

# オブジェクト指向 1

— 抽象化 1 —

## 居酒屋の抽象化

店員	役目: 店員 情報: 年齢、名前 動作: 注文を取る、料理を作る、接客する、代金を受け取る
お客さん	役目: お客さん 情報: 年齢、名前 動作: 注文する、料理を食べる、代金を支払う
商品	役目: 商品(料理・お酒) 情報: 食材、調理法 動作: 食べられる