|  |  |
| --- | --- |
| Ordinograma | Codigo Java |
|  | Mostrar por la consola de salida  System.out.println("Hello World!!!!"); |
|  | Variable llamada lado asignándole valor 5  int lado = 5; |
|  | perimetro = lado +lado + lado + lado; //asigno con operacion  area = lado \* lado; |
|  | Pedir al usuario un valor que será introducido en la variable Lado  int lado;  //Variable teclado del tipo Scanner y con el system.in  //lee del teclado  Scanner teclado=new Scanner(System.in);  //Scanner sc  System.out.println("Pon la medida del lado del cuadrado");  //lo que ponga el usuario lo guardo en lado  lado = teclado.nextInt(); |
|  | Condicional la condición dentro de paréntesis  if (edad>=18)  { //SI  System.out.println("Eres mayor de edad");  }  else  { //SINO  System.out.println("Eres menor de edad");  } |