UCProg

UNIVERSIDAD CENTRAL DEL ECUADOR

FACULTAD DE CIENCIAS FÍSICAS Y MATEMÁTICAS CARRERA DE INFORMÁTICA

GRUPO DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Programa de cambio de moneda Manual usuario

INTEGRANTES:

DAVID MORALES

MICHAEL PONCE

ESTEFANIA PORTILLA

ÍNDICE

Contenido del Manual de Usuario pág
1. Introducción Al Sistema De Cambio De Moneda3
1.1. Bienvenido3
1.2. Objetivos3
1.3. Acerca de la documentación3
1.4. Acerca del programa de cambio de moneda4
1.4.1. Módulos4
1.4.2. Principales Ventajas4
1.5 Convenciones4
1.5.1 Convenciones para la documentación4
1.5.2. Convenciones por el teclado4
2. Instalación de cambio de moneda5
2.1. Requerimientos de Hardware y Software5
2.1.1. Requerimientos de Software5
2.1.2. Requerimientos de Hardware5
2.2. Instalación del programa cambio de moneda6
3. Entorno del programa cambio de moneda6
3.1. Menús desplegables6

3.2. Barra de herramientas	6	
3.3. Barra de Estado	6	
3.6. Cuadro de diálogo	6	
4. Sistema del programa cambio de moneda	7	
4.1. Proceso	7	
4.2. Gerente de cuenta	7	

INTRODUCCION AL SISTEMA DE CAMBIO

Bienvenido

En este manual de usuario, usted recibirá instrucciones paso a paso con las que podrá sacar el mayor provecho del sistema cambiador de billetes llamado **Cambio de moneda**; una de las herramientas monetarias más prácticas y requeridas por las máquinas cambiadoras de billetes a monedas, en el mundo.

Además, será contextualizado de la manera más explícita para realizar sus cambios utilizando la amplia gama de herramientas que ofrece este programa.

Encontrará instrucciones tan sencillas como insertar un billete y generar su cambio en monedas a un click de distancia, y aún más sencillas como por ejemplo elegir su cambio con una combinación de billetes y monedas gracias a la implementación de los algoritmos más apropiados y eficientes para generar su cambio.

Dejando a un lado los términos técnicos que hacen de un trabajo tan sencillo la actividad más compleja, nos hemos encargado de crear este manual para usuarios utilizando un lenguaje coloquial, dinámico.

OBJETIVOS

1.2.1 Objetivo General

Fomentar la explotación de todos los recursos que posee **cambio de moneda**, facilitando su uso mediante instrucciones paso a paso.

1.2.2 Objetivo Específicos

- Contextualizar de una manera dinámica a los usuarios que por primera vez **cambio de moneda**, en cuanto al uso de herramientas básicas y/o avanzadas.
- Fortalecer los conocimientos del usuario mediante material visual y lenguaje sencillo que le permitan realizar cambios de billetes.
- Promover el uso de las máquinas cambia-billetes, aboliendo el proceso de acudir a un banco o realizar cualquier compra con el objetivo de cambiar un billete.

Acerca del Cambio de Billetes

1.1 Módulos

El sistema consta de dos módulos que cumplen la función de cambio de billetes:

Módulo de cambio solo con monedas

Concede al usuario su cambio con una cantidad equilibrada de monedas por denominación, la misma que se ajusta al Sistema Monetario Local Vigente.

Módulo de cambio con monedas y billetes

Otorga al usuario su cambio con una cantidad equitativa de billetes y monedas según su denominación y el Sistema Monetario Local Vigente.

1.1.1 Principales Ventajas

- Presenta al usuario una interfaz gráfica con un diseño único, moderno y agradable.
- Beneficia al usuario proporcionándole una diversidad de monedas con una distribución ecuánime por cada tipo de moneda.
- Al emitir de manera equilibrada la cantidad de monedas por denominación, se impide que el número de monedas de un mismo valor se agote.
- Integra un sistema capaz de entregar, además de monedas, billetes si el usuario así lo requiera, convirtiéndolo en un sistema novedoso y de última generación.
- Permite el ingreso o recarga de dinero por parte de la institución competente a través de un administrador, el mismo que deberá contar con un usuario y contraseña para poder operar como tal.
- Almacena los datos de cada transacción, tanto de entrada de dinero, en caso de recarga, como de salida por parte de los usuarios.
- Genera un Reporte de Control de Sistema para el administrador. Permitiendo así supervisar la salida de monedas por cada transacción en el tiempo.

CONVENCIONES

1.5.1 Convenciones para la documentación

MODO: Solo Monedas /Billetes y monedas

SELECCIONAR BILLETE: opciones billetes del usuario quiera ingresar en donde podemos escoger y marcar para poder efectuar el cambio.

INGRESAR EL BILLETE: una vez seleccionado la opción de billete que deseamos cambiar, hacemos clic y al lado derecho nos muestra la cantidad de monedas de cambio.

1.5.2 Convenciones para el teclado

MODO: Administrador

En este campo es único para el administrador del sistema, es por ello que se pide usuario y contraseña para acceder a la administración general evitando que el usuario tenga acceso.

Usuario: en este campo se pide al administrador que ingrese su usuario para poder acceder.

Contraseña: campo en el que pide al administrador que ingrese los valores correctos en el rango establecido.

INSTALACION DEL PROGRAMA CAMBIO DE MONEDA

Requerimientos De Hardware Y Software

1.1 Requerimientos De Software

Procesador: Core

Memoria Ram: Mínimo 1 Gigabytes (GB)

Disco Duro: 500Gb

1.2 Requerimientos De Hardware

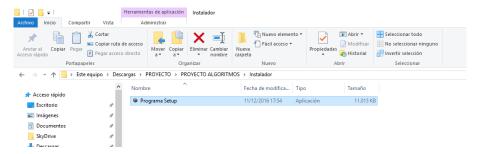
Privilegios de administrador

Sistema Operativo: Windows NT/98/Me/200/2003/XP/Vista/10

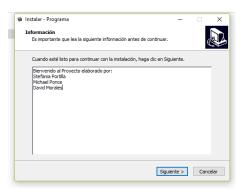
INSTALACION DE CAMBIO DE MONEDAS

Para poder instalar nuestro Sistema de cambio de monedas se procede a lo siguiente:

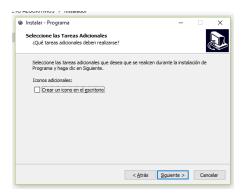
- 1.- Insertar el cd en la bandeja de disco en el computador que va a utilizar.
- 2.- ABRIR, en la carpeta donde dice (INSTALADOR).
- 3.- hacer Clic en Programa Setup (.exe).



3.- comenzar la instalación dando clic en SIGUIENTE.



4.- se muestra opción de crear icono en el escritorio una vez que comience la instalación, dar clic en **SIGUIENTE.**



5.- finalizo dando clic en INSTALAR.



ENTORNO DE PROGRAMA CAMBIO DE MONEDAS

3.1 Menú Despegables



3.2 Barra De Herramientas



3.4 Cuadros De Dialogo



SISTEMA DE CAMBIO DE MONEDAS

4.1 Procesos

El sistema de cambio de moneda cuenta con el proceso Administrador en donde nos despliega el reporte del estado actual de los billetes y monedas despues de que el dia se haya realizados transacciones por el usuario, permitiendo recargar dinero y asi evitar incovenientes con el usuario.

4.2 Gerente De Cuenta

ETIQUETA	DESCRIPCION	VALORES PERMITIDOS	VALIDACION
USUARIO	campo en el que el usuario ingresa su nombre u otro valor.	Cualquier texto o valor	Campo sometido en el que el usuario para ingresar a ventana de reportes.
CONTRASEÑA	Campo en que ingresa un valor numerico para accder administrador	Valores numericos	Entrada solamente de enteros en un rango de 1 a 9 caracteres.

4.3 Reporte De Estado

✓ Titulo de la ventana 1:

Modo Administrador: Recarga de monedas y billetes

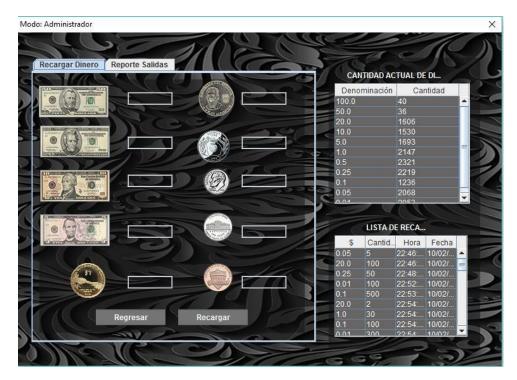
✓ Descripcion:

Ventana usada para el administrador en donde se verifica si falta billetes y monedas despues de varias transacciones por el usuario y recargando dichos valores que falten, evitando caidas en el sistema.

✓ Usuario: Administrador

✓ Frecuencia: cada tres horas.

✓ Tipo: interno



√ Titulo de la ventana 2:

Modo Administrador: Reporte de salidas

✓ Descripcion:

Ventana usada por el administrador en donde se muestra la cantidad actual del dinero y la lista de recargas de todos los valores que se agotaron, que fueron realizados durante el funcionamiento del sistema.

✓ Usuario: Administrador

✓ Frecuencia: diario cada 3 horas.

/ Tipo: interno

