

Pong Game

Uruchomienie:

Gra jest uruchamiana z pliku Main.py. Do poprawnego działania gry powinny w tym samym folderze znajdować się pliki gameobjects.py, window.py oraz conf.txt. W pliku conf.txt gracz może podać swoje ustawienia:

```
Window Size: 500 x 500  
Numbers of players: 1  
Player controller: m  
Difficulty: 2
```

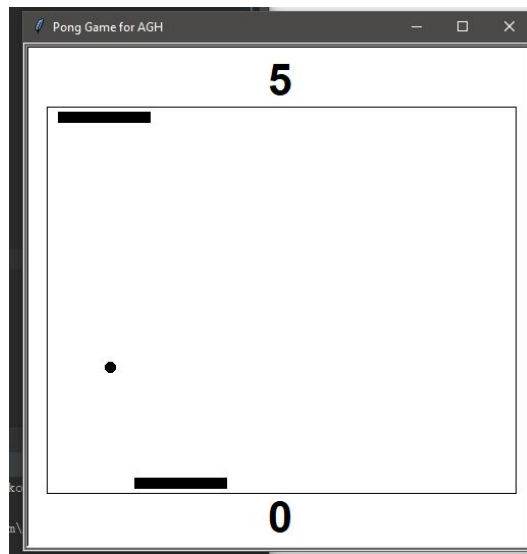
Gdzie:

- Windows size powinno zawierać dwie liczby oddzielone znakiem x.
- Liczba graczy 1 albo 2.
- Kontroler – klawiatura („k”) lub myszka („m”).
- Poziom trudności 1 (łatwy) albo 2 (trudny).

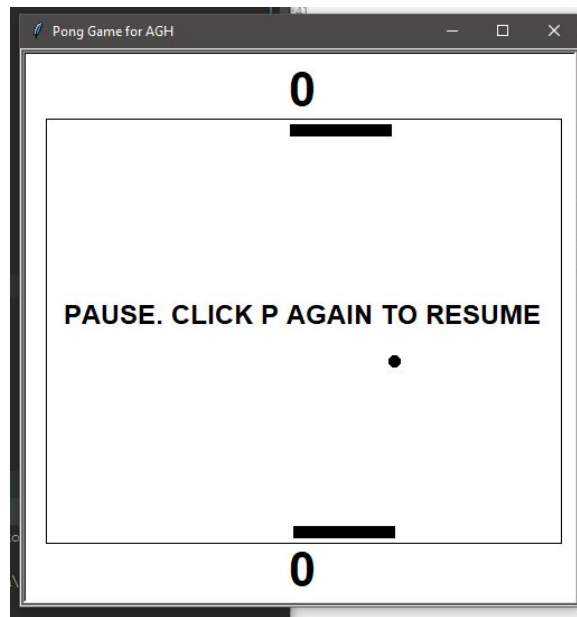
Gracz grający myszką zawsze znajduje się na dole, a klawiaturą – u góry. Do obsługi myszki wystarczy zmiana pozycji kursora, do klawiatury – wciśnięcie klawiszy lewo albo prawo.

Obsługa:

Po uruchomieniu pokazuje nam się główny ekran gry:



Na dole i u góry jest widoczna aktualna ilość punktów każdego z graczy. Prędkość piłki może być zmieniana a za pomocą przycisków 1 – 9 (im większy numer tym szybsze poruszanie się). Kliknięcie przycisku r powoduje reset punktów obu graczy i przywrócenie piłki na środek. Gracz ma również dostęp do menu pauzy (przycisk p).



Gra nie posiada limitów punktów. W przypadku chęci zmiany ustawień, potrzebne jest wyłączenie gry i modyfikacja pliku konfiguracyjnego. Zakończenie działania programu wykonuje się poprzez kliknięcie „x” w prawym górnym rogu.