

Programación de bases de datos con SQL

16-1 Trabajar con Secuencias





Objetivos

En esta lección se abordan los siguientes objetivos:

- Enumerar al menos tres características útiles de una secuencia
- Escribir y ejecutar una sentencia SQL que crea una secuencia
- Consultar el diccionario de datos mediante USER_SEQUENCES para confirmar una definición de secuencia
- Aplicar las reglas para utilizar NEXTVAL a fin de generar números únicos secuenciales en una tabla
- Enumerar las ventajas y desventajas del almacenamiento en caché de los valores de secuencia
- Nombrar tres motivos por los que se pueden producir intervalos en una secuencia



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Objetivo

- ¿Puede imaginar lo tedioso que puede ser tener que introducir los nombres de las 30.000 personas que participan en el Maratón de Londres en una base de datos, asegurándose al mismo tiempo de que no se le ha dado el mismo número de identificación a nadie?
- ¿Qué sucedería si se fuera a almorzar y al volver, otra persona hubiera introducido algunas de las solicitudes de los corredores?
- ¿Cómo sabría dónde volver a empezar?



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Objetivo

- Afortunadamente, SQL tiene un proceso para generar automáticamente números únicos que elimina la preocupación por los detalles de números duplicados.
- El proceso de numeración se maneja a través de un objeto de base de datos denominado SEQUENCE.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Objeto Sequence

- Ya sabe cómo crear dos tipos de objetos de base de datos, TABLE y VIEW.
- Un tercer objeto de base de datos es SEQUENCE.
- SEQUENCE es un objeto que se puede compartir utilizado para generar automáticamente números únicos.
- Puesto que es un objeto que se puede, varios usuarios pueden acceder a él.
- Normalmente, se utilizan secuencias para crear un valor de clave primaria



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Objeto Sequence

- Como recordará, claves primarias deben ser únicas para cada fila. La secuencia se genera y aumenta (o disminuye) mediante una rutina interna de Oracle.
- Este objeto ahorra tiempo porque reduce la cantidad de código que tiene que escribir.





DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Objeto Sequence

- Los números de secuencia se almacenan y generan independientemente de las tablas.
- Por lo tanto, la misma secuencia se puede utilizar para varias tablas.
- Para crear SEQUENCE:

```
CREATE SEQUENCE sequence
[INCREMENT BY n]
[START WITH n]
[{MAXVALUE n | NOMAXVALUE}]
[{MINVALUE n | NOMINVALUE}]
[{CYCLE | NOCYCLE}]
[{CACHE n | NOCACHE}];
```



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

Aunque una secuencia se puede utilizar para varias tablas, no se recomienda, ya que cada número de la secuencia se utiliza solo una vez, a cada tabla le faltarán valores (los utilizados por las demás tablas).

```
CREATE SEQUENCE sequence
[INCREMENT BY n]
[START WITH n]
[{MAXVALUE n | NOMAXVALUE}]
[{MINVALUE n | NOMINVALUE}]
[{CYCLE | NOCYCLE}]
[{CACHE n | NOCACHE}];
```

secuencia	es el nombre del generador de secuencias (objeto).
INCREMENT BY n	especifica el intervalo entre los números de secuencia, donde n es un número entero (si esta cláusula se omite, la secuencia se va incrementando en 1).
START WITH n	especifica el primer número de secuencia que se va a generar (si se omite esta cláusula, la secuencia empieza con 1).



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

El nombre de la secuencia debe estar incluido en la sentencia CREATE SEQUENCE, todas las demás cláusulas son opcionales, pero se recomienda incluir todas las cláusulas.

```
CREATE SEQUENCE sequence

[INCREMENT BY n]

[START WITH n]

[{MAXVALUE n | NOMAXVALUE}]

[{MINVALUE n | NOMINVALUE}]

[{CYCLE | NOCYCLE}]

[{CACHE n | NOCACHE}];
```

MAXVALUE n	especifique el valor máximo que puede generar la secuencia.
NOMAXVALUE	especifica un valor máximo de 10^27 para una secuencia ascendente y –1 para una secuencia descendente (valor por defecto).
MINVALUE n	especifica el valor mínimo de secuencia.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

10

MINVAUE se utilizará para una secuencia descendente.

```
CREATE SEQUENCE sequence

[INCREMENT BY n]

[START WITH n]

[{MAXVALUE n | NOMAXVALUE}]

[{MINVALUE n | NOMINVALUE}]

[{CYCLE | NOCYCLE}]

[{CACHE n | NOCACHE}];
```

NOMINVALUE	especifica un valor máximo de 1 para una secuencia ascendente y de – (10^26) para una secuencia descendente (por defecto).
CYCLE NOCYCLE	especifica si la secuencia sigue generando valores después de alcanzar su valor máximo o mínimo (NOCYCLE es la opción por defecto).



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

```
CREATE SEQUENCE sequence

[INCREMENT BY n]

[START WITH n]

[{MAXVALUE n | NOMAXVALUE}]

[{MINVALUE n | NOMINVALUE}]

[{CYCLE | NOCYCLE}]

[{CACHE n | NOCACHE}];
```

CACHE n | NOCACHE

especifica cuántos valores asigna previamente y mantiene Oracle Server en la memoria. (Por defecto, Oracle Server almacena en caché 20 valores). Si el sistema falla, los valores se pierden.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- En la SEQUENCE creada para los corredores del Maratón de Londres, los números se irán incrementando en 1, empezando por el número 1.
- En este caso, empezar la secuencia con 1 es probablemente el mejor punto de partida.
- Es tradicional que el mejor corredor del grupo de élite lleve el número 1.

```
CREATE SEQUENCE runner_id_seq
INCREMENT BY 1
START WITH 1
MAXVALUE 50000
NOCACHE
NOCYCLE;
```



ACADEMY

DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- Para otras situaciones, como, por ejemplo, identificadores de departamentos y de empleados se le puede asignar el número de inicio de forma diferente.
- Puesto no será habrá por lo menos 30.000 corredores, el valor máximo de la secuencia se ha definido muy por encima del número esperado de corredores.

CREATE SEQUENCE runner_id_seq INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 50000 NOCACHE NOCYCLE;



ACADEMY

DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

• La opción NOCACHE evita que los valores de SEQUENCE se almacenan en la caché de la memoria, con lo que, en caso de fallo del sistema, se evitaría que se perdieran los números asignados previamente y retenidos en la memoria.

CREATE SEQUENCE runner_id_seq
INCREMENT BY 1
START WITH 1
MAXVALUE 50000
NOCACHE
NOCYCLE;



siguiente valor de la secuencia cuando se solicita.

DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

El uso de la opción CACHE proporciona una ligera ventaja de rendimiento ya que los números se asignan previamente y almacenan en la memoria caché. Es más rápido de acceder que con NOCACHE, que llama al

- La opción NOCYCLE evita que la numeración vuelva a empezar en 1 si se excede el valor 50.000.
- No utilice la opción CYCLE si la secuencia se utiliza para generar valores de clave primaria, a menos que disponga de un mecanismo fiable que suprima las filas antiguas más rápido que lo que se agregan las nuevas.

CREATE SEQUENCE runner_id_seq
INCREMENT BY 1
START WITH 1
MAXVALUE 50000
NOCACHE
NOCYCLE;



ACADEMY

DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

Confirmación de Secuencias

- Para verificar que la secuencia se ha creado, consulte el diccionario de datos USER_OBJECTS.
- Para ver toda la configuración de SEQUENCE, consulte el diccionario de datos USER_SEQUENCES como se muestra a continuación.
- Visualice los nombres de valor en la sentencia SELECT, como se muestra a continuación.

SELECT sequence_name, min_value, max_value, increment_by, last_number
FROM user_sequences;



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Confirmación de Secuencias

- Si se especifica NOCACHE, la columna last_number de la consulta muestra el siguiente número de secuencia disponible.
- Si se especifica CACHE, la columna last_number muestra el siguiente número disponible de la secuencia que no se ha almacenado en caché en la memoria.

SELECT sequence_name, min_value, max_value, increment_by, last_number
FROM user sequences;



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- La pseudocolumna NEXTVAL se utiliza para extraer números de secuencia sucesivos de una secuencia especificada.
- Debe cualificar a NEXTVAL con el nombre de columna.
- Al hacer referencia a sequence.NEXTVAL, se genera un nuevo número de secuencia y el actual se sustituye en CURRVAL.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- En el ejemplo siguiente se inserta un nuevo departamento en la tabla DEPARTMENTS.
- Utiliza la secuencia DEPARTMENTS_SEQ para generar un nuevo número de departamento como se muestra a continuación:

```
INSERT INTO departments
          (department_id, department_name, location_id)
VALUES (departments_seq.NEXTVAL, 'Support', 2500);
```



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- Supongamos ahora que desea contratar empleados para el nuevo departamento.
- La sentencia INSERT que se debe ejecutar para los nuevos empleados puede incluir el siguiente código:

```
INSERT INTO employees (employee_id,
          department_id, ...)
VALUES (employees_seq.NEXTVAL,
          dept_deptid_seq .CURRVAL, ...);
```

 Nota: en el ejemplo anterior, se asume que la secuencia denominada EMPLOYEE_SEQ ya se ha creado para generar los números de los nuevos empleados.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- La pseudocolumna CURRVAL del ejemplo siguiente se utiliza para hacer referencia al número de secuencia que acaba de generar el usuario actual.
- NEXTVAL se debe utilizar para generar un número de secuencia en la sesión del usuario actual antes de que se pueda hacer referencia a CURRVAL.
- Debe cualificar a CURRVAL con el nombre de secuencia.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

• Al hacer referencia a sequence. CURRVAL, se devuelve el último valor generado por el proceso de ese usuario.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- Después de crear una secuencia, se generan números secuenciales para utilizarlos en las tablas. Haga referencia a los valores de secuencia mediante las pseudocolumnas NEXTVAL y CURRVAL.
- Puede utilizar NEXTVAL y CURRVAL en los siguientes contextos:
 - La lista SELECT de una sentencia SELECT que no forme parte de una subconsulta
 - La lista SELECT de una subconsulta de la sentencia INSERT
 - La cláusula VALUES de la sentencia INSERT
 - La cláusula SET de la sentencia UPDATE



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- No puede utilizar NEXTVAL y CURRVAL en los siguientes contextos:
 - La lista SELECT de una vista
 - Una sentencia SELECT con la palabra clave DISTINCT
 - Una sentencia SELECT con las cláusulas GROUP BY, HAVING o ORDER BY
 - Una subconsulta en una sentencia SELECT, DELETE o UPDATE
 - La expresión DEFAULT en una sentencia CREATE TABLE o ALTER TABLE



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

• Para continuar con nuestro ejemplo del Maratón de Londres, se ha creado una tabla para los corredores:

```
CREATE TABLE runners
(runner_id NUMBER(6,0) CONSTRAINT runners_id_pk PRIMARY KEY,
  first_name VARCHAR2(30),
  last_name VARCHAR2(30));
```



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

• A continuación, creamos la secuencia que generará valores para la columna de clave primaria runner_id.

CREATE SEQUENCE runner_id_seq INCREMENT BY 1 START WITH 1 MAXVALUE 50000 NOCACHE NOCYCLE;



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- El uso de la siguiente sintaxis permitirá insertar nuevos participantes en la tabla de corredores.
- El número de identificación del corredor se generará mediante la recuperación del NEXTVAL de la secuencia.

```
INSERT INTO runners (runner_id, first_name, last_name)
VALUES
  (runner_id_seq.NEXTVAL, 'Joanne', 'Everely');

INSERT INTO runners (runner_id, first_name, last_name)
VALUES
  (runner_id_seq.NEXTVAL, 'Adam', 'Curtis');
```



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

• Para confirmar que la secuencia funciona correctamente, se consulta la tabla:

SELECT runner_id, first_name, last_name
FROM runners;

RUNNER_ID	FIRST_NAME	LAST_NAME	
1	Joanne	Everely	
2	Adam	Curtis	



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

- Para ver el valor actual de runners_id_seq, se utiliza CURRVAL.
- Observe el uso de la tabla DUAL en este ejemplo.
- Oracle Application Express no ejecutará esta consulta, pero debe comprender cómo funciona.

SELECT runner_id_seq.CURRVAL
FROM dual;



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

Una vez que recupere NEXTVAL de la secuencia, ya no tiene ninguna "sesión" y APEX ya no sabe lo que está incluido en CURRVAL. Si una sentencia intenta recuperar CURRVAL, se generará un error de informe: ORA-08002: sequence SEQ D SONGS SQ.CURRVAL is not yet defined in this session.

- Las secuencias almacenadas en la caché de la memoria permiten un acceso más rápido a los valores de secuencia.
- La caché se rellena la primera vez que hace referencia a la secuencia.
- Las solicitudes del siguiente valor de secuencia se recuperan de la secuencia almacenada en caché.
- Después de utilizar el último valor de secuencia, la siguiente solicitud de la secuencia introduce otra caché de secuencias en la memoria.
- 20 es el número por defecto de los números de secuencia almacenados en caché.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Números no Secuenciales

- Aunque los generadores de secuencias emiten números secuenciales sin intervalos, esta acción se realiza independientemente de que se realice una confirmación o un rollback en la base de datos.
- Los intervalos (números no secuenciales) se pueden generar:
 - Al realizar un rollback de una sentencia que contiene una secuencia, se pierde el número.
 - Un fallo del sistema. Si la secuencia almacena en la caché los valores en la memoria y el sistema falla, dichos valores se pierden.
 - El uso de la misma secuencia para varias tablas. Si lo hace así, cada tabla puede contener intervalos en los números secuenciales.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright © 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados

. .

COMMIT y ROLLBACK se tratarán más detalladamente más adelante en el curso.

Visualización del Siguiente Valor

 Si la secuencia se ha creado con NOCACHE, es posible ver el siguiente valor de secuencia disponible sin aumentarlo con la consulta de la tabla USER_SEQUENCES.

```
SELECT sequence_name, min_value, max_value, last_number AS "Next number"
FROM USER_SEQUENCES
WHERE sequence_name = 'RUNNER_ID_SEQ';
```

SEQUENCE_NAME	MIN_VALUE	MAX_VALUE	Siguiente número
RUNNER_ID_SEQ	1	50000	3



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Modificación de una Secuencia

- Al igual que con otros objetos de base de datos que ha creado, SEQUENCE también se puede cambiar mediante la sentencia ALTER SEQUENCE.
- ¿Qué ocurre si el Maratón de Londres ha excedido los 50.000 registros de corredores y necesita agregar más números?
- La secuencia se puede cambiar para aumentar el valor MAXVALUE sin cambiar el orden de números existente.

```
ALTER SEQUENCE runner_id_seq
INCREMENT BY 1
MAXVALUE 999999
NOCACHE
NOCYCLE;
```



ACADEMY

DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Copyright @ 2017, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados.

Modificación de una Secuencia

- Se realiza alguna validación al modificar una secuencia.
- Por ejemplo, no se puede ejecutar un nuevo valor MAXVALUE menor que el número de secuencia actual.

```
ALTER SEQUENCE runner_id_seq
INCREMENT BY 1
MAXVALUE 90
NOCACHE
NOCYCLE;
```

ERROR at line 1:

ORA-04009: MAXVALUE cannot be made to be less than the current value



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Directrices de ALTER SEQUENCE

- Se aplican algunas directrices al ejecutar una sentencia ALTER SEQUENCE.
- Tienen las siguientes características:
 - Debe ser el propietario o tener el privilegio ALTER para la secuencia para poder modificarla.
 - Solo se ven afectados por la sentencia ALTER SEQUENCE los números de secuencia futuros.
 - La opción START WITH no se puede cambiar mediante
 ALTER SEQUENCE. La secuencia se debe borrar y volver a crear para reiniciar la secuencia en un número diferente.



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Eliminación de Secuencias

- Para eliminar una secuencia del diccionario de datos, utilice la sentencia DROP SEQUENCE.
- Debe ser el propietario de la secuencia o tener el privilegio DROP ANY SEQUENCE para eliminarla.
- Una vez eliminada, ya no se puede hacer referencia a la secuencia.

DROP SEQUENCE runner_id_seq;



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Terminología

Entre los términos clave utilizados en esta lección se incluyen:

- CACHE/ NOCACHE
- CREATE SEQUENCE
- CURRVAL
- CYCLE/ NOCYCLE
- INCREMENT BY
- MAXVALUE
- MINVALUE



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Terminología

Entre los términos clave utilizados en esta lección se incluyen:

- NEXTVAL
- NOMAXVALUE
- NOMINVALUE
- Secuencias
- START WITH



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

Resumen

En esta lección, debe haber aprendido lo siguiente:

- Enumerar al menos tres características útiles de una secuencia
- Escribir y ejecutar una sentencia SQL que crea una secuencia
- Consultar el diccionario de datos mediante USER_SEQUENCES para confirmar una definición de secuencia
- Aplicar las reglas para utilizar NEXTVAL a fin de generar números únicos secuenciales en una tabla
- Enumerar las ventajas y desventajas del almacenamiento en caché de los valores de secuencia
- Nombrar tres motivos por los que se pueden producir intervalos en una secuencia



DPS16L1 Trabajar con Secuencias

