

РАДНИ ЗАДАЦИ - КОМПЕТЕНЦИЈА Б

Списак радних задатака за школску 2021/2022

рб	ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА	НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА:
1.	4ЕИТ–Б1	Фото галерија
2.	4ЕИТ–Б2	Израда веб апликације: Домаће животиње
3.	4ЕИТ–Б3	Израда веб апликације: Србија и њени суседи
4.	4ЕИТ–Б4	Израда веб апликације: Слајдер за слике (Image slider)
5.	4ЕИТ–Б5	Израда веб апликације: Звуци инструмената
6.	4ЕИТ–Б6	Израда веб апликације: Успех ученика
7.	4ЕИТ–Б7	Израда веб апликације: Библиотека
8.	4ЕИТ–Б11	Израда веб апликације: Временска прогноза
9.	4ЕИТ–Б16	Израда веб апликације: Распоред часова

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б1**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Фото галерија**

У склопу припрема за предстојећи конгрес на тему Старог века, департман за историју Филозофског факултета, исказао је потребу за креирањем веб страница са прегледом и основним информацијама на тему седам светских чуда античког света.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б1**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Архива слика и Текстуални фајл са описом слика дат је као **Прилог_4ЕИТ_Б1**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Фото галерија** која се састоји од три странице: **Почетна**, **О аутору** и **Упутство**.

На страницу **Почетна** поставити контејнер за смештај галерије величине 640x640px. На средину контејнера поставити централну фотографију величине 640x480px, а испод ње распоредити десет малих фотографија величине 64x40px. Изнад централне фотографије приказати текстуални опис фотофрафије који се чита из текстуалног фајла датог у прилогу задатка. Описи су дати у следећем формату: за сваку слику унет је по један параграф који садржи **име фајла**: **опис слике**

Фотографије се учитавају из посебног фолдера и произвољних су димензија, а урађене су у *JPG* формату. Фотографије имају називе *slika1.jpg*, *slika2.jpg*, ... до *slika10.jpg*. На страници **О аутору** написати основне податке о аутору.

Веб апликација треба да има следећу функционалност: Левим кликом миша на доњу (малу) фотографију та фотографија се приказује на месту централне фотографије, а такође се исписује њен опис изнад централне фотографије.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке, а учитати их у *HTML* при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на Веб сервер инсталиран на локалном рачунару.



Фото галерија

[Почетна](#)[О аутору](#)[Упутство](#)[Завршни испит](#)

Вртови из Вавилона познати су још као "Семирамидини viseћи вртови". Постоји мит да је краљ Набукодоносор око 600. године п. н. е. наредио да се изграде вртови на терасама палате у жељи да орасположи краљицу Семирамиду. Остаци viseћих вртова у Вавилону налазе се на источној обали реке Еуфрат, на око 50 км јужно од Багдада, у Ираку. Детаљни описи viseћих вртова пронађени су у делима грчких историчара Бероса и Диодора. Запамћујућа је чињеница да ипак не постоје докази да су вртови икада постојали, иако су у људској машти несумњиво проналазили пут до необичног и задивљујућег.



Трећа страница (**Упутство**) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације.

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б2**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Домаће животиње**

У склопу припрема за нову школску годину, Предшколска установа “Срећно дете”, исказала је потребу за креирањем веб страница са темом упознавања деце у узрасту од две године са домаћим животињама и њиховим стаништем.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б2**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Слике животиња, звучни фајлови са карактеристичним звуцима животиња снимљени су на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б2**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Домаће животиње** која се састоји од три странице: **Почетна**, **О аутору** и **Упутство**.

На страници **Почетна** поставити позадину која треба да представља природно станиште домаћих животиња, а на њој поставити слике најмање пет домаћих животиња.

Фотографије се учитавају из посебног фолдера и произвољних су димензија, а урађене су у JPG формату. Звучни фајлови се учитавају из посебног фолдера.

На страници **О аутору** написати основне податке о аутору.

Трећа страница (**Упутство**) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације

Веб апликација треба да има следећу функционалност: Преласком миша преко слике домаће животиње чује се карактеристичан звук те животиње, а левим кликом миша на слику животиње отвара се прозор са кратким описом те домаће животиње.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.





ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б3**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Србија и њени суседи**

У склопу припрема за нову школску годину, основна школа „Соња Маринковић“, исказала је потребу за креирањем веб странице са темом из географије: Србија и њени суседи.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Кôд и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б3**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Звучни фајлови са звуцима химни и архива слика и икона снимљени су на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б3**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Србија и њени суседи** која се састоји од три странице:

Почетна, О аутору и Упутство.

На страници **Почетна** поставити позадину која треба да представља географску карту са суседима Републике Србије, при чему наша земља заузима централно место. На сваку од приказаних земаља на карти поставити њен назив као и слику заставе те земље.

Фотографије се учитавају из посебног фолдера и произвољних су димензија, а урађене су у JPG формату. Звучни фајлови химни се учитавају из посебног фолдера.

На страници **О аутору** написати основне податке о аутору.

Трећа страница (**Упутство**) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације

Веб апликација треба да има следећу функционалност: Кликом миша на назив земље отвара се прозор у коме се приказују основни подаци о земљи (главни град, број становника, површина ...). Преласком миша преко заставе земље чује се неколико тактова химне те земље.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

Србија и њени суседи

Г
е
о
г
р
а
ф
и
ј
а



Србија и њени суседи

Г
е
о
г
р
а
ф
и
ј
а



ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б4**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Слајдер за слике (Image slider)**

У склопу припрема за нову школску годину, основна школа „Соња Маринковић“, исказала је потребу за креирањем веб странице са темом из ликовног: Пикасо.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б4**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Архива слика и икона снимљени су на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б4**

ПРИЛОГ:

Дат је фолдер са сликама и следећа HTML структура на веб страници:

```
<div id="slike">

    </img>

    </img>

    </img>

    </img>

    </img>

</div>
```

Креирати веб апликацију са називом **Пикасо** која се састоји од три странице: **Почетна**, **О аутору** и **Упутство**.

На страницу **Почетна** поставити панел на коме се смењују слике једна за другом у временском интервалу од 3 секунде (3000 ms). Након приказа последње слике у низу приказује се поново прва слика. Испод слике која се тренутно приказује креирати индикатор у виду кружића који приказује која слика у низу је тренутно приказана. Приликом приказа слике коришћењем CSS особине „**opacity**“ креирати ефекат „**FadeIn**“ где слика од потупно провидне постепено (у року од 1000 ms) постане потпуно видљива. Такође, потребно је истовремено са сменом слика у слајдеру, у диву поред слике приказати и податке о активној слици (назив, годину, кратак опис и слично).

На страници **О аутору** написати основне податке о аутору (име, презиме и имејл ученика, име апликације и датум креирања).

Трећа страница (**Упутство**) садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације.

CSS код издвојити у посебну екстерну датотеку и учитати је на основну страницу при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

ОСНОВНА ШКОЛА "СОЊА МАРИНКОВИЋ"

Почетна

О аутору

Упутство

П
и
к
а
с
о



Фаун са звездама

1955

Фаун са звездама настао је 1955. године, на врхунцу Пикасове романсе са Жаклином Рок, са којом се оженио 1961. Декоративни и разиграни графички квалитет рада карактеристичан је за Пикасов касни стил и посебно се односи на осликању керамику коју је почео израђивати 1947.



Copyright © Основна школа "Соња Маринковић"

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Звуци инструмената**

У склопу припрема за нову школску годину, основна школа „Соња Маринковић“, исказала је потребу за креирањем веб странице за потребе предмета Музичка култура са темом : Музички инструменти.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б5**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Слике инструмената, звучни фајлови са звуцима инструмената за најмање шест инструмената и архива слика и икона снимљени су на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б5**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Звуци инструмената** која се састоји од три странице: **Почетна**, **О аутору** и **Упутство**. Апликација је намењена ученицима основне школе и за потребе предмета Музичка култура.

На страници **Почетна** поставити табелу која треба да има три колоне у следећем облику.

Назив инструмента	Слика инструмента	Звук инструмента

У колонама поставити респективно: назив инструмента, слику инструмента у јрпг формату и слику звучника у јрпг формату. Потребно је попунити најмање 6 врста података у табели.

На страници **О аутору** написати основне податке о аутору.

На страници **Упутство** написати кратко упутство за коришћење веб апликације.

Веб апликација треба да има следећу функционалност: Левим кликом миша на слику инструмента отвара се нова страница која нас води на сајт <http://sr.wikipedia.org/> где се налази опис тог инструмента. Преласком миша преко слике звучника чује се карактеристичан звук тог инструмента. Кликком на линк **Сазнај више**, потребно је приказати додатне информације о групи инструмената.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

ОСНОВНА ШКОЛА "СОЊА МАРИНКОВИЋ"

Почетна

О аутору

Упутство

Звуци инструмената

М к
у у
з л
и т
ч у
к р
а а

Назив инструмента	Слика инструмента	Звук инструмента
Гитара		 Сазнај више
Виолина		 Сазнај више
Клавир		 Сазнај више
Бубњеви		 Сазнај више
Хармоника		 Сазнај више
Контрафагот		 Сазнај више













Copyright © Основна школа "Соња Маринковић"

ОСНОВНА ШКОЛА "СОЊА МАРИНКОВИЋ"

[Почетна](#)[О аутору](#)[Упутство](#)

Звуци инструмената

М к
у у
з л
и т
ч у
к р
а а

Назив инструмента	Слика инструмента	Звук инструмента
Гитара		 Сазнај више
Виолина		 Сазнај више
Клавир		 Сазнај више
Бубњеви		 Сазнај више
Хармоника		 Сазнај више
Контрафагот		 Сазнај више

Инструменти - Основни подаци — Mozill...
eib5.test/instrumenti.html

ЖИЧАНИ ИНСТРУМЕНТИ

Инструменти код којих се звук производи помоћу жица, било трзањем, превлачењем гудала преко њих или ударањем батићима по њима

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б6**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Успех ученика**

У склопу припрема за нову школску годину, основна школа „Соња Маринковић“, исказала је потребу за креирањем веб странице са темом приказа успеха ученика за сваки разред.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б6**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

База података **Skola** са табелом **Uspeh** која је попуњена подацима о успеху ученика снимљена је на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б6**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Uspeh učenika** која се састоји од три странице: **Početna**, **Grafika** и **O autoru**.

Подаци о успеху ученика по разредима налазе се у бази података **Skola**, која има само једну табелу **Uspeh**, са следећим атрибутима:

- **Razred** (број разреда – целобројни без децимала)
- **Odlican** (број одличних ученика – целобројни без децимала)
- **Vrlodobar** (број врлодобрих ученика – целобројни без децимала)
- **Dobar** (број добрих ученика – целобројни без децимала)
- **Dovoljan** (број довољних ученика – целобројни без децимала)
- **Nedovoljan** (број недовољних ученика – целобројни без децимала)
- **ProsOcena** (просечна оцена успехај разреда – децимални број са две децимале)

На страници **Početna** табеларно приказати податке о успеху ученика сортиране по просечној оцени коришћењем **GridView** контроле.

На страници **Grafika** графички приказати податке о успеху ученика у облику **Chart Type- Column**. На x-оси представити податке из поља **Razred**, а на y-оси податке из поља **ProsOcena**.

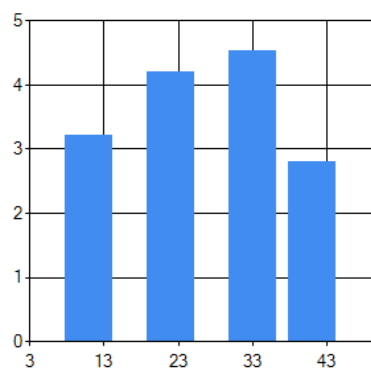
Трећа страница **O autoru** садржи основне податке о аутору и кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације

CSS код издвојити у посебну екстерну датотеку а учитати је при стартовању апликације. Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

USPEH UČENIKA						
Početna	Grafika	O autoru				
Razred	Odlican	Vrlodobar	Dobar	Dovoljan	Nedovoljan	ProsOcena
11	4	10	3	2	0	3,22
22	6	7	3	4	0	4,21
33	2	4	6	4	0	4,53
41	12	4	4	4	4	2,80

© Osnovna škola "Sonja Marinković"

USPEH UČENIKA

[Početna](#)[Grafika](#)[O autoru](#)

© Osnovna škola "Sonja Marinković"

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б7**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Библиотека**

Градска библиотека је исказала потребу за креирањем додатка на свој веб сајт, који ће им омогућити брз увид у евиденцију колико је која књига била на читању. Додатак треба да буде креиран у виду веб апликације, која садржи четири странице.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б7**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Датотека `biblioteka.xml` попуњена подацима снимљена је на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б7**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Biblioteka** која се састоји од четири странице: **Početna**, **Pregled**, **O autoru** и **Uputstvo**.

Подаци о функционисању библиотеке налазе се у XML фајлу **biblioteka.xml** у следећем облику:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<biblioteka>
  <knjiga ISBN="10-000000-001">
    <naslov>Baze podataka</naslov>
    <stanje>12</stanje>
    <citano>21</citano>
  </knjiga>
  <knjiga ISBN="10-000000-002">
    <naslov>Programiranje C#</naslov>
    <stanje>24</stanje>
    <citano>19</citano>
  </knjiga>
  <knjiga ISBN="11-000000-003">
    <naslov>Web dizajn 2</naslov>
    <stanje>5</stanje>
    <citano>11</citano>
  </knjiga>
  <knjiga ISBN="11-000000-004">
    <naslov>Web dizajn 1</naslov>
    <stanje>5</stanje>
    <citano>31</citano>
  </knjiga>
  <knjiga ISBN="11-000000-005">
    <naslov>Web programiranje 2</naslov>
    <stanje>5</stanje>
    <citano>51</citano>
  </knjiga>
  <knjiga ISBN="11-000000-006">
    <naslov>Web programiranje 1</naslov>
    <stanje>5</stanje>
    <citano>31</citano>
  </knjiga>
</biblioteka>
```

На страници **Početna** поставити форму за логовање која треба да омогући логовање на сајт за најмање два корисничка имена и шифре. По логовању исписати текст: „Добродошли на страницу!“

На страници **Pregled** табеларно приказати податке из фајла **biblioteka.xml** сортиране према најчитанијој књизи.

Трећа страница (**O autoru**) садржи основне податке о аутору.

На страници **Uputstvo** написати кратко упутство за коришћење веб апликације.

CSS код издвојити у посебну екстерну датотеку а учитати је при стартовању апликације. Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

BIBLIOTEKA

[Početna](#)[Pregled](#)[O autoru](#)[Uputstvo](#)

Možete se logovati sa sledećim nalogima

Korisničko ime: Test

Korisničko ime: Test2

Lozinka: test123

Lozinka: test2123

Unesite parametre za logovanje [Registrujte se](#) ako nemate nalog

Forma za logovanje

Korisničko ime:

Lozinka:

© Gradska biblioteka

BIBLIOTEKA

[Početna](#)[Pregled](#)[O autoru](#)[Uputstvo](#)

ISBN	naslov	stanje	citano
11-000000-005	Web programiranje 2	5	51
11-000000-004	Web dizajn 1	5	31
11-000000-006	Web programiranje 1	5	31
10-000000-001	Baze podataka	12	21
10-000000-002	Programiranje C#	24	19
11-000000-003	Web dizajn 2	5	11

© Gradska biblioteka

ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б11**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Временска прогноза**

Туристичка агенција “Планинар”, исказала је потребу за креирањем веб странице са темом Временска прогноза.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Кôд и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б11**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Архива слика и икона снимљени су на радну површину рачунара (desktop), у фолдеру **Прилог_4ЕИТ_Б11**

ПРИЛОГ:

Креирати веб апликацију са називом **Vremenska prognoza** која се састоји од три странице: **Početna**, **O autoru** и **Uputstvo**.

На страници **Početna** поставити форму за избор града чију временску прогнозу желимо да видимо. Испод форме поставити **IFRAME** link преузет са странице <http://www.naslovi.net> постављен за град Београд. Линк се такође може преузети и са неке друге странице која се бави временском прогнозом. Након избора града, поред временске прогнозе, поставити и кратак опис најзначајнијих туристичких локација, које би требало посетити у том граду односно дестинацији.

Веб апликација треба да има следећу функционалност: На форми омогућити избор најмање за десет градова или локација у Србији. По избору локације или града треба у **IFRAME** приказати дневну временску прогнозу за дати избор.

CSS код и код за функционалност издвојити у посебне екстерне датотеке а учитати их у HTML при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару.

На страници **O autoru** написати основне податке о аутору.

Трећа страница **Uputstvo** садржи кратко корисничко упутство и објашњење структуре апликације.



ШИФРА РАДНОГ ЗАДАТКА: **4ЕИТ–Б16**

НАЗИВ РАДНОГ ЗАДАТКА: **Израда веб апликације: Распоред часова**

У склопу припрема за нову школску годину, основна школа „Бубањски хероји“, исказала је потребу за креирањем веб апликације за приказ актуелног распореда часова.

На основу спецификације дате у **Прилогу задатка** урадити следеће:

- Дизајнирати веб апликацију у складу са описом захтева;
- Обезбедити функционалности веб апликације;
- Код и ресурсе веб апликације организовати у засебне датотеке и фолдере;
- Написати упутство корисницима о коришћењу апликације;
- Апликацију запамтити на десктопу рачунара, у фолдеру **Матурски_испит_4ЕИТ\Име_Презиме\4ЕИТ_Б16**, где се као име и презиме уноси име ученика.

Предвиђено време за израду задатка је 150 минута.

По истеку максималног времена задатак се прекида и бодује се оно што је до тада урађено.

У оквиру времена за израду задатка ученик може да одустане од даљег рада, при чему се бодује оно што је до тада урађено.

Прилоге преузети из фолдера **4ЕИТ** на десктопу рачунара.

Текстуални фајл са распоредом часова дат је као **Прилог_4ЕИТ_Б16**

ПРИЛОГ:

Креирати **MVC** веб апликацију користећи **Razor view engine** за приказ и учитавање распореда часова неког одељења. Веб апликација треба да садржи следеће MVC View странице:

- Страницу за учитавање (*upload*) распореда часова из XML датотеке.
- Страницу за приказ уčitаног распореда часова

На страници за учитавање распореда приказати одговарајуће поље (*input*) за избор XML датотеке са одговарајућом лабелом и тастер за иницирање акције учитавања датотеке у систем.

На страници за приказ распореда часова податке приказати у облику табеле која садржи следеће колоне:

- Р.бр. – редни број часа
- Понедељак
- Уторак
- Среда
- Четвртак
- Петак

У сваком реду табеле треба да се прикажу предмети који одговарају редном броју часа на задати дан у недељи. На ову страницу додати и линк ка страници за поновно учитавање распореда из XML датотеке.

Структура XML датотеке са распоредом часова дата је у следећем формату:

```
<Raspored>
    <Rbr>1</Rbr>
    <DanUNedelji>Ponedeljak</ DanUNedelji>
    <Predmet>Matematika</Predmet>
</Raspored>
<Raspored>
    <Rbr>2</Rbr>
    <DanUNedelji>Ponedeljak</ DanUNedelji>
    <Predmet>Srpski</Predmet>
</Raspored>
<Raspored>
    <Rbr>3</Rbr>
    <DanUNedelji>Ponedeljak</ DanUNedelji>
    <Predmet>Programiranje</Predmet>
</Raspored>
```

Акције учитавања и читања података из *XML* датотеке реализовати у одговарајућим *MVC* контролерима. Податке меморијски представити одговарајућим *MVC* моделима.

CSS код издвојити у посебну екстерну датотеку и учитати је на основну страницу при стартовању апликације.

Готову апликацију поставити на веб сервер инсталиран на локалном рачунару

Raspored Učitaj XML

Učitaj XML fajl

XML datoteka

Izaberi

Učitaj

© 2021 - ETŠ "Nikola Tesla" Niš
3 Zastita informacionih Sistema

		Zastita informacionih sistema	Programiranje	Filozofija	Fizicko
4	Elektronsko poslovanje	Zastita informacionih sistema	Web programiranje	Izborna matematika	Srpski jezik
5	Preduzetnistvo	Fizicko	Web programiranje	Srpski jezik	Veronauka/Gradjansko
6	Preduzetnistvo	Matematika	Web programiranje	Srpski jezik	/
7	Internet tehnologije i servisi	Matematika	/	Matematika	/

© 2021 - ETŠ "Nikola Tesla" NIŠ

