

Class PedraPaperTissoresJoc

java.lang.Object
PedraPaperTissoresJoc

```
public class PedraPaperTissoresJoc
extends Object
```

Joc de pedra, paper i tissores, versió programació estructurada i modular, sense objectes ni atributs de classe.

Constructor Summary

Constructors	
Constructor	Description
PedraPaperTissoresJoc()	

Method Summary

All Methods	Static Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description	
void	iniciaJoc()		
int	jugarJugador()	llegeix de l'usuari la jugada	
int	jugarOrdinador()	genera aleatòriament la jugada de l'ordinador	
static void	main(String[] args)		
void	mostrarMarcadors(int numTirades, int puntsJugador, int puntsOrdinador)	mostra els marcadors de punts	
int	quiGuanya(int tiradaJugador, int tiradaOrdinador)	determina el guanyador d'una tirada	

Methods inherited from class java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

Constructor Details

PedraPaperTissoresJoc

```
public PedraPaperTissoresJoc()
```

Method Details

main

```
public static void main(String[] args)
```

iniciaJoc

```
public void iniciaJoc()
```

jugarJugador

```
public int jugarJugador()
```

llegeix de l'usuari la jugada

Returns:

la jugada del jugador

jugarOrdinador

```
public int jugarOrdinador()
```

genera aleatòriament la jugada de l'ordinador

Returns:

la jugada de l'ordinador

quiGuanya

```
public int quiGuanya(int tiradaJugador,  
                     int tiradaOrdinador)
```

determina el guanyador d'una tirada

Parameters:

tiradaJugador - la tirada del jugador

tiradaOrdinador - la tirada de l'ordinador

Returns:

el número del jugador que guanya (1: usuari, 2: ordinador) o bé 0 en cas d'empat

mostrarMarcadors

```
public void mostrarMarcadors(int numTirades,  
                             int puntsJugador,  
                             int puntsOrdinador)
```

mostra els marcadors de punts

Parameters:

numTirades - el nombre de tirades actual

puntsJugador - els punts del jugador (usuari)

puntsOrdinador - els punts de l'ordinador