Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# **Projekat Betway**

# Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti promene lozinke

Verzija 1.0

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	Inicijalna verzija	Nemanja Krivokapić

# Sadržaj

1.Uvod	4
1.1. Rezime	4
1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3. Reference	4
1.4. Otvorena pitanja	4
2. Scenario promene lozinke	5
2.1. Kratak opis	5
2.2. Tok događaja	5
2.2.1 Biranje opcije za promenu lozinke	5
2.2.2 Validnost podataka	5
2.3. Posebni zahtevi	5
2.4. Preduslovi	5
2.5. Posledice	5

# 1.Uvod

## 1.1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni lozinke, sa primerima odgovarajućih HTML stranica.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

#### 1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
3		

# 2. Scenario promene lozinke

## 2.1. Kratak opis

Korisnik može u svakom trenutku da zatraži promenu svoje lozinke. Sistem zatim od njega traži da unese svoju staru lozinku kao i novu lozinku koju želi. Ukoliko je stara lozinka tačna odobrava se promena lozinke.

### 2.2. Tok događaja

#### 2.2.1 Biranje opcije za promenu lozinke

Korisnik će na stranici "Moj nalog" moći da izabere opicju za promenu lozinke. Korisniku će nakon toga biti ponuđena polja za staru i novu lozinku, kao i dugme za potvrdu.

## 2.2.2 Validnost podataka

Ukoliko je korisnik uneo validne podatke (staru lozinku i novu lozinku), korisniku će se lozinka ažurirati, u suprotnom će se prijaviti greška.

#### 2.3. Posebni zahtevi

Nema.

#### 2.4. Preduslovi

Nema.

#### 2.5. Posledice

Korisnik će imati novu lozinku pomoću koje će se prijavljivati na nalog.