

CLASH ROYALE

Realitza el ordinograma de cadascun dels passos, i després codifica amb Java. (Si vols fer primer tot el ordinograma abans de codificar també és possible)



1. Una de les funcionalitats al clash royale quan vas sumant copes, és que quant arribes a un cert número de copes, et deixa elegir entre dues cartes per afegir-les al teu mazo.

La versió 1 del programa , simularem l'elecció de dues cartes. Elegirem entre les cartes, del **Mago Electrico** i del **esbirro mega**.

El programa ha de preguntar quina carta vols **Mago Electrico**(0) o **esbirro mega**(1). Quant la triis , et sortirà la frase "Has escollit XXXX(nom de la carta escollida)".

2. L'evolució del programa En aquest cas augmentarem les opcions amb més cartes en funció del número de copes que tens. Et preguntarà quantes copes tens aconseguides a l'inici de tot i després...
 - Si tens menys de 2000, et deixarà triar entre les dues cartes del **exercici 1**
 - Si igual o més de 2000 , hauras de triar entre dues cartes noves (Cavallero(0) i Bandida(1))



3. Realitzarem el mateix programa però per elegir enlloc de ficar una opció numerica, tens que ficar la primera lletra del personatge amb minúscula (m, e).
4. El mateix que el programa anterior però si escrius la lletra amb majúscula o amb minúscula te la te que acceptar.
5. Augmentarem la dificultat, donant la opció que si tens més de 3000 copes, et deixa triar entre el Ejercito de esqueletos, o el Gigante, en lloc de les cartes anterior, si no superes les 3000 et seguirà preguntant per les opcions de l'exercici anterior



