

# Test pro téma Opakování jazyka C

Pokud není u otázky výslovně uvedeno, nemusíte použité proměnné definovat, považujte je už za definované.

1. Definujte proměnnou typu char nazvanou "zn".
2. Definujte ukazatel na typ int nazvaný "pN".
3. Napište podmínku, která je splněna tehdy, když je obsah proměnné „a“ větší nebo roven nule. V případě splnění podmínky uložte do proměnné „d“ hodnotu 1, v opačném případě 0.
4. Napište cyklus while, který se bude provádět tak dlouho, dokud bude obsah proměnné „a“ menší než obsah proměnné „b“.
5. Napište cyklus for, který inicializuje proměnnou „j“ na nulu, provede se pětkrát a při každém průchodu inkrementuje „j“ o 1. Předpokládejte, že proměnná „j“ už je definována.
6. Máme ukazatel „pInt“ definovaný následovně: `int* pInt = NULL`; Přiřaďte tomuto ukazateli adresu proměnné „a“, která je definována následovně: `int a`;
7. Je dána funkce pro součet dvou čísel s následujícím prototypem:

```
int secti(int a, int b);
```

Napište kód, který zavolá tuto funkci s čísly 3 a 4 a její výsledek uloží do proměnné „suma“.  
Proměnnou suma nedefinujte, pouze ji použijte k uložení výsledku.

8. Napište prototyp funkce faktoriál, která má jako vstupní parametr celé číslo a vrací také celé číslo.
9. Napište prototyp funkce „prohod“, která má dva parametry - ukazatele na proměnné typu int a nevrací žádnou hodnotu. Vstupní parametry nazvěte „pa“ a „pb“.
10. Podívejte se na následující úsek kódu a odpovězte na otázky níže:

```
int i = 5;  
int* j = &i;  
printf(„%d“, i);  
printf(„%d“, *j);  
printf(„%d“, j);
```

- Jaký bude výstup na obrazovku z prvního volání funkce printf? (uvedte číslo)
- Jaký bude výstup druhého volání funkce printf? (uvedte číslo)
- Jaký bude výstup třetího volání funkce printf? (uvedte slovně, číselnou hodnotu není možno ze zadání určit)