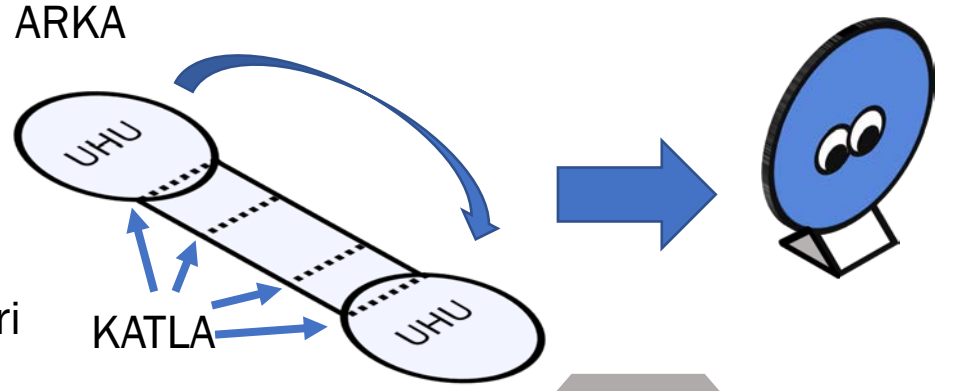


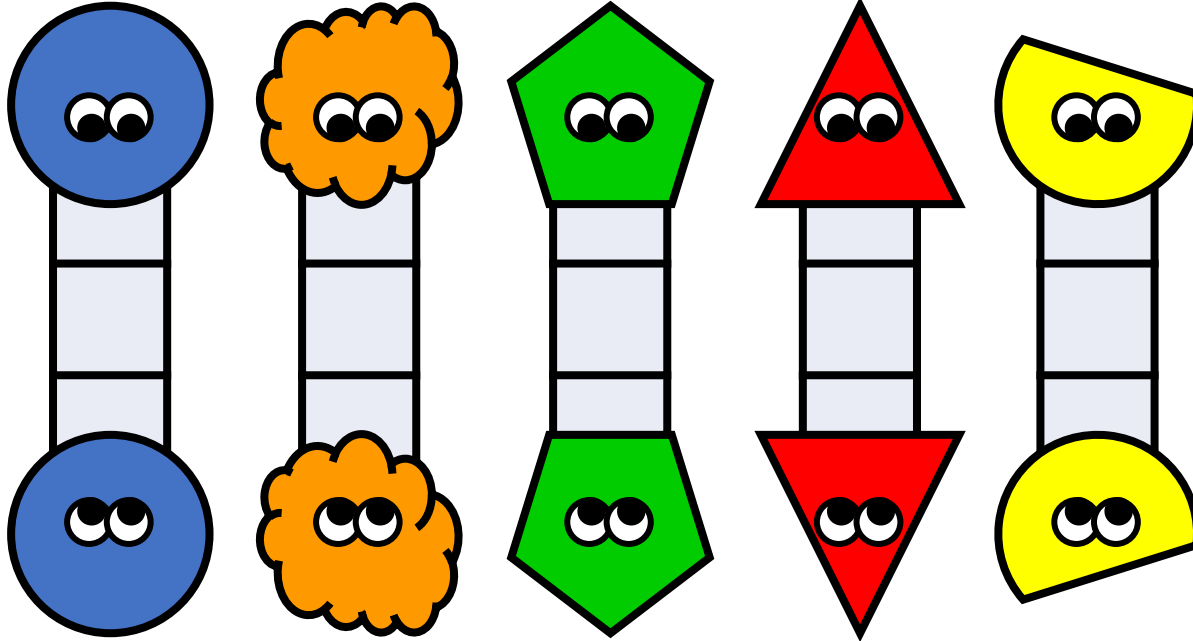
# ZAR VE PİYONLAR

Tür piyonlarını makasla kesin, katlayın ve arkasına uhu sürüp yapıştırın.

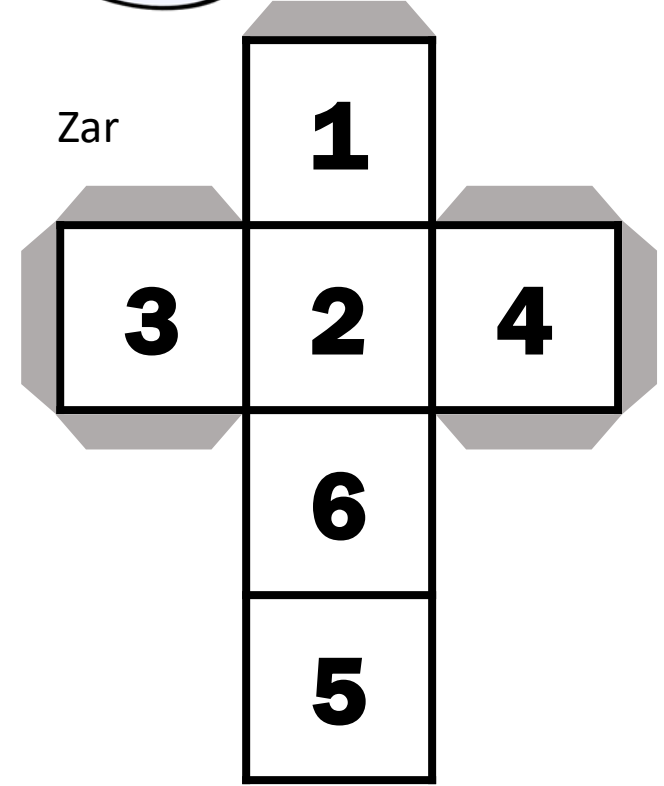
Zarı makasla kesin, kenarlar boyunca katlayın ve gri yerlerden uhuyla yapıştırın.



Tür piyonları



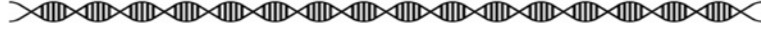
Zar



# GENOM TAHTASI

Çıktısını alın ve her oyuncu için bir tane kesin

## GENOM TAHTASI



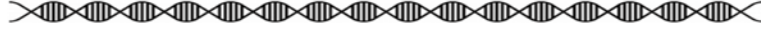
	VÜCUT	RENK	METABOLİZMA
SAV	1	1	1
TROP	2	2	2
SIC	3	3	3
TUN	4	4	4

## GENOM TAHTASI



	VÜCUT	RENK	METABOLİZMA
SAV	1	1	1
TROP	2	2	2
SIC	3	3	3
TUN	4	4	4

## GENOM TAHTASI



	VÜCUT	RENK	METABOLİZMA
SAV	1	1	1
TROP	2	2	2
SIC	3	3	3
TUN	4	4	4

## GENOM TAHTASI



	VÜCUT	RENK	METABOLİZMA
SAV	1	1	1
TROP	2	2	2
SIC	3	3	3
TUN	4	4	4

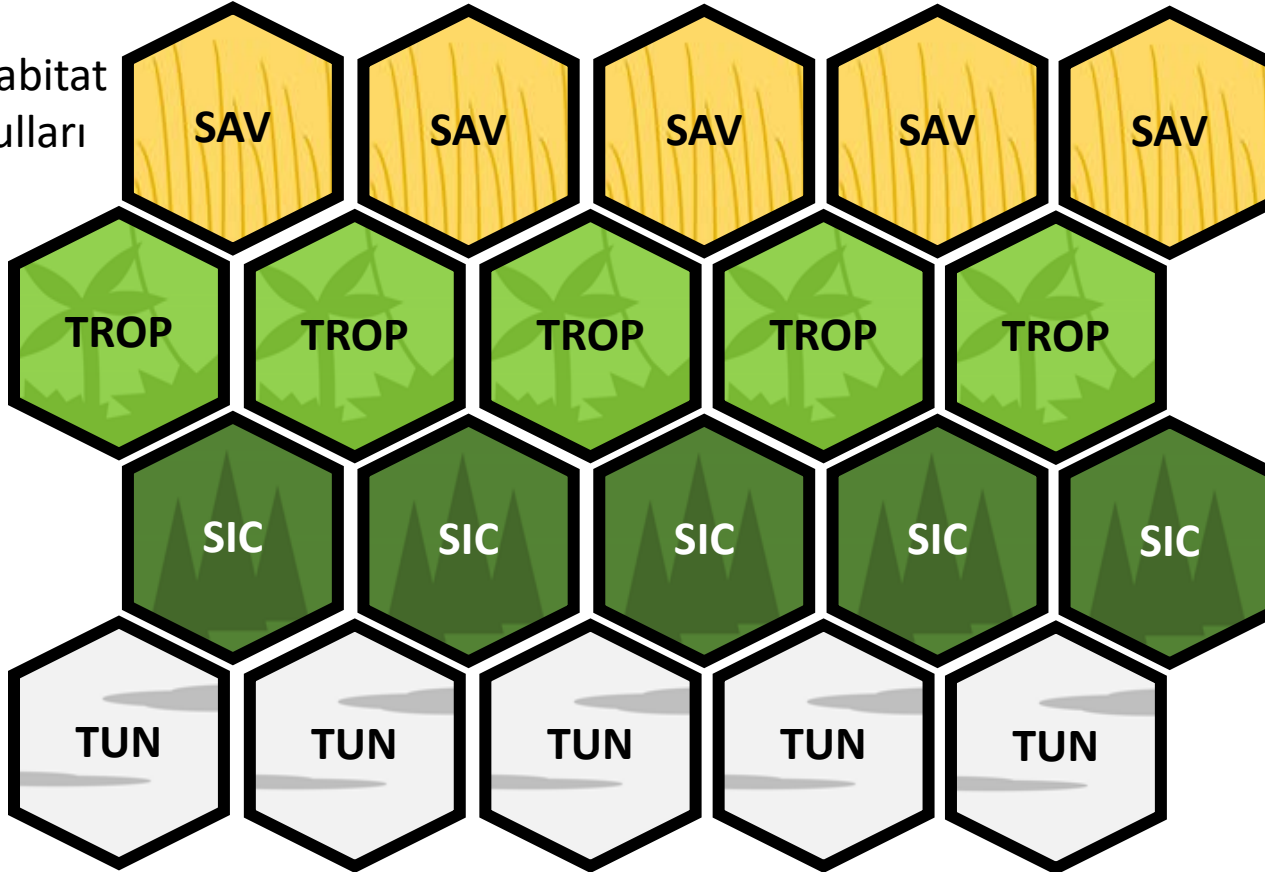
# HABİTAT PULLARI, KAROLAR VE SİYAH KARTLAR

İhtiyacınız kadar habitat pulunu (oyuncu başına her tipten bir tane), karoyu (oyuncu başına 3 tane) ve siyah kartı makasla kesin.

Karolar



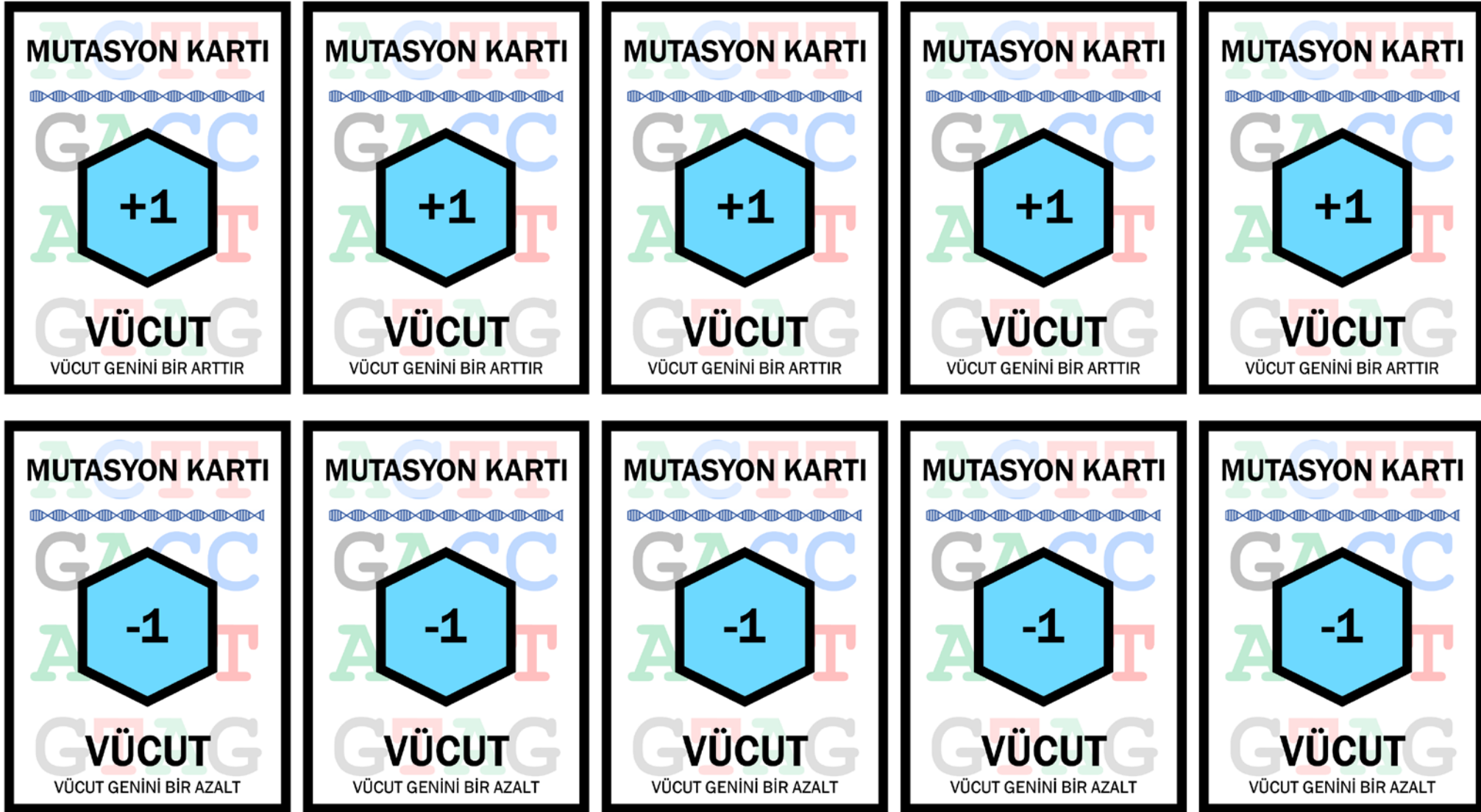
Habitat Pulları



Siyah kartlar



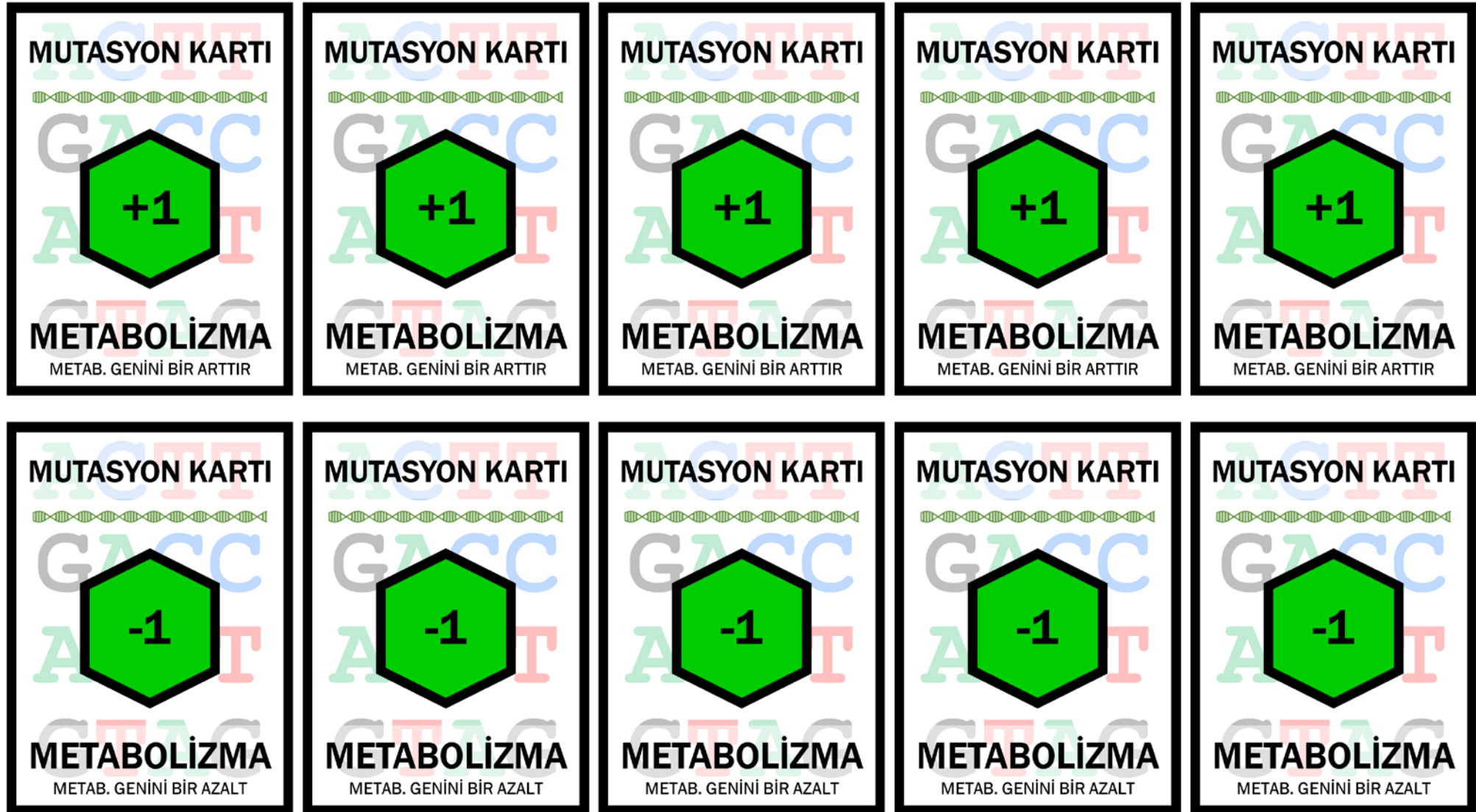
# MUTASYON KARTLARI – VÜCUT



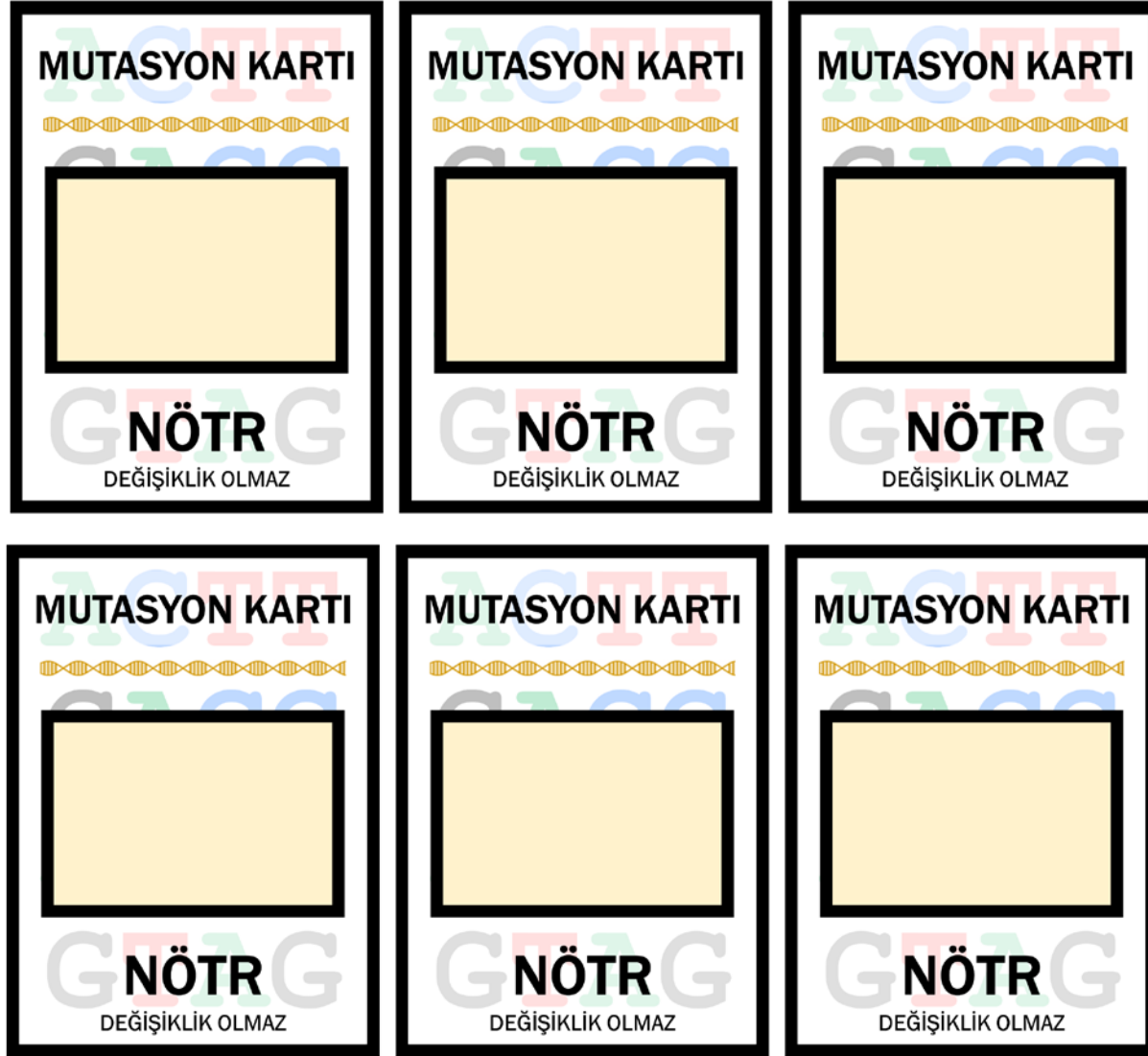
# MUTASYON KARTLARI – RENK



# MUTASYON KARTLARI – METABOLİZMA



# MUTASYON KARTLARI - NÖTR



2 veya 3 oyuncu: 4 nötr mutasyon kartı kullan. 4 veya 5 oyuncu: 6 tanesini de kullan.