BGSzC Pestszentlőrinci Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma

1184 Budapest Hengersor 34.

1. Projektmunka

Tippmix

Készítette:

Laczy Miklós, Kertész Márton

Tartalom

[1 Bevezetés 3](#_Toc85723173)

[1.1 Feladat leírás 3](#_Toc85723174)

[1.2 A felhasznált ismeretek 3](#_Toc85723175)

[1.3 A felhasznált szoftverek 3](#_Toc85723176)

[2 Felhasználói dokumentáció 4](#_Toc85723177)

[2.1 A program általános specifikációja 4](#_Toc85723178)

[2.2 Rendszerkövetelmények 4](#_Toc85723179)

[2.2.1 Hardver követelmények 4](#_Toc85723180)

[2.2.2 Szoftver követelmények 4](#_Toc85723181)

[2.3 3. A program telepítése 4](#_Toc85723182)

[2.4 A program használatának a részletes leírása 5](#_Toc85723183)

[3 Fejlesztői dokumentáció 6](#_Toc85723184)

[3.1 Az alkalmazott fejlesztői eszközök 6](#_Toc85723185)

[3.2 Adatmodell leírása 6](#_Toc85723186)

[3.3 Részletes feladatspecifikáció, algoritmusok 6](#_Toc85723187)

[3.4 Tesztelési dokumentáció 7](#_Toc85723188)

[4 Összefoglalás 8](#_Toc85723189)

[4.1 Önértékelés 8](#_Toc85723190)

[4.2 Továbbfejlesztési lehetőségek 8](#_Toc85723191)

[5 Felhasznált irodalom 9](#_Toc85723192)

[6 Ábrajegyzék 10](#_Toc85723193)

# Bevezetés

## Feladat leírás

A projektünk egy weboldalból illetve egy asztali alkalmazásból fog állni. A témánk alapja a sportfogadás, leginkább futball, de több sport mérkőzéseinek tippjei is megtalálhatóak lesznek itt. Az alapján múlik, hogy melyik csomagot választja a vásárló.

Lesznek ingyenes tippek is, amik természetesen mindenki számára elérhetőek lesznek, de természetesen itt csak napi egy tippet fog kapni mindenki, míg a fizetősben naponta több tipp is elerhető lesz, ez lesz a különbség a fizetős illetve az ingyenes csoport között, természetesen ezzel biztosítva a nagyobb, több nyereményt.

Az oldalainkon lesz egy regisztrációs, illetve egy bejelentkezős felület. Ha sikeres a bejelentkezés a regisztráció után, akkor átirányít egy oldalra, ahol a vásárló ki tudja választani, hogy melyik csoportunkat szeretné megvenni, illetve csatlakozni hozzá. A fizetős havi tagságunk ára 5.000, 10.000, illetve 15000 FT lesz.

# Felhasználói dokumentáció

## A program általános specifikációja

Egy regisztráció, majd bejelentkezés után átirányít egy másik oldalra, ahol az ajánlataink közül lehet választani

## Rendszerkövetelmények

### Hardver követelmények

Nincs gépigénye, hiszen egy weboldal és egy nagyon alap asztali alkalmazás.

### Szoftver követelmények

Minden operációs rendszeren lefut.

## A program használatának a részletes leírása

* Regisztráció: Felhasználónév és Jelszó megadása
* Bejelentkezés: A regisztrált felhasználónév és jelszó megadása, majd bejelentkezés
* Az átirányított oldalon kiválasztani a legjobban tetsző ajánlatot
* Kiválasztás esetén követni az oldal utasításait

# Fejlesztői dokumentáció

Egy fő weblap, aminek van több aloldala, a webprogramozás HTML, JavaScrip és CSS nyelven történt.

Az asztali alkalmazás pedig WPF nyelven.

## Az alkalmazott fejlesztői eszközök

Visual Studio Code, Visual Studio 2022-t használtunk a kódok megírásához, a jegyzeteket Wordben, a tervezést és a menetrendet pedig a Trello segítségével készítettük el.

## Adatmodell leírása

Adatbázissal egyik projektünk sem rendelkezik.

Mind kettő esetben helyi adattárolást alkalmazunk.

A HTML weboldalunk regisztrációs adatait egy tömbben tároljuk

A WPF applikációnkban pedig txt-ben tároljuk az adatokat

## Tesztelési dokumentáció

Regisztrációs adatok tárolása a javascriptben. Elkészítjük a regisztrációt rányomunk a regisztrálás gombra. A várt végeredmény, hogy a regisztráció után átdob a bejelentkezés részre, ahol sikeresen tudunk bejelentkezni a regisztrált fiókunkkal. A kapott hibaüzenet: script2.js:32 Uncaught ReferenceError: registeredUsers is not defined at HTMLFormElement.<anonymous> (script2.js:32:9).

A hibát később kijavítottuk, a registeredUser-t kellet definiálni a javascript bizonyos pontján. A végső tesztben sikeresen regisztrál a felhasználó, majd be tudott jelentkezni a regisztrált adataival.

Bejelentkezés rossz adatokkal a WPF applikációnkban. Direkt módon rossz felhasználói adatokkal jelentkezünk be. A várt végeredmény, hogy a bejelentkezés nem történik meg, és kapunk egy üzenetet arról, hogy a felhasználónév vagy a jelszó hibás. A tesztünkben a várt végeredmény megtörtént, és nem volt hiba.

Kínálat gombok működése a WPF applikációnkban. Rákattintunk a választott kínálat

gombjára egy bejelentkezés után. A várt végeredmény, hogy az adott kínálat gombra kattintáskor a kínálathoz megfelelő kínálat részletek ablakot dobja fel a programm. A tesztelésünkkor a várt végeredmény bekövetkezett, és nem lépett fel hiba.

# Összefoglalás

## Önértékelés

A kitűzött céljainkat meg tudtuk oldani teljes mértékben. A megtervezett szerkezetek és funkciók is működnek. Mi elégedettek vagyunk a munkánkkal. A problémákat többnyire internetes segítséggel oldottuk meg. például a consolban kapott hibaüzenetre rákerestünk, és mindig találtunk alternatív megoldásokat.

## Továbbfejlesztési lehetőségek

Fejlesztésileg a weboldalunk sokszínű. Csomó bővítési lehetőségünk van mint a weboldalunkon, mint a WPF applikációnkban. Például mind kettőben lehetne fejleszteni a végén lévő információs ablakot/lapot működő fizetési lehetőségekkel, de ezeket nem szeretnénk ténylegesen használni/működtetni, így ezzel nem is próbálkoztunk/próbálkoznánk.

# Felhasznált irodalom

Ehhez a dokumentációhoz egy megadott sablont használtunk.

[authentication - How to make a login system in Javascript? - Stack Overflow](https://stackoverflow.com/questions/22257172/how-to-make-a-login-system-in-javascript)

[c# - WPF MVVM - Simple login to an application - Stack Overflow](https://stackoverflow.com/questions/7114687/wpf-mvvm-simple-login-to-an-application)