Università degli Studi di Cagliari
Dipartimento di Matematica e Informatica

Architettura dell'Informazione

Davide Spano
davide.spano@unica.it

Di cosa si tratta
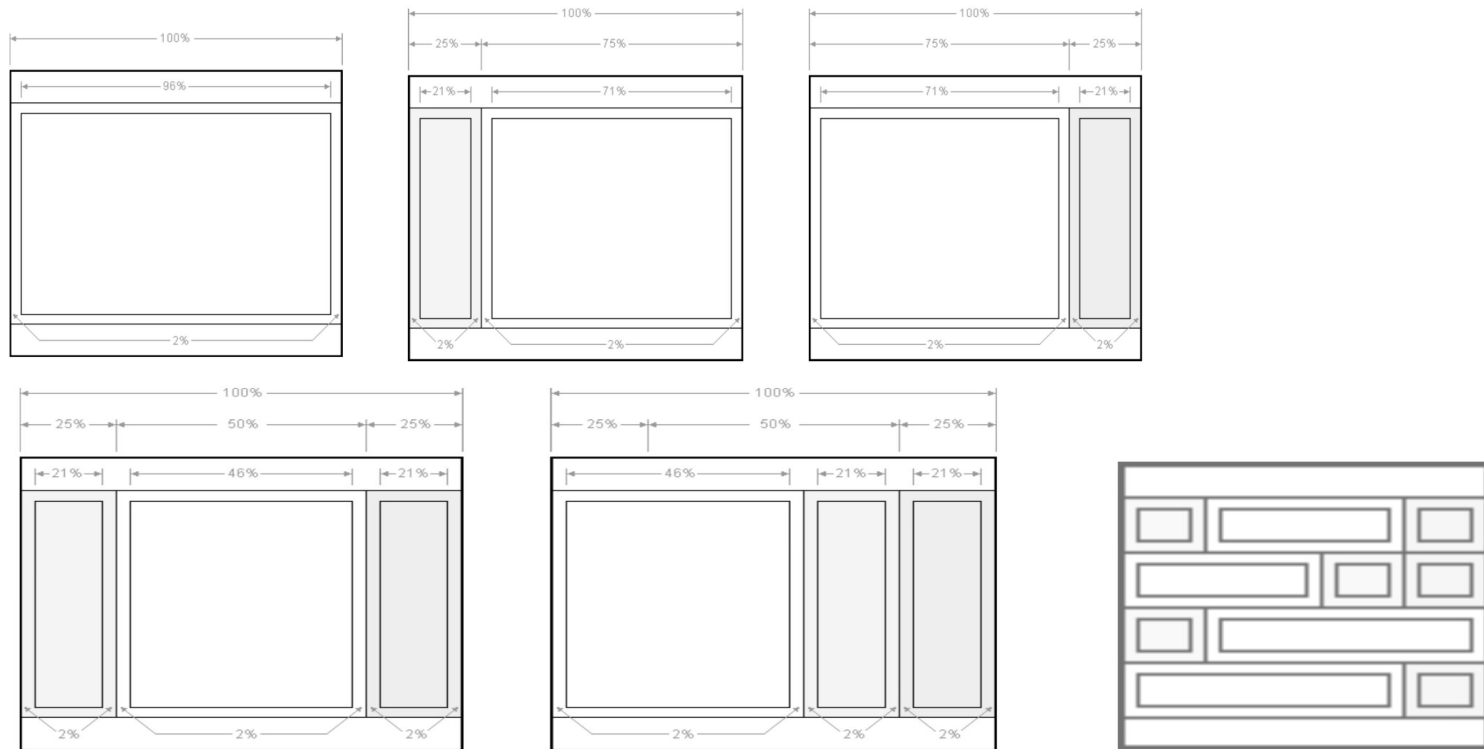
Architettura dell'informazione

1. Il design strutturale di ambienti di informazione condivisi

2. L'arte e la scienza di creare prodotti che utilizzano l'informazione per supportare usabilità e reperibilità

3. Disciplina emergente e pratiche comuni per l'organizzazione

In pratica **come strutturare informazione e aiutare a trovarla**

Tre ingredienti

1. Strutturare l'informazione
2. Creare etichette
3. Supportare la navigazione

Strutturare informazione

- Livello di granularità
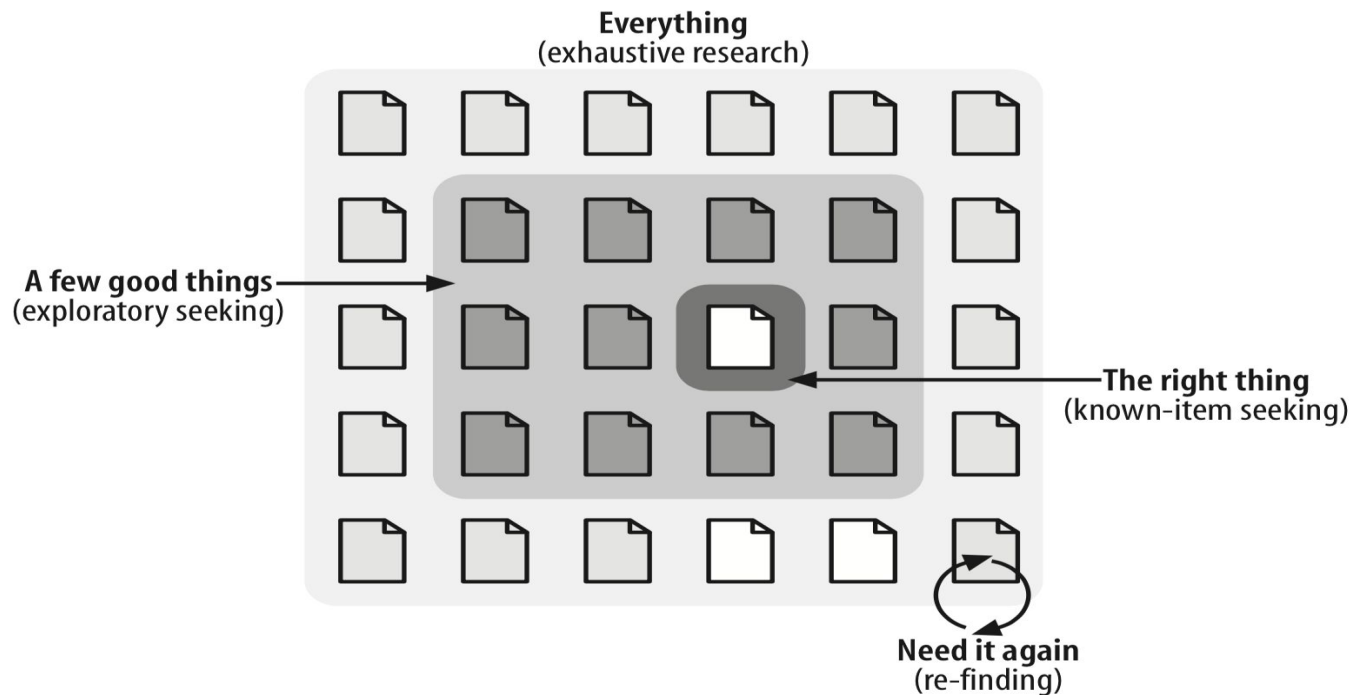- Categorie
- Vocabolario

Trovare e Gestire

- Gli utenti devono trovare l'informazione
  - Navigando
  - Cercando
  - Chiedendo
- Gestione
  - Creare Contenuto
  - Aggiornare l'informazione
  - Processi
  - Politiche

Comportamenti nella ricerca

Cercare un contenuto conosciuto

- Una **risposta specifica** o un contenuto **conosciuto**
  - es. *Cosa vuol dire prototipo?*
  - es. *Il risultato di una partita*

IUM

Ricerca esplorativa

- Ricerca **aperta**
  - Si impara qualcosa su un argomento cercando ed esplorando

IUM

Ricerca esaustiva

Conoscere **tutto** su un contenuto

Ritrovare informazione

- Metodo per rivedere una informazione interessante in un momento diverso

Strutturare contenuto

- Dare una struttura a una categoria:
  - Organizzazione alfabetica
    - Prodotti, elementi in una lista ecc.
  - Organizzazione cronologica
    - Notizie, eventi, aggiornamenti
  - Spatiale/Geografica
    - Fatti o dinamiche legati a luoghi
  - Argomenti
    - Didattica, arte ecc.
  - Compiti
    - Amministrazione, lavoro etc.

Etichette

Sitemap   Contact us   Privacy & cookies   Terms of use   Trademarks   About our ads   © Microsoft 2018

- Devono far scattare l'associazione corretta
- Utilizzare il linguaggio dell'utente
- Concetti nuovi vanno spiegati

Esempio

Errori frequenti

- Gruppi errati

- Etichette non rappresentative e che non si differenziano tra loro

- Etichette che utilizzano gergo non noto all'utente

- Mescolare lingue

- Errori di scrittura o grammaticali

Link contestuali

- Collegamenti a contenuti correlati
- Importanza del contesto

Italian War of 1551–1559

From Wikipedia, the free encyclopedia

The **Italian War of 1551** (1551–1559), sometimes known as the **Habsburg–Valois War** and the **Last Italian War**, began when Henry II of France, who had succeeded Francis I to the throne, declared war against Holy Roman Emperor Charles V with the intent of recapturing Italy and ensuring French, rather than Habsburg, domination of European affairs. The war was the last of a series of wars between the same parties since 1521. Historians have emphasized the importance of gunpowder technology, new styles of fortification to resist cannon fire, and the increased professionalization of the soldiers.[1]

Most intriguing is the director attached to Carmichael's role: **Miguel Sapochnik**. As the man responsible for *The Gift, Hardhome, Battle of the Bastards* and *The Winds of Winter*, few veteran *Game of Thrones* directors can compete with his track record. That's probably why, for this six-part season, Sapochnik is the one directing the third and fifth episodes, which we have reasons to believe are the ones with the season's two greatest battle sequences. Let's keep this **spoiler-free** (so tag your spoilers in the comments!), but if you have been following our filming reports, you know which two I mean.
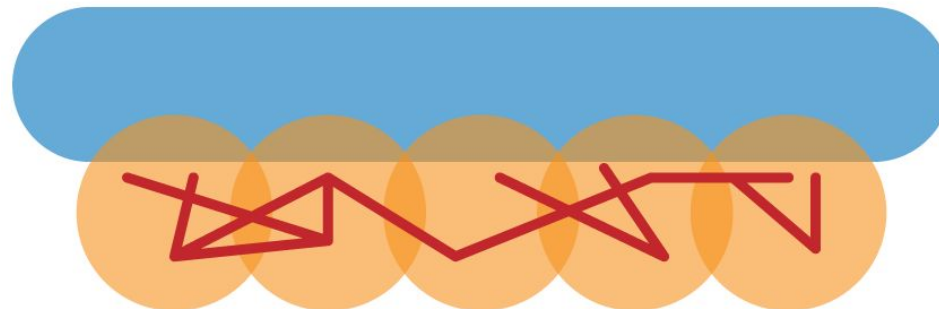
Etichette Comuni

- Main, Main Page, Home
- Search, Find, Browse, Search/Browse
- Site Map, Contents, Table of Contents, Index
- Contact, Contact Us
- Help, FAQ, Frequently Asked Questions
- News, News & Events, News & Announcements, Announcements
- About, About Us, About <company name>, Who We Are

Sistemi di navigazione

Letture

- Peter Morville and Louise Rosenfeld: Information Architecture, 4th edition
  - Ch. 2 Defining Information Architecture
  - Ch. 3 Designing for Finding
  - Ch. 7 Labelling Systems
  - Ch. 8 Navigation Systems
  - Abbastanza lungo…