

Testowanie strony zadań domowych:

GO IT Testowanie HTML

← Pytania 16 / 16

PL | EN

Ukryj teorię i zadania

Uwzględnienie zależności ścieżki od wielkich i małych liter.

Teoria

- W `windows` nazwy plików nie zależą od rodzaju liter: (`cat.JPG` i `cat.jpg` to ten sam plik)
- W `linux` nazwy plików zależą od rodzaju liter: (`cat.JPG` i `cat.jpg` to dwa różne pliki)

Zadanie

Istnieje element `img` z podaną ścieżką bezwzględną w atrybucie `href`. Ścieżka zawiera kilka wielkich liter, co uniemożliwia odnalezienie obrazu. Popraw ten błąd.

Edytor HTML:

```
1 
2
```

Sprawdź

Zresetuj

Ukryj sekcję wyników

Wyniki:

(aktualizacja nastąpi po kliknięciu przycisku - Sprawdz)

C1 Język Interfejsu

← → 🖨️ ✎️ Edit

Test Cases

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	5 minutes	None
Automation Type	None		

Preconditions

1. Zakładka "Praca domowa" jest otwarta

2. Strona wyświetla się w języku polskim

Steps

1. Klikając na symbol wskaźnika lokalizacji w lewym rogu stopki

2. Wskaźnik lokalizacji zawiera trzy symbole - UA (lokalizacja ukraińska), RU (lokalizacja rosyjska) oraz EN (lokalizacja angielska).

Expected Result

1. Po kliknięciu na symbol UA strona wyświetla się w języku ukraińskim

2. Po kliknięciu na symbol RU strona wyświetla się w języku rosyjskim

3. Po kliknięciu na symbol EN strona wyświetla się w języku angielskim

C2 Logotyp

← → 🖨️ ✎️ Edit

Test Cases

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Low	5 minutes	None
Automation Type	None		

Preconditions

Zakładka "Praca domowa" jest otwarta

Steps

Klikając na logotyp "Go It" w lewym górnym rogu

Expected Result

Użytkownik został przeniesiony na stronę główną platformy LMS

C3 Menu Interfejsu nawigacyjnego

← → 🖨️ ✎️ Edit

Test Cases

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	5 minutes	None
Automation Type None			

Preconditions

Kurs na platformie LMS jest otwarty

Steps

- 1.Kliknąć na listę rozwijaną "Moduł"
- 2.Prześć do konkretnego(potrzebnego) modułu
- 3.Kliknąć na zakładkę "Zadanie domowe"

Expected Result

- 1.Pojawia się lista z nazwami i numerami modułów, a użytkownik po kliknięciu na jeden z modułów może do niego przejść
- 2.Pojawia się widzi stronę "Nauka" po lewej stronie oraz zakładkę "Zadanie domowe" po prawej stronie w górnej części strony, poniżej nagłówka
- 3.Zakładka "Zadanie domowe" staje się aktywna i jest wyświetlana użytkownikowi, a "Nauka" jest wyświetlana jako zakładka po lewej stronie od strony "Zadanie domowe"

C6 Bezpośredni link do nagłówka w tekście pracy domowej

← → 🖨️ ✎️ Edit

Test Cases

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Low	None	None
Automation Type None			

Preconditions

Zakładka "Zadanie domowe" jest otwarta

Steps

Kliknąć na symbol "#" obok nagłówka w tekście pracy domowej

Expected Result

Nagłówka w tekście pracy domowej mieści się na górze ekranu użytkownika

C7 Pole tekstu dla oddania zadania domowego

← → 🖨️ ✎️ Edit

Test Cases

Type	Priority	Estimate	References
Functional	High	None	None
Automation Type None			

Preconditions

Zakładka "Zadanie domowe" jest otwarta

Steps

- 1.Przejrzeć instrukcję dotyczącą składania zadania domowego, klikając przycisk "Jak oddać pracę domową"
- 2.Wpisać tekst do pola przesyłania zadania domowego
- 3.Edytować wpisany tekst, klikając na symbole w edytorze "Rich"
- 4.Dodać plik do pracy domowej klikając przycisk i wybierając plik rozmiarem do 5mb
- 5.Wysłać pracę domową klikając przycisk "Wyślij zadanie domowe"

Expected Result

- 1.Wewnątrz LMS otwiera się instrukcja(filmi), dotycząca składania zadania domowego
- 2.Wpisany tekst jest widoczny i powinien zawierać od 20 do 1000 znaków.
- 3.Po kliknięciu na symbol "B" - tekst zadania staje się pogrubiony, także symbol "I" - po kliknięciu na niego tekst jest pisany kursywą, oraz symbol U - po kliknięciu na niego tekst zadania jest podkreślony.
- 4.Wybrany plik został dodany w przypadku, gdy nie jest większy niż 5mb
- 5.Zadanie domowe zostało wysłane. Na górze od pola tekstowego jest widoczny termin zadania oraz status sprawdzania: "Zadanie oczekuje na wykonanie", "Wymaga poprawek", "Zaakceptowane"

C8 Komentarze

← → 🖨️ ✎️ Edit

Test Cases

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Medium	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

- 1.Zakładka "Zadanie domowe" jest otwarta
- 2.Zadanie domowe jest wysłane do sprawdzania
- 3.Status zadania domowego to "Zadanie oczekuje na wykonanie" (pole komentarza jest obecne, ale nie można wprowadzić tekstu)

Steps

- 1.Wpisać tekst komentarza w polu pod treścią zadania od 20 do 10 000 znaków
- 2.Stylizować wpisany tekst komentarza za pomocą edytora "Rich"
- 3.Kliknąć przycisk "Wyślij"
- 4.Odtworzyć menu komentarza
- 5.Kliknąć "edytuj" z menu rozwijanego komentarza
- 6.Kliknąć "usuń" z menu rozwijanego komentarza

Expected Result

- 1.Wpisany komentarz jest widoczny
- 2.Po kliknięciu na symbol "B" - tekst komentarza staje się pogrubiony, także symbol "I" - tekst jest pisany kursywą, oraz symbol "U" - tekst komentarza staje się podkreślony
- 3.Komentarz został wysłany. Zawiera on schematyczną ikonę postaci, która wysłała komentarz, imię i nazwisko użytkownika, tekst komentarza oraz datę publikacji
- 4.Otwiera się okno modalne z opcjami "Edytuj" i "Usuń". Po kliknięciu w obszar poza tym okienkiem, zostaje ono zamknięte
- 5.Otwiera się formularz z wprowadzonym tekstem oraz przyciskami "Wyślij" i "Anuluj". Po edytowaniu komentarz ma etykietę "Zmieniono" obok menu rozwijanego
- 6.Wyświetla się okno modalne z przyciskami "Usuń" i "Anuluj". Po kliknięciu na "Usuń" - komentarz zostaje usunięty, po kliknięciu na "Anuluj" - okno modalne zostaje zamknięte.

C9 Ocena materiału

← → 🖨️ ✎️ Edit

Test Cases

Type	Priority	Estimate	References
Functional	Low	None	None
Automation Type			
None			

Preconditions

- Zakładka "Zadanie domowe" jest otwarta

Steps











- 1.Kliknąć w prawym dolnym rogu na emotkę "Kciuka"
- 2.Wybrać jedną z trzech możliwych ocen: "Zrozumiało, idę we własnym tempie", "Zrozumiało, ale trzeba przemyśleć", "Ciężko, potrzeba czasu się połapać"

Expected Result


- 1.Wyświetliło się okienko z możliwością oceny materiału. Oceny są w postaci emotek "twarzy" oraz tekstu obok nich
- 2.Emotka w prawym dolnym rogu zmienia się na emotkę wybranej oceny

Bug Reports:



DO ZROBIENIA 5

- Logotyp strony
 NIK-1 
- Wskaźnik lokalizacji
 NIK-2 
- Zmiana języka
 NIK-3 
- Sekcja teorii
 NIK-4 
- Edytowanie kodu początkowego
 NIK-5 

NIK-1: Logotyp strony

 Dodaj Epik

/


 NIK-1 


Normalny tekst


B


I


...


























Opis:

Logotyp w nagłówku strony mieści się po lewej stronie.

Środowisko:

(link do strony testowej)

Windows 11, Google Chrome.

Severity:

Trivial

Priority:

Low

Warunki wstępne:

Strona jest otwarta w przeglądarce.

Kroki do odtworzenia:

1. Odtworzyć stronę w przeglądarce

Aktualny rezultat:

Logotyp w nagłówku strony mieści się po lewej stronie.

Oczekiwany rezultat:

Logotyp w nagłówku strony mieści się po prawej stronie.

 Dodaj Epik / NIK-2

 Dodaj Epik / NIK-2

Wskaźnik lokalizacji mieści się po prawej stronie.

Wskaźnik lokalizacji mieści się po prawej stronie.

([link do strony testowej](#))

([link do strony testowej](#))

Windows 11, Google Chrome.

Trivial

Trivial

Low

Low

Strona jest otwarta w przeglądarce.

Strona jest otwarta w przeglądarce.

[Odtworzyć stronę w przeglądarce](#)

[Odtworzyć stronę w przeglądarce](#)

Wskaźnik lokalizacji mieści się po prawej stronie.

Wskaźnik lokalizacji mieści się po prawej stronie.

Wskaźnik lokalizacji mieści się po lewej stronie.

Wskaźnik lokalizacji mieści się po lewej stronie.

 Dodaj Epik / [NIK-3](#)

 Dodaj Epik / [NIK-3](#)

Kliknięcie na symbol "EN" nie powoduje zmian.

Kliknięcie na symbol "EN" nie powoduje zmian.

([link do strony testowej](#))

([link do strony testowej](#))

Windows 11, Google Chrome.

Minor

Minor

Medi

Medi

Strona jest otwarta w przeglądarce

Strona jest otwarta w przeglądarce

Kliknąć na symbol "EN" w nagłówku strony

Kliknąć na symbol "EN" w nagłówku strony

Kliknięcie na symbol "EN" nie powoduje zmian.

Kliknięcie na symbol "EN" nie powoduje zmian.

Po kliknięciu na symbol "EN" strona wyświetla się w języku angielskim.

Po kliknięciu na symbol "EN" strona wyświetla się w języku angielskim.

NIK-4: Sekcja teorii

 Dodaj Epik /  [NIK-4](#) 

Opis:

Sekcja teorii zwija się, a okno edytora oraz przyciski przesuwają się w lewo. Zmienia je rozmiary i odstępy.

Środowisko:

(link do strony testowej)

Windows 11, Google Chrome.

Severity:

Minor

Priority:

Medium

Warunki wstępne:

- 1.Strona jest otwarta w przeglądarce
- 2.Przycisk "Ukryj teorię i zadania" jest kliknięty

Kroki do odtworzenia:

Kliknąć na symbol "EN" w nagłówku strony

Aktualny rezultat:

Sekcja teorii zwija się, a okno edytora oraz przyciski przesuwają się w lewo.

NIK-5: Edytowanie kodu początkowego

 Dodaj Epik /  [NIK-5](#) 

Normalny tekst ▾ | **B** *I* ... |  ▾ |   |        + ▾

Opis:

Możliwość edytowania kodu początkowego.

Środowisko:

(link do strony testowej)

Windows 11, Google Chrome.

Severity:

Major

Priority:

High

Warunki wstępne:

- 1.Strona jest otwarta w przeglądarce
- 2.W edytorze kodu znajduje się kod początkowy

Kroki do odtworzenia:

Edytować kod początkowy (dodać/usunąć zawartość).

Aktualny rezultat:

Kod początkowy jest edytowany.

Oczekiwany rezultat:

Kod początkowy pozostaje bez zmian.