

# オブジェクト指向 1

— 抽象化 2 —

## 居酒屋の抽象化

店員	役目: 店員 情報: 年齢、名前 動作: 注文を取る、料理を作る、接客する、代金を受け取る
お客さん	役目: お客さん 情報: 年齢、名前 動作: 注文する、料理を食べる、代金を支払う
商品	役目: 商品(料理・お酒) 情報: 食材、調理法 動作: 食べられる

# クラス

人

- ・店員(キッチン)
- ・店員(ホール)
- ・お客
- ・仕入れ業者

物

- ・料理
- ・お酒
- ・箸
- ・グラス
- ・テーブル