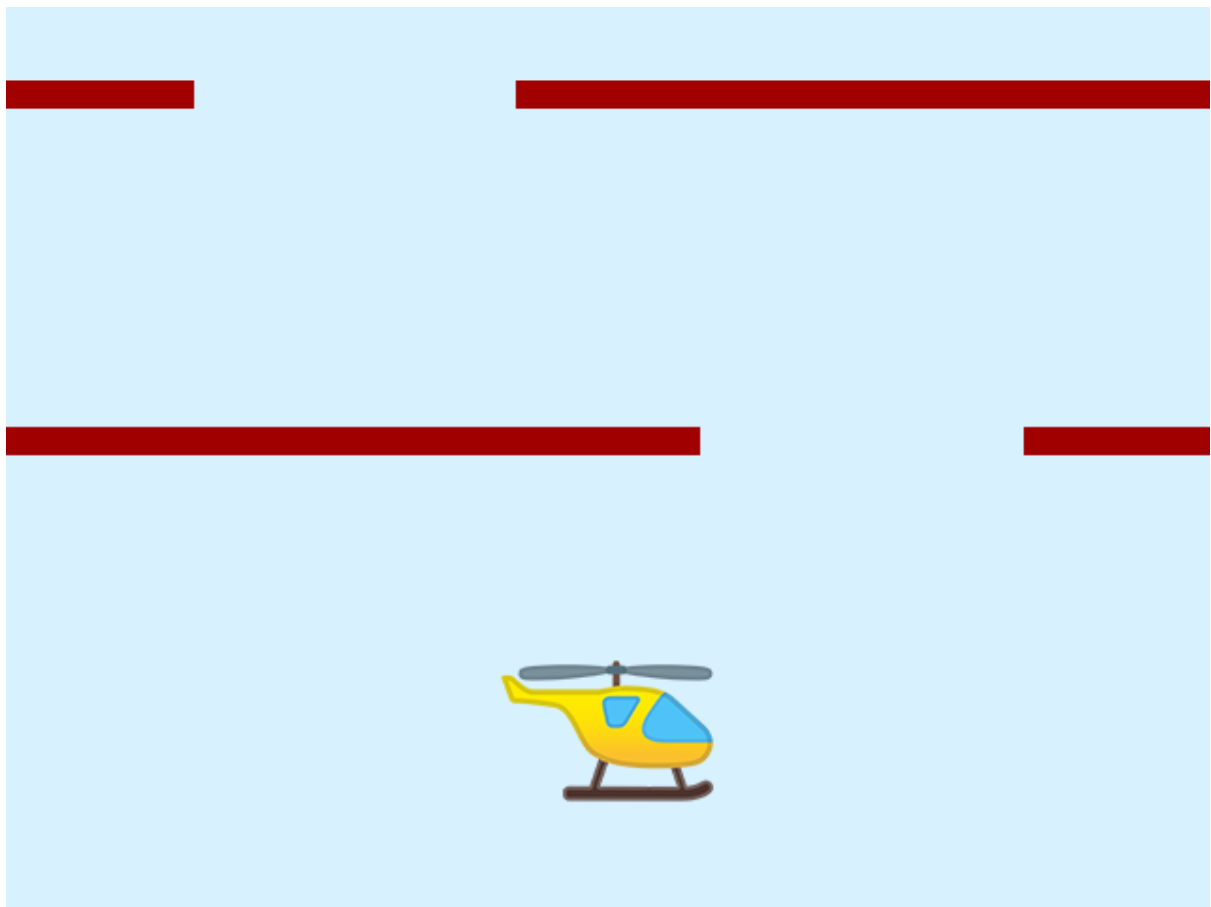


# Spillprosjekt - skisse og kravspesifikasjon

Mitt spill skal handle om et helikopter som skal stige oppover, der målet er å styre helikopteret slik at det når så høyt som mulig. Underveis vil det komme ulike hindringer som helikopteret må styre unna.

## Skisse



## Kravspesifikasjon

- Når man åpner spillet, skal det vises en kort instruksjon for hvordan man spiller.
- Spillet skal startes ved å trykke på mellomromstasten.
- Helikopteret skal stige automatisk, og brukeren skal kunne styre helikopteret til venstre eller høyre ved å bruke piltastene.

- En teller på toppen av spillskjermen skal til enhver tid vise hvor mange meter over bakken man har steget, samt high score.
- Mens man spiller skal det spilles av en lydfil med lyden av et helikopter som flyr. Denne lyden skal gå på repeat helt til spillet er over.
- Spillet er over når helikopteret treffer en hindring. Da skal det spilles av en krasjelyd, og antall høydemeter man klarte skal vises til brukeren.