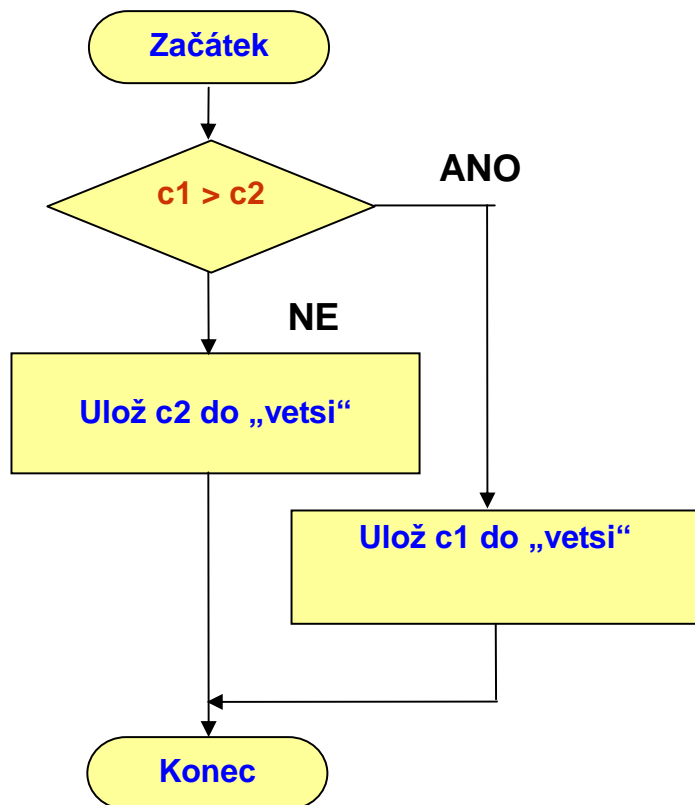


Test pro téma Zápis algoritmů v jazyce C

1. Přepište následující vývojový diagram do jazyka C. Uvažujte přitom následující definici proměnných:

int c1, c2, vetsi;



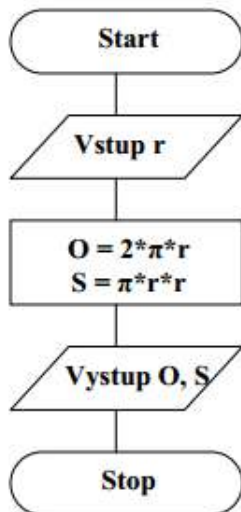
2. Na následujícím obrázku je algoritmus pro výpočet obvodu O a obsahu S kruhu o poloměru r . Zapište tento algoritmus v jazyce C. Všechny proměnné uvažujte typu `float`. Pro konstantu π použijte vlastní konstantu definovanou pomocí direktivy `#define` s hodnotou 3.1415.

Pro vstup hodnot od uživatele uvažujte existující funkci s následujícím prototypem:

```
float vstup(void);
```

Pro výstup na displej uvažujte následující funkci:

```
void vystup(float);
```



3. Na následujícím obrázku je vývojový diagram algoritmu pro výpočet faktoriálu čísla **n**. Zapiště tento algoritmus v jazyce C. Uvažujte proměnné typu long. Pro vstup hodnot od uživatele uvažujte existující funkci s následujícím prototypem:

`long read_long(void);`

Pro výstup na displej uvažujte následující funkci:

`void print_long(long);`

