Korisnik može da pritisne jedan od dva ponudjena odgovora – dugme „DA“ i dugme „NE“.

2.1. Ukoliko je korisnik pritisnuo „DA“, iskače prozor gde korisnik mora uneti lozinku za potvrdu brisanja naloga. Nakon toga pritiska dugme potvrdi i briše nalog, samim tim brišu se i njegovi podaci iz baze.

2.2. Ukoliko je korisnik pritisnuo „NE“, aplikacija ga vraća na stranicu izbora statusa.

#### 2.2.2. Neuspeh prilikom brisanja naloga (korisnik je kvoter i ima aktivne utakmice)

1. Kvoter pritiska opciju „Brisanje“ gdje mu iskače prozor sa porukom : „Imate aktivne utakmice, niste u mogućnosti da izbrišete nalog“.

#### 2.2.3. Neuspeh prilikom brisanja naloga (korisnik je igrač i kladio se na neke aktivne utakmice)

1. Korisnik pritiska opciju „Brisanje“ gdje mu iskače prozor sa porukom : „Imate aktivne utakmice, niste u mogućnosti da izbrišete nalog“.

#### 2.2.4. Neuspeh prilikom brisanja naloga (lozinka nije ispravna)

1. Akcije 1, 2 iste kao u scenariju 2.2.1

2. Pritiska dugme “DA”

3. Korisnik unosi neispravnu lozinku i pritiska dugme “Potvrdi”

4. Korisnik će se zadržati na stranici za potvrdu lozinke. Korisnik unosi ispravnu lozinku i pritiska dugme potvrdi nakon čega briše svoj nalog.

### **2.3. Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4. Preduslovi**

Korisnik mora biti ulogovan, bez aktivnih utakmica.

### **2.5. Posledice**

Nalog korisnika će biti izbrisan, kao i njegovi podaci iz baze.