

Simularem el inici d'una de les tipus de batalles de clash royale, el DRAFT royale.



Consisteix en que abans de començar la partida, el programa et mostra dues cartes aleatòries i tu tries quina vols la partida. Això 8 cops fins obtenir les 8 cartes de la teva baralla (mazo).

Simularem el draft(la tria de carta) abans de començar.

Aniran apareixent dos cartes aleatòries i el usuari triarà la carta, aquesta s'haurà de copiar al teu mazo, un cop acabat les 8 eleccions, s'ha de mostrar per pantalla totes les cartes que has triat.

Exemple:

Elige entre 3-Mago Electrico, 12-Megacaballero Escoge Carta: 12 Has escogido Megacaballero

El programa abans de preguntar res, ha de carregar totes les cartes que es poden elegir (fiqueu-n'hi 20 almenys de <u>la llista</u>), no ho teclegeu feu una linea tal que així, la repetiu 20 cops i llavors agafeu els noms de la web i substituir

todas cartas[0] = "Mago Electrico";

A més per fer-ho més fàcil, cada cop que es mostrin les dues cartes aleatòries a triar, mostreu també el número (que sera la seva posició dins el array todo cartas), en l'exemple mago electrico és trobava a la posició 3 i megacaballero a la posició 12. No controlarem si algun cop ens mostra una carta que ja ens ha ofert.

Al final teniu que tenir un mazo vostre amb les 8 cartes elegides i mostrar-les.

Llistat de funcions (fetes pels alumnes):

metode cargar cartas (void) llenar todas las cartas existentes (20);

mostrar_cartas_elegir(void): entrada array cartas este mostrara dos cartas de forma aleatoria recoger_eleccion(int): pide al usuario que ponga el número de la carta (retorna int) llenar tu mazo carta(vodi): posicion, array todas, array mazo, contador carta

mostrar mazo(void): mostrar todas las cartas elegidas

Ampliació 1: El programa no t'ha d'oferir cap carta que ja tinguis al teu mazo. Ampliació 2: L'elecció és pot fer escrivint el nom, i el programa trobarà, recorrent el array i la funció equals, la posició on és aquella carta.