

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Betway

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti prikaza najboljih igrača i kvotera

Verzija 1.1

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Mihailo Milenković
11.4.2022.	1.1	Formalna inspekcija	Mihailo Milenković

Sadržaj

1.	Uvod	5
1.1.	Rezime	5
1.2.	Namena dokumenta i ciljne grupe	5
1.3.	Reference	5
2.	Scenario prikaza najboljih igrača i kvotera	6
2.1.	Kratak opis	6
2.2.	Tok događaja	6
2.3.	Posebni zahtevi	6
2.4.	Preduslovi	6
2.5.	Posledice	6

1.Uvod

1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri prikazu najboljih igrača i kvotera, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta.

1.3. Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

2. Scenario prikaza najboljih igrača i kvotera

2.1. Kratak opis

Korisnici mogu videti listu najboljih kvotera i igrača. Kvoteri se porede na osnovu broja tiketa koji su uplaćeni kod njih. Igrači se porede na osnovu ostvarenog profita.

2.2. Tok događaja

2.2.1. Korisnik pregleda listu najboljih kvotera i igrača

1. Korisnik pritisne opciju „Najbolji“ na glavnoj stranici.
2. Prikazuju se lista najboljih igrača i lista najboljih kvotera.

2.3. Posebni zahtevi

Nema.

2.4. Preduslovi

Pre pregleda liste korisnik mora biti prijavljen na sistem (login scenario uspešan).

2.5. Posledice

Nema.