ldé 3

Udgangspunkt for app:

Der skal udvikles en app, der fungere som en opslagstavle som med hjælp af smartphones features vil kunne informere og minde dig om sociale og faglige events.

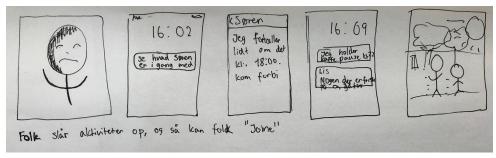
Pain Point:

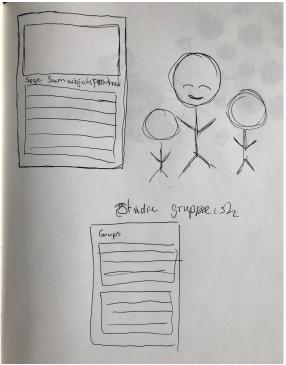
Jeg savner følelsen af at have kollegaer

Persona:

https://docs.google.com/document/d/1cmTS_X-88V68sEVf3A-KYL4_5aYDZNAtOEMFZuQu 0x0/edit

Skitser:





JOHN KOMMER IND PÅ KONTORET, MEN DER ER INGEN DER SIGER "GODMORGEN!"

DE STÀR LIGE OG

MANGLER EN

JURIST SOM, JOHN

OG HAN FAR

NOGEN AT MODES

MED

MEN SÅ SER HAN PÅ APPEN AT DER ER EN GRUPPE PÅ KONTORET SOM HØLE I DAG, FOR AT STARTE ET PROJEKT!

EPTER PROJEKTET HAR

JOHN 5 NYE

MENNESKER SOM

HILSER PO HAM OM

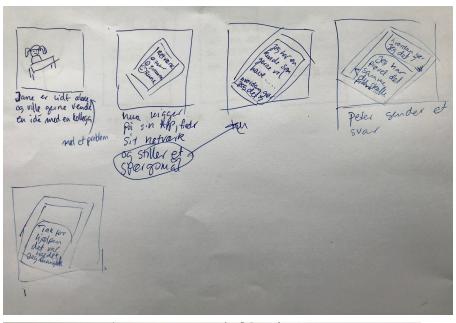
MORGENEN - 06

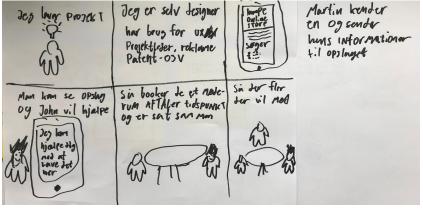
JOHANNE PRA GRUPPEN

HAR ENDDA ANBEFALET

HAM TIL ET PROJEKT

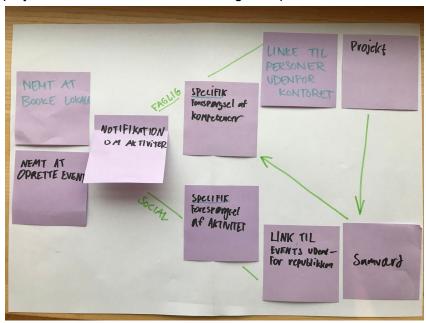
MED NOGEN PÅ 3. SAL





Syntetisér de gode løsninger:

vi har valgt at lægge begge af de udvalgt idea sammen, da den en af dem var mere til de social fordele men for ved at havde kollegere, og den anden var til faglige sparringer, og projekter, hvor man kunne have brug for input fra andre rundt om en.

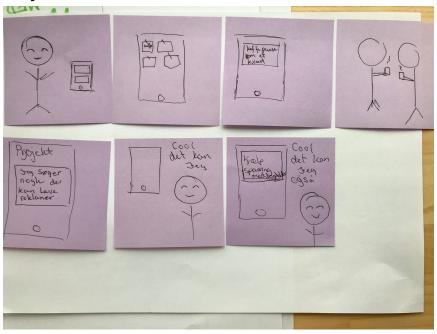


Endelig beslutning:

Man modtager i App'en informationer om de andre medlemmers aktiviteter, både med hensyn til det faglige og det sociale. App'en tager udgangspunkt i notifikationer og en væg, hvor man kan oprette opslag, så de andre medlemmer har mulighed for at opsøge dig og få inspiration eller eventuelt bare socialisere.

Et eksempel kunne være, at man blot ønskede en at holde kaffepause med, hvor man så kan slå det op på væggen, og på den måde få inspiration. Fagligt kunne det være et af medlemmerne, som holder oplæg / øver sin pitch på andre medlemmer, som måske er interesseret i opgaven eller mangler inspiration.

Storyboard



Forretningsmodel:

App'en skal følge forretningsmodellen "Free Model", den skal betales af Republikken og skal være en ydelse, som de tilbyder til deres medlemmer. Ikke medlemmer har også mulighed for at købe app'en, hvor den i givet fald følger forretningsmodellen "Subscription model", hvor tidligere medlemmer kan betale for at modtage information om opgaver i huset.

Aktiviteter og features:

- Du downloader appen
 - Søg efter appen
- Du logger ind med det samme login som du har på republikken.dk
 - Din profil og information integreres i appen.
- Startside med velkomsttekst
- mulighed for at redigerer personlige profil.
 - tryk på din profil
 - tryk på rediger
 - vælg de forskellige ting du vil ændre
- Opslagstavle med events (sociale og hjælp)
 - Tryk på event for at se det
- Gå ind på social event
 - tryk på social event
 - du kan se aktivitet
 - type aktivitet
 - tilmeldte
 - sted
 - tid
 - link til event hvis det er uden for huset

- Gå ind på hjælp event
 - tryk på hjælp event
 - du kan se problemet
 - type problem
 - tilmeldte
 - sted
 - tid
 - forslag
 - mulighed for at skrive hvis man kender nogen der kan løse problemet
 - skrive en tekst
 - automatisk tilføjet afsender
 - kontakt oplysninger på personen man kender.
- opret nyt event
 - vælg mellem hjælp eller social
- opret social event
 - skriv hvad det er for en aktivitet du vil oprette
 - vælg type af aktivitet
 - skriv sted aktiviteten foregår og hvad tid/dato
 - skriv link til begivenhed hvis det er uden for huset.
 - tryk på opret event
- opret hjælp event
 - skriv hvad det er du vil snakke om / have hjælp til
 - vælg type af hjælp event
 - skriv hvor du vil mødes og hvad tid/dato
 - vælg om du vil søge internt eller eksternt (hvor folk må skrive hvis de kender nogen der kan hjælpe
 - tryk på opret event.
- tryk på profilbillede på event for at åbne andres profil
 - se beskrivelse
 - se kompetencer
 - se tilmeldte events