EXERCICI D'ESTRUCTURES UNIDIMENSIONALS (ARRAYS)

- 1. Programa que demani a l'usuari N números reals per teclat, els emmagatzemi en un array i després mostri tots els valors de l'array, el nombre d'elements, la seva suma, els valors mínim i màxim i la mitjana aritmètica (N introduït per l'usuari)
- 2. Programa que demani N números enters per teclat, els emmagatzemi en un array i després recorri l'array per calcular per separat la suma dels parells i els senars. El programa mostrarà aquestes sumes. (N introduït per l'usuari)
- 3. Programa que demani N números enteros per teclat, els emmagatzemi en un array i calculi i mostri la suma dels positius i la suma dels negatius.
- 4. Programa que demani dos valors enters n i m, creï un array amb n elements i escrigui el valor m a totes les seves posicions. Mostrar al final l'array.
- 5. Programa que demani dos valors enters a i b, creï un array que contingui tots els valors entre a i b (tots dos inclosos) i el mostri per pantalla.
- 6. Programa per crear un array amb 100 nombres aleatoris enters entre 0 i 1000, demani a l'usuari un número real entre 0 i 1000 i mostri quants valors de l'array són menors que el número introduït.
- 7. Programa que permeti emmagatzemar en un array una progressió aritmètica. El programa demanarà a l'usuari el nombre d'elements, l'element inicial i el valor de la diferència. Finalment, mostrarà el contingut de l'array generat.
- 8. Programa que creï un array de mida 100, l'ompli amb valors aleatoris enters entre 1 i 10, pregunti un valor enter n i mostri a quines posicions hi ha el valor n.
- 9. Programa que creï dos arrays d'enters de mida 100, inicialitzi els elements de primer array amb tots els valors de l'1 al 100, copiï els valors del primer array al segon en ordre invers, i mostri tots dos per pantalla.
- 10. Programa que demana les dades de pes d'un nombre de persones a determinar per l'usuari i mostra els valors mínim, màxim, mitjana i el nombre de persones que tenen pes superior a la mitjana.
- 11. Programa per mantenir en memòria una llista de noms (String). Les opcions del menú de funcionalitats seran: sortir, llistar, buscar, afegir, modificar. La llista es manté en un array de longitud N (N a entrar per l'usuari).