

ステッカーの種類

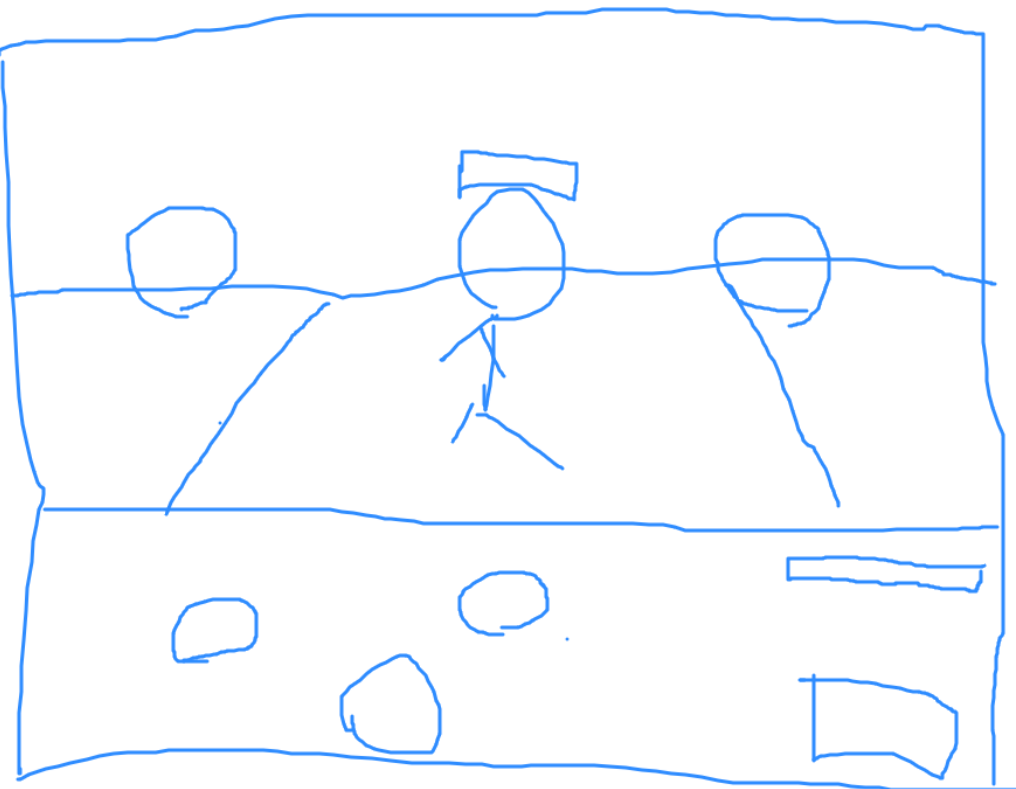
武器

食べ物

動物

家具

その他



ステッカー配置

↓
お題の表示
(シルエット)

↓
ステッカー選択
hp0なら選択不能

↓
正誤による処理分け
hp0なら処理中止

敵のタイマー進行 (できれば絵)

↓
時間でプレイヤーHP減少

敵の生存管理+
プレイヤーのターゲット管理