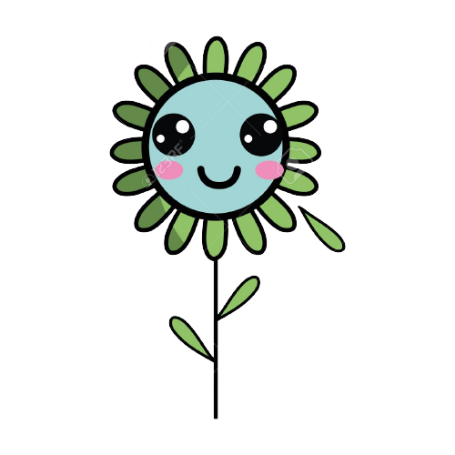
Projektdokumentation

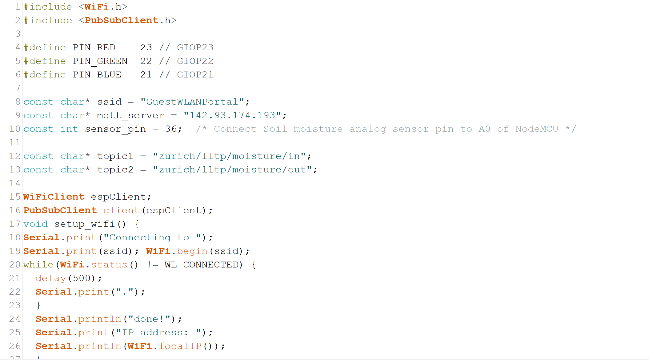
Überbetrieblicher Kurs

Modul 216

Gruppe 6







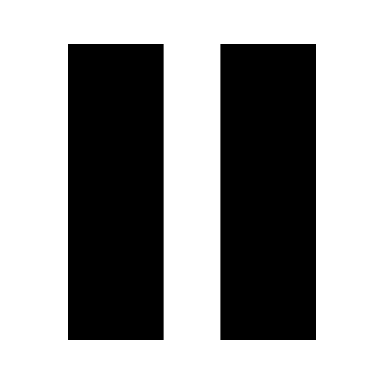


Abbildung 2

Abbildung 1

Inhaltsverzeichnis

# Einstieg

Viele Menschen besitzen Zuhause oder im Büro eine oder mehrere Pflanzen.

Dabei kommt es hin und wieder vor, dass das Bewässern vergessen wird und die Pflanze deshalb verwelkt.

In diesem Projektauftrag soll nun ein IoE Messgerät entwickelt werden, welches die Feuchtigkeit einer Pflanze (Topferde) misst und einem signalisiert, dass die Pflanze Wasser braucht.

# Anforderungen

Für das Projekt haben wir uns Anforderungen gesetzt, welche wir bis zur Abgabe erfüllt haben wollen.

* Umsetzung gemäss Bewertungsraster (siehe Dokument «Bewertung» in Microsoft Teams)
* Zeitlicher Verlauf
* Die Feuchtigkeit der Erde soll gemessen werden und bei vorbestimmten Werten soll ein LED-Lämpchen die Farbe wechseln.
* (Optional bei genügend Zeit) Möglichkeit zur Benachrichtigung über ein Kommunikationskanal (Email, SMS…)
* (Optional bei genügend Zeit) Der Zustand der Pflanze soll über einen OLED Bildschirm veranschaulicht werden.
* Sichtbar machen (Node-RED)

# Ressourcen

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

# Datenfluss

# Tests

# Ablauf

# Probleme

# Reflexion

# Quellen