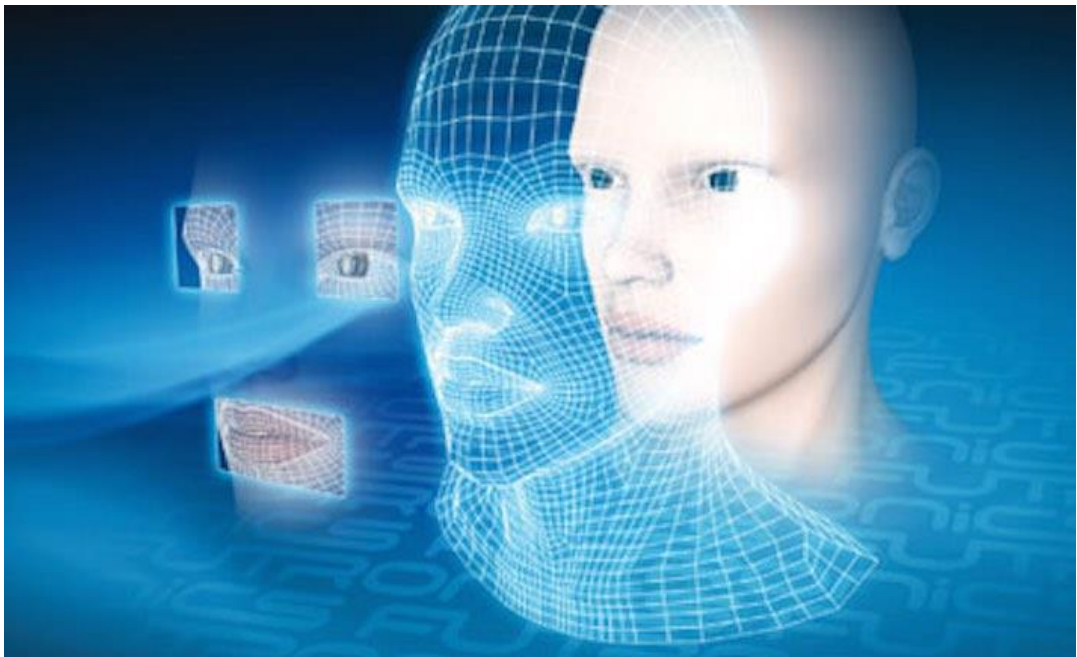


MANUAL DE USUARIO



Contenido

| | | |
|--------|--------------------------------------------|----|
| 1. | Introducción al Sistema | 3 |
| 1.1. | Bienvenido..... | 3 |
| 1.2. | Objetivos..... | 3 |
| 1.3. | Acerca del programa | 4 |
| 1.3.1. | Módulos..... | 4 |
| 1.3.2. | Ventajas Principales..... | 4 |
| 2. | Instalación de FACE X..... | 4 |
| 2.1. | Requerimientos de Hardware y Software..... | 4 |
| 2.1.1. | Requerimiento de Software..... | 4 |
| 2.1.2. | Requerimiento de Hardware | 4 |
| 2.2. | Instalación de FACE X..... | 5 |
| 2.3. | Puesta en marcha de FACE X | 8 |
| 3. | Entorno de FACE X..... | 8 |
| 3.1. | Menús Desplegables..... | 8 |
| 3.2. | Cuadros de diálogo | 8 |
| 4. | Sistema FACE X | 9 |
| 4.1. | Procesos | 9 |
| 4.2. | Iteración de FACE X..... | 9 |
| 5. | Uso de ayuda en pantalla | 12 |

1. Introducción al Sistema

FACE X es un reconocedor facial que es capaz de captar e identificar los rostros en tiempo real, utilizando la cámara instalada en nuestro ordenador.

1.1. Bienvenido



1.2. Objetivos

- Diseñar y construir el software para la extracción de las características de un rostro.
- Definir las características de un rostro.

1.3. Acerca del programa

1.3.1. Módulos

Elaborada por Grupo 4 de la materia de Complejidad y Calculabilidad de Algoritmos de la Universidad Central del Ecuador.

1.3.2. Ventajas Principales

- Las características físicas de un rostro son mucho más difíciles de falsificar, además de que no puedes perder estas características físicas.
- No es necesario adquirir insumos como tarjetas o etiquetas para realizar la verificación.
- No se puede perder el elemento de identificación ya que es parte de nosotros mismos, a lo contrario que pasa con tarjetas u olvido de contraseñas.

2. Instalación de FACE X

2.1. Requerimientos de Hardware y Software

2.1.1. Requerimiento de Software

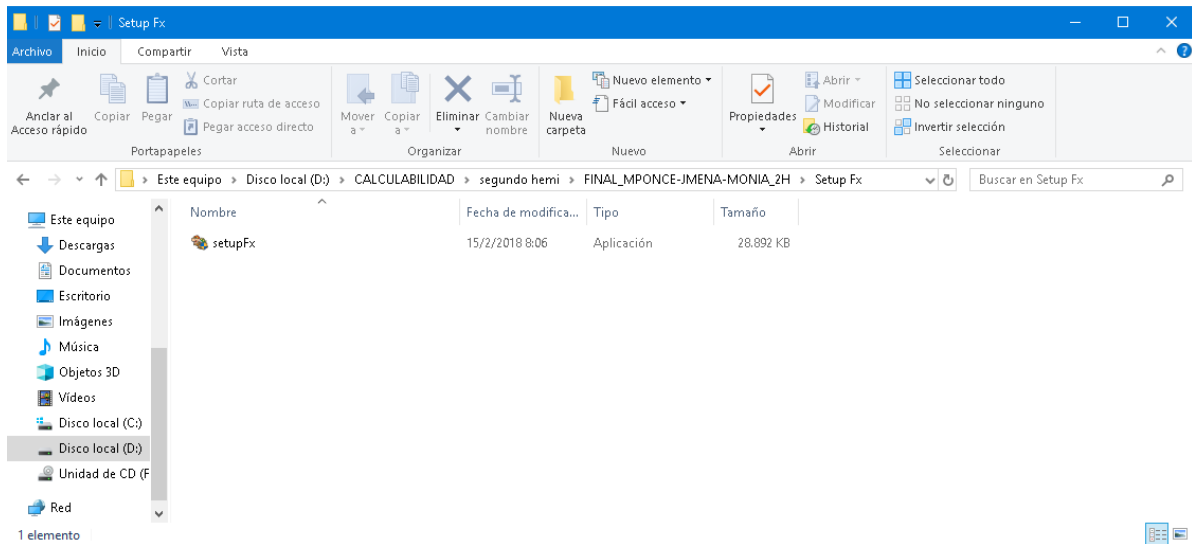
- Sistema operativo de Windows 7 o superior.
- Tener instalado Java (versión 1.6 o superior).

2.1.2. Requerimiento de Hardware

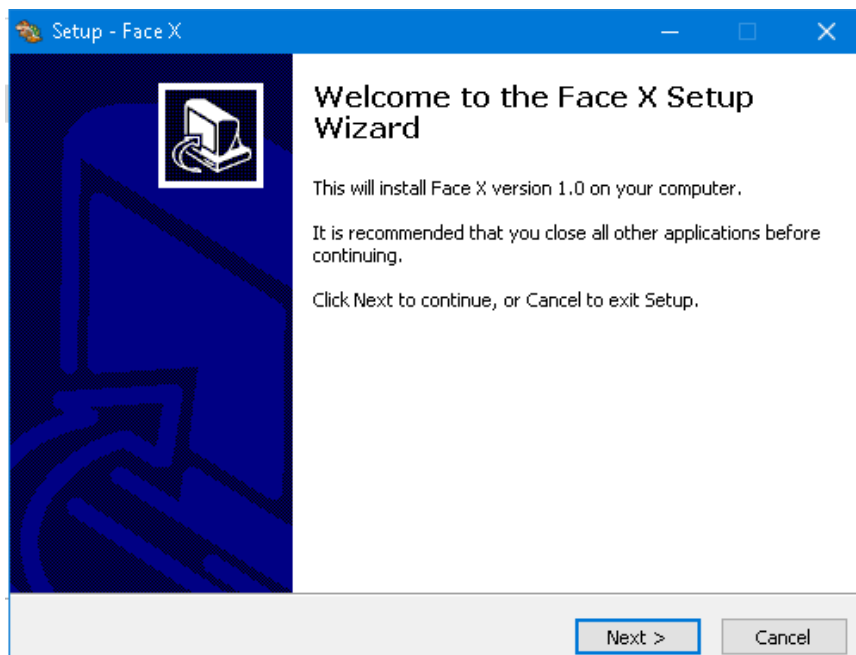
- Memoria RAM mínimo de 4 GB.
- Procesador mínimo Intel Core i5.
- Necesita tarjeta gráfica Nvidia gt630 o superior.
- No es necesario conexión a internet.
- Espacio en disco de 100 MB.

2.2. Instalación de FACE X

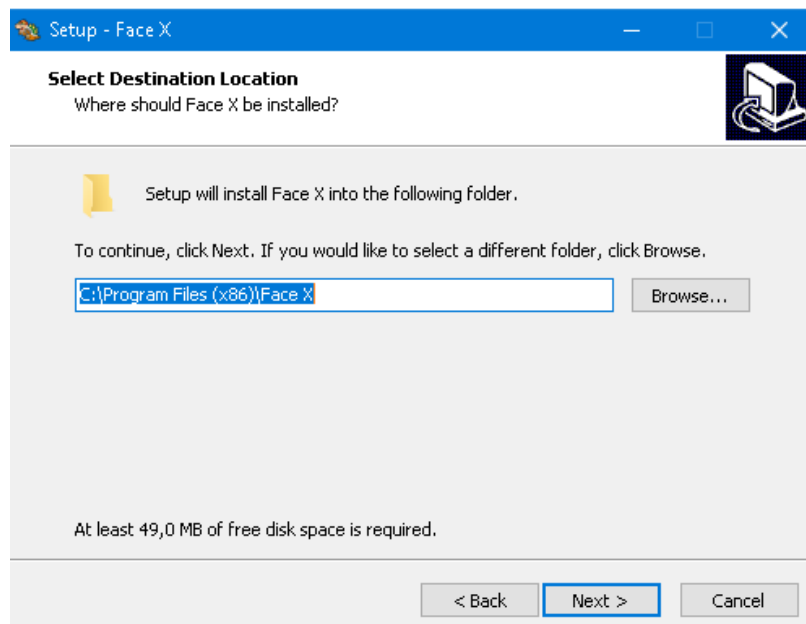
1. Ejecutar el archivo setup.exe y dar permisos de administrador.



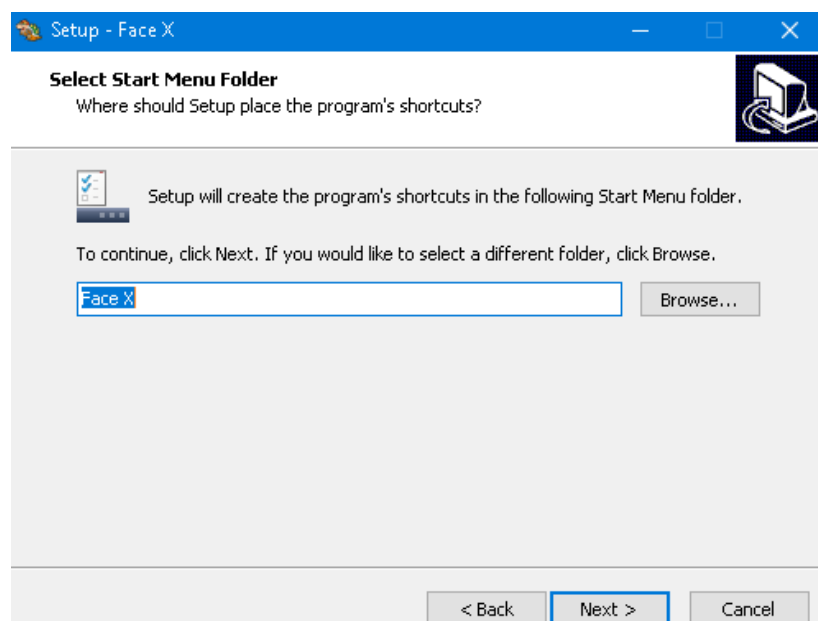
2. Dar clic en siguiente para continuar con la instalación.



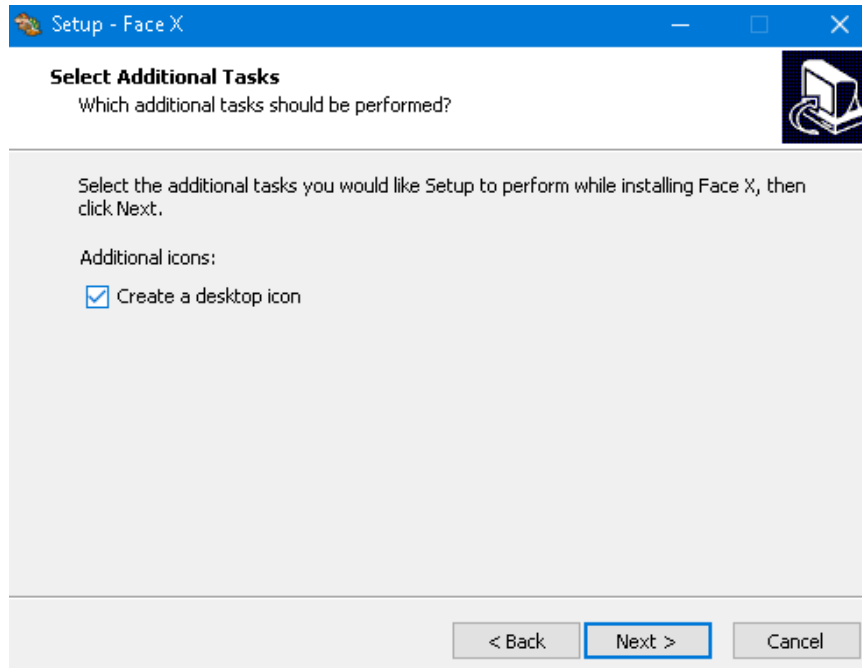
3. Elegir el destino donde se va a instalar el programa y dar clic en siguiente.



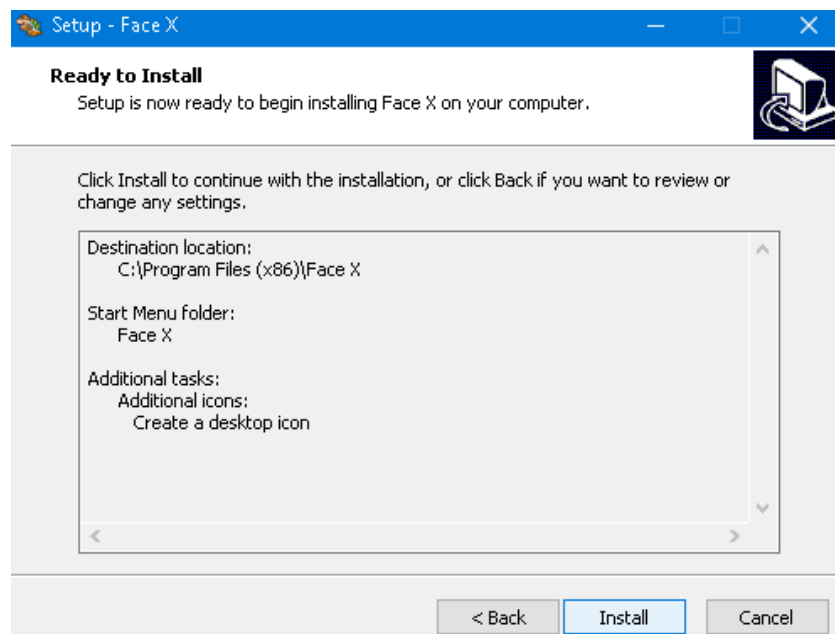
4. Seleccionar la carpeta para colocar los accesos directos del programa y dar clic en siguiente.



5. Clic en crear un icono en el escritorio (opcional) y dar clic en siguiente.



6. Dar clic en install y listo quedara instalado el programa.



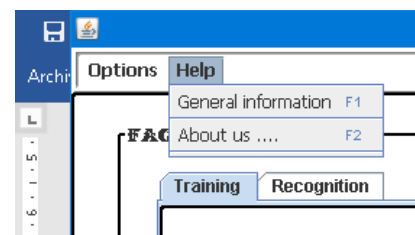
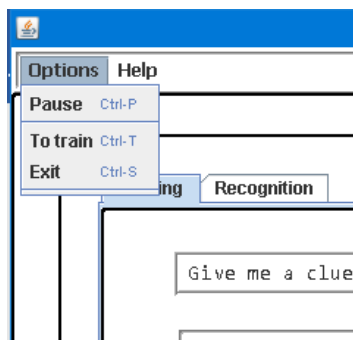
2.3. Puesta en marcha de FACE X

A continuación, se creará un icono de acceso directo en el escritorio, y listo, podremos empezar a usar nuestro programa.

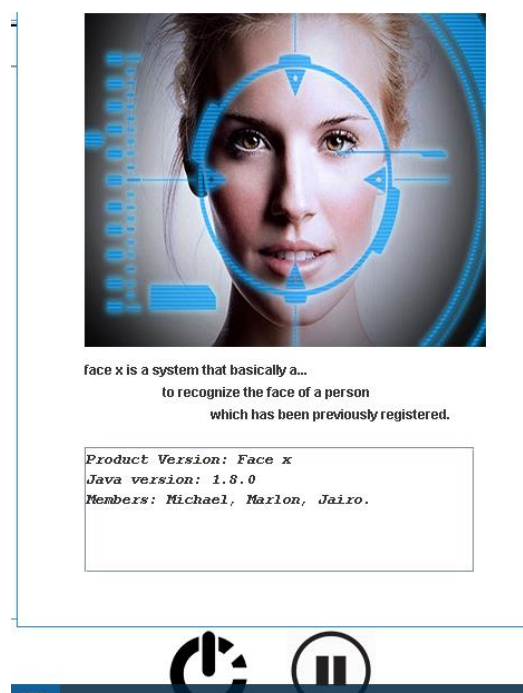


3. Entorno de FACE X

3.1. Menús Desplegables



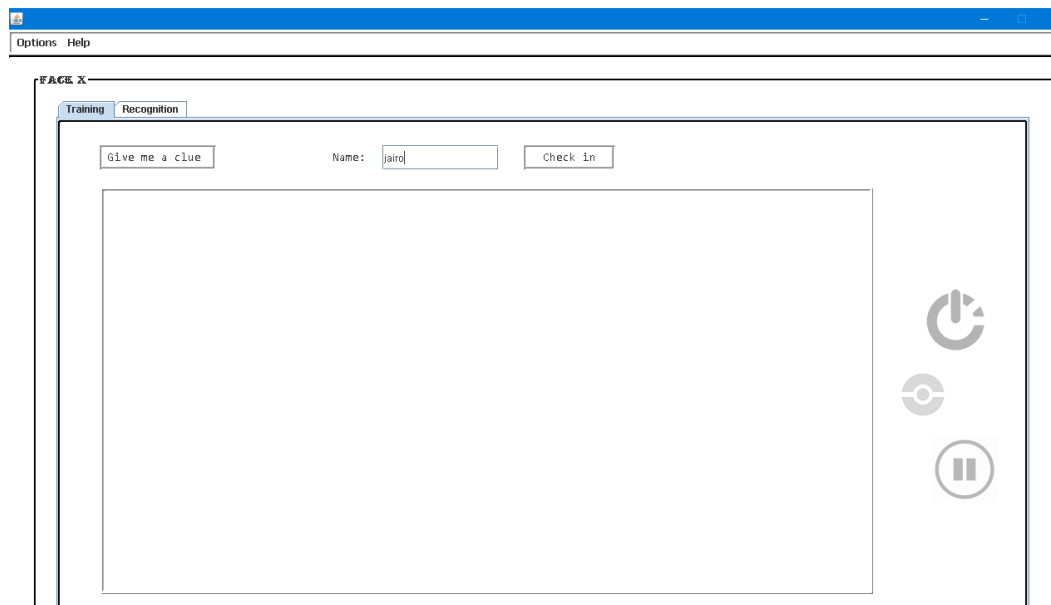
3.2. Cuadros de diálogo



4. Sistema FACE X

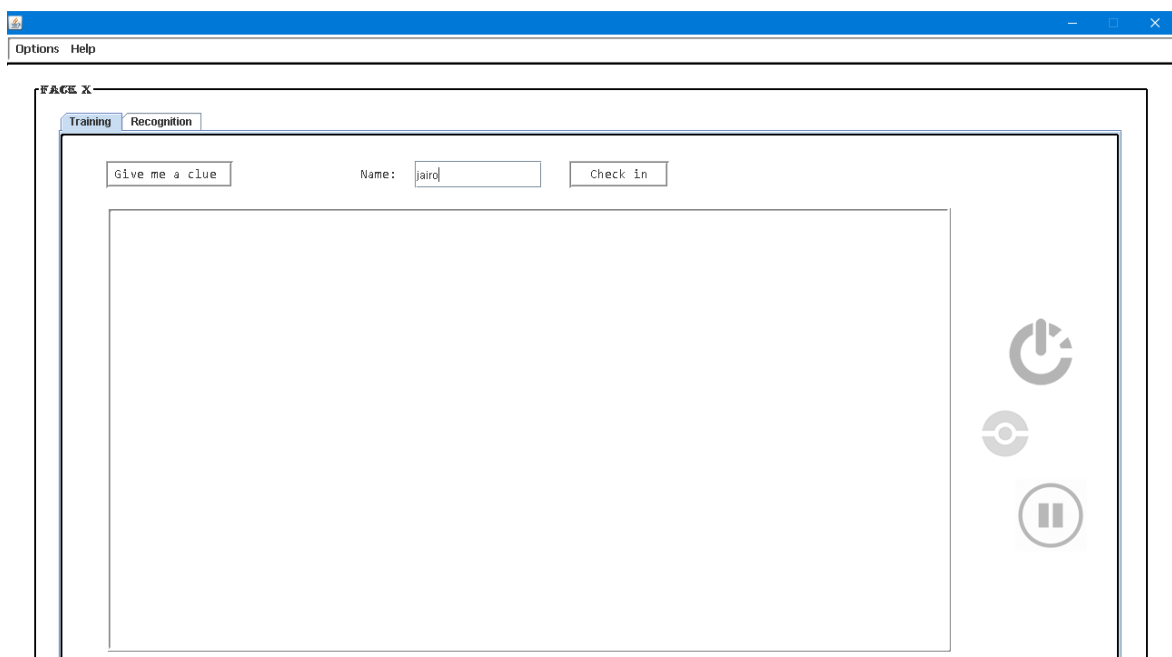
4.1. Procesos

Mientras vayamos registrando los nombres con los rostros respectivos se ira almacenando en la base de datos del programa, así el reconocedor identificara el rostro.

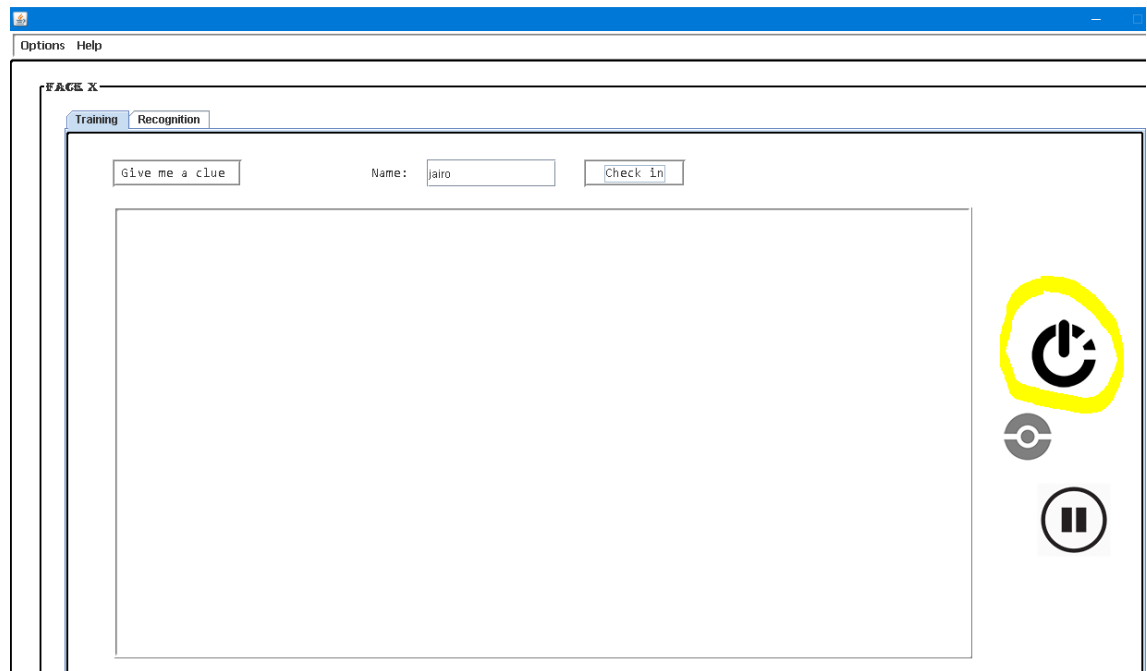


4.2. Interacción de FACE X

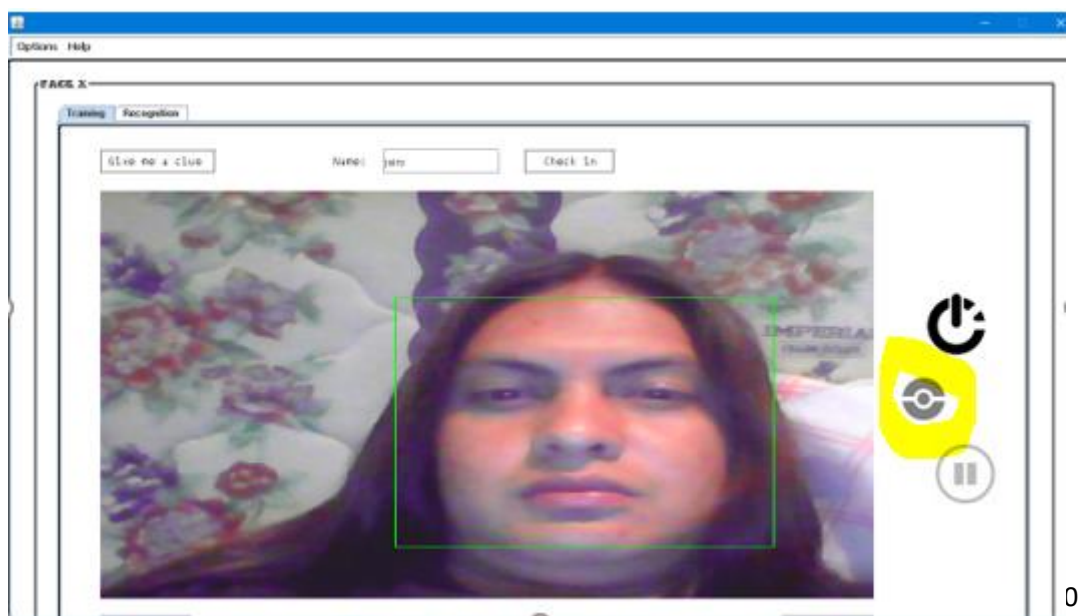
1. Empezamos registrando el nombre de la persona.



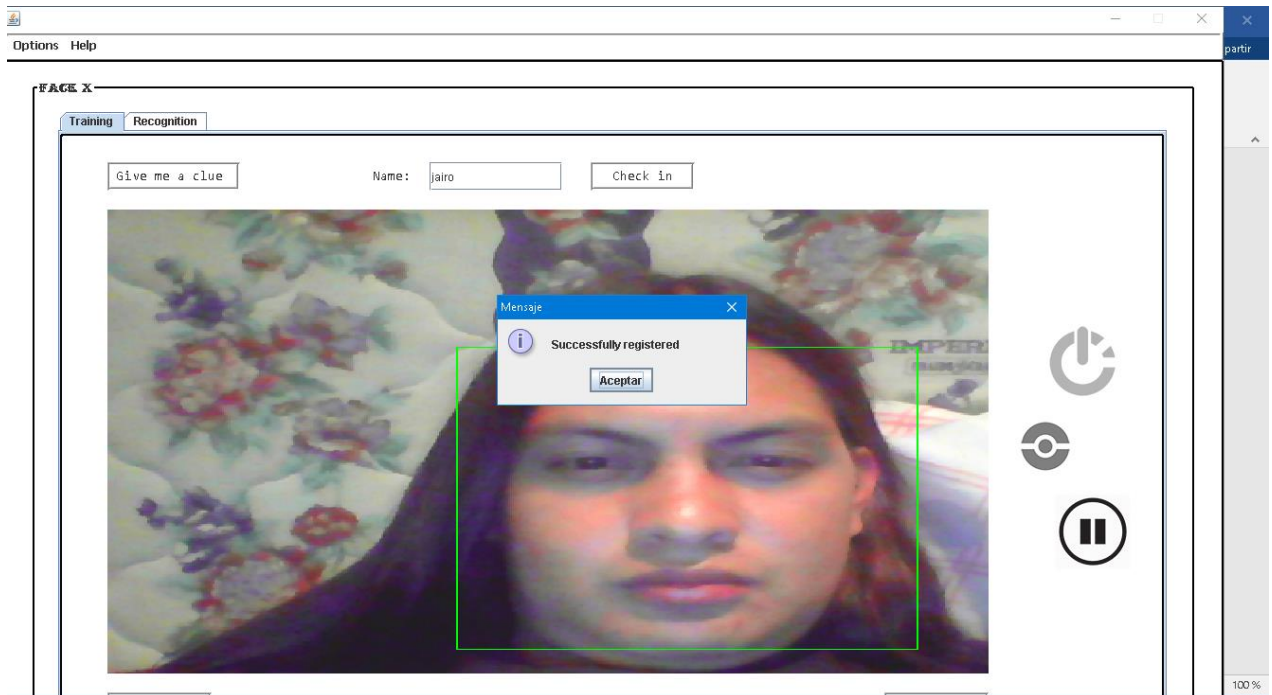
2. Damos clic en check in y damos clic en el siguiente botón para empezar a tomar fotos y poder almacenarlas.



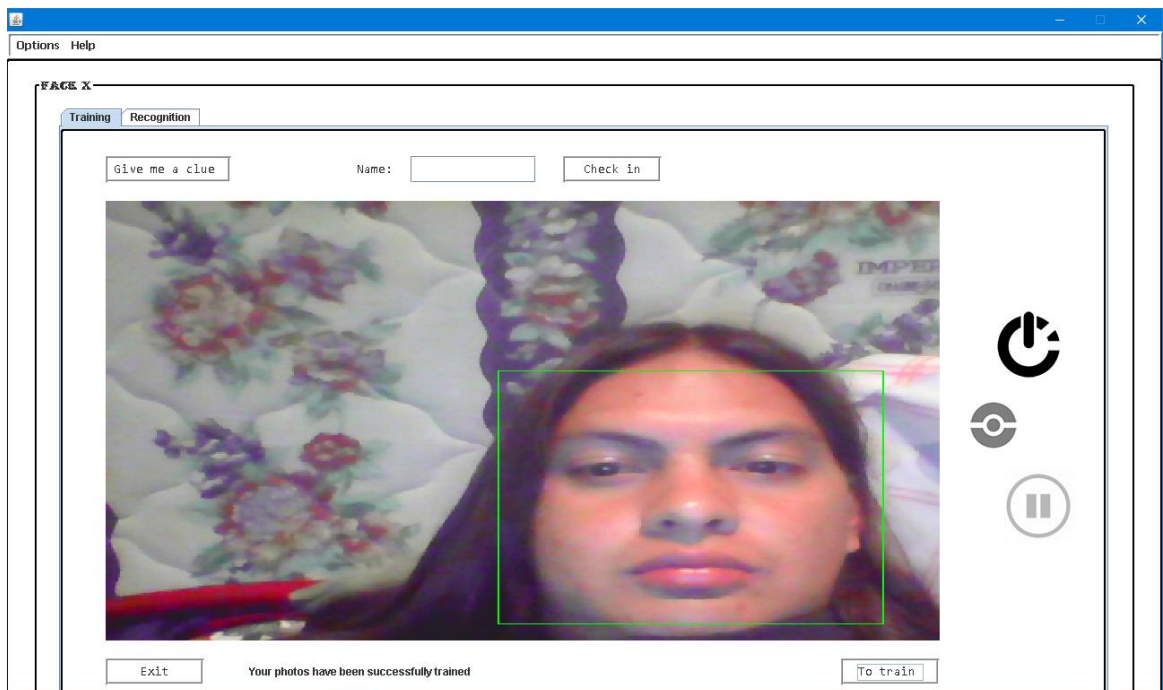
3. Luego la persona procede a tomarse quince fotos aplastando el siguiente botón varias veces para quedar totalmente registrada.



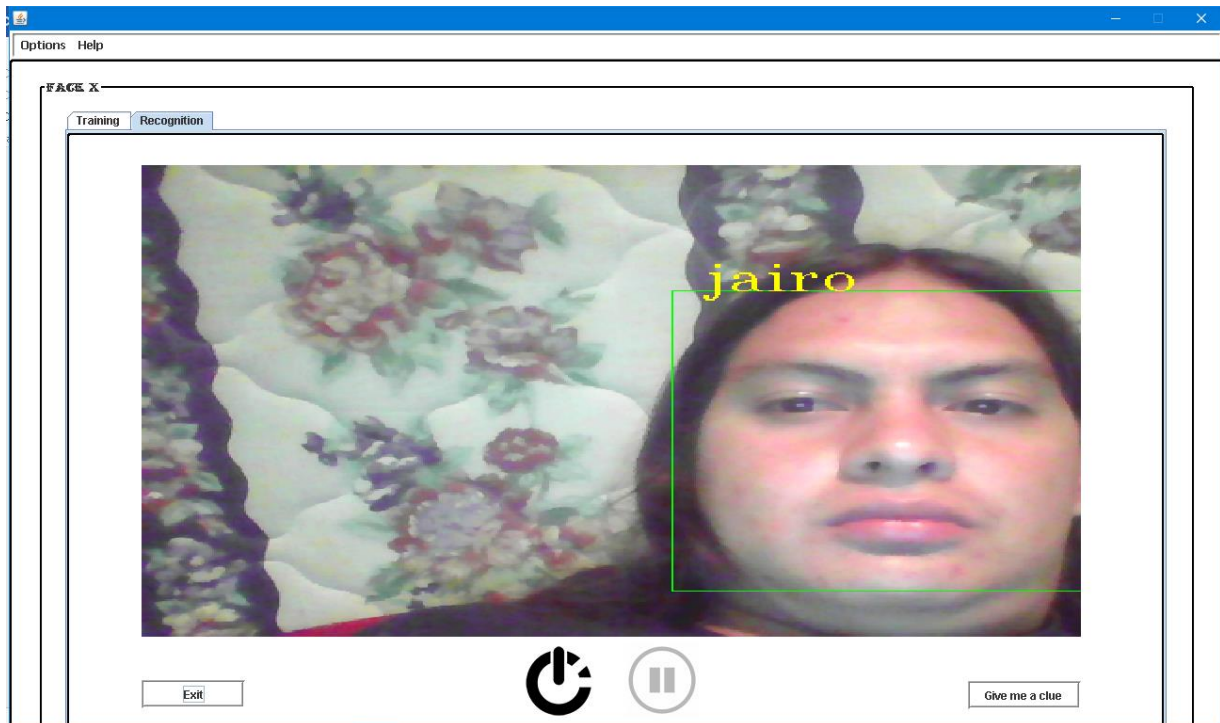
4. Cuando se hayan tomado una cierta cantidad de fotos aparecerá el siguiente mensaje (successfully registered) indicando que se ha registrado exitosamente, damos clic en aceptar.



5. Dar clic en To train y quedará registrada las fotos.



6. Damos clic en Recognition y en el botón de encender cámara y observamos que la aplicación procede a reconocer a la persona con su respectivo nombre que se registró.



5. Uso de ayuda en pantalla

El sistema tiene como ayuda este manual de usuario para cualquier inconveniente que tenga el usuario con el mismo, el manual se lo puede visualizar aplastando f1.

