

**Aihe:** Kahden pelaajan vuoropohjainen shakki

Toteutetaan graafinen shakki peli. Pelissä on kaksi pelaaja, jotka tekevät siirtonsa vuorotellen. Pelissä on voimassa normaalit shakin säännöt. Pelin käynnistettyä tulee käynnistysikkuna, jossa on kolme valittavaa vaihtoehtoa: uuden pelin aloitus, vanhan jatkaminen ja lopetus. Uuden pelin aloitus kysyy pelaajien nimet ja peli alkaa. Vanhan jatkamisessa peli lataa tallennustiedostosta tallennetun pelin, jos tallennusta ei ole, niin peli ilmoittaa, ettei tallennusta ole. Pelitilanteen pystyy tallentamaan joka vuoron aikana ja jatkamaan myöhemmin siitä. Vain yksi tallennustiedosto voi olla voimassa, joten uuden tallennuksen tekeminen poistaa vanhan. Peli arpoo aloitusvuoron omaavan pelaajan. Peli päättyy, kun saavutetaan shakki ja matti tilanne. Peli voi myös lopettaa kesken pelin.

**Käyttäjät:** pelaaja1, pelaaja2

Molemmilla pelaajilla samat toiminnot:

- aloitusruudussa uuden tai vanhan pelin aloittaminen/jatkaminen
  - vanhan jatkaminen onnistuu, jos tallennustiedosto löytyy
- aloitusruudussa pelin lopettaminen
- pelaajan nimen kirjoittaminen pelin aloituksessa
  - nimen kirjoitus onnistuu, jos nimi on kirjoitettu oikein, eli ei liian pitkä/tyhjä/outoja merkkejä. Jos ehdot ei täyty, niin peli ilmoittaa siitä ja pyytää kirjoittamaan nimeä uusiksi
- pelaajan tekemä pelinappulan siirto, eri nappuloilla eri liikkumissäännöt
  - siirto onnistuu, jos liikutaan nappulan liikkumissääntöjen mukaan. Nappula ei myöskään pysty liikkumaan laudalta ulos
- pelinappulalla toisen pelaajan pelinappulan syönti
  - syönti onnistuu, jos siirtyminen kyseiseen ruutuun onnistuu eli aikaisempi toiminto toteutuu
- pelaaja luo shakkitilanteen
  - shakkitilanne onnistuu, jos pelinappula pystyy siirtymään seuraavalla vuorolla ruutuun, jossa kuningas on
- pelaajan pelaaminen shakkitilanteessa
  - peli antaa vain pelaajan siirtää pelinappuloitaan siten, että shakkitilanne purkautuu (tai jos menee liian vaikeaksi, niin sitten mahdollisesti vaihtuu siten, että vain kuningasta voi liikuttaa shakkitilanteessa)
- pelaaja luo shakki ja matti -tilanteen
  - onnistuu, jos toinen pelaaja ei pysty tekemään siirtoa shakkitilanteessa
- pelaaja saa sotilaan toisen pelaajan päätyyn ja valitsee kuolleen yksikön
  - onnistuu, jos valittava yksikkö on kuollut
- pelaaja tallentaa pelin
- pelaaja lopettaa pelin jossain vaiheessa