

用户手册

第六组

“超级飞行器” 项目小组

2017.7.7

1. 引言

1.1 编写目的

本手册面向初次玩“超级飞行棋”的用户，主要说明操作方法以及基本规则。

1.2 项目背景

飞行棋是一款十分经典的棋类游戏，它有一定的策略性和耐玩性，所以在这次的实训中，我们选择了飞行棋作为项目。但是飞行棋玩一局的时间很长，因此“超级飞行棋”基于经典飞行棋加入了新的技能，加快游戏进程，提高游戏的趣味性。

1.3 定义

飞机：指的是飞机棋子，每个玩家各有四个飞机棋子。

棋盘：游戏中，飞机棋子移动的范围

飞机技能：不同的飞机棋子拥有不同的特殊的技能

轰炸机：蓝色飞机

掷出 6 才可从基地出发。

每架飞机可使用一次技能，使用后无法再次使用。

技能说明：在掷骰子之前按下技能按钮，此回合内蓝色飞机移动后，摧毁面前一条直线上的所有飞机（包括己方）。

战斗机：红色飞机

不需要掷出 6 即可从基地出发。

到达地图中心后可获得充能，消耗充能可以使用技能，可重复充能。

技能说明：在掷骰子之前按下技能按钮，此回合内红色飞机移动路径上的所有飞机被摧毁(包括己方)且摧毁飞机后可以再次掷骰子让该红色飞机追加移动，摧毁效果同样有效，直到某一次移动没能摧毁飞机即停止并进入蓝色飞机回合。

2. 软件概述

2.1 目标

“超级飞行棋” 基于经典飞行棋加入了新的技能，加快游戏进程，提高游戏的趣味性。

2.2 功能

使各个年龄段的玩家都能快速上手，并且获得好的游戏体验。

2.3 性能

本游戏在设计方面本着方便、实用及娱乐性高的宗旨，在对界面进行设计的过程中，始终坚持清晰明了，在性能方面能够实现效率高，不易出错等优点。

游戏主界面应该力求美观，赏心悦目，富有动感。游戏控制模块应做到简单易懂、操作方便，而且准确率高，不易出错。

3. 运行环境

windows 系统的电脑平台

4. 使用说明

4.1 安装和初始化

点击项目的可执行文件即可使用

4.2 输入

点击骰子 ROLL：即可掷出随机点数

点击数字：选择一个移动的步数

点击飞机：可使该飞机起飞或移动

4.3 输出

棋盘：棋盘显示出飞机棋子当前的位置

爆炸特效：为释放技能之后的效果

步数：棋盘上方的 ROLL 显示了步数

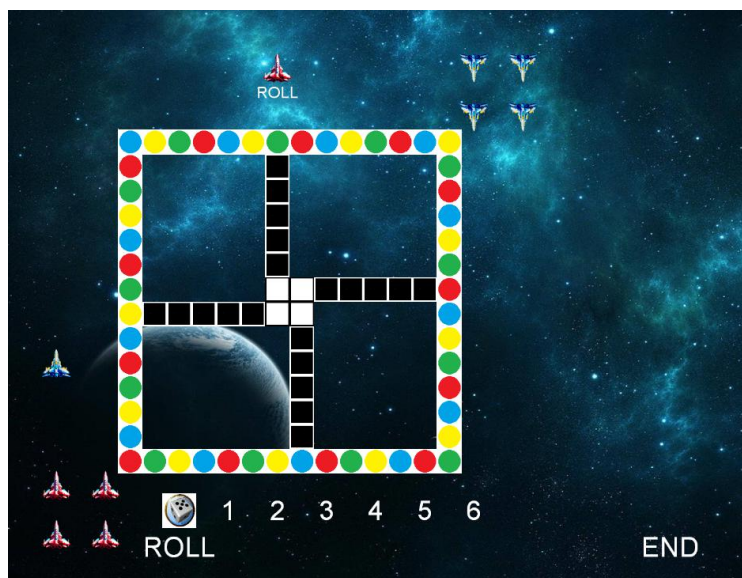
4.4 操作流程

回合流程：回合开始 → 是否使用技能 → 掷骰子 → 选择一架飞机前进 → 结束回合。

回合结束：每一个回合点击 END 结束

4.5 求助方式

Cocos26 实训第六组：905326512



5 . 程序文件和数据文件一览表

fonts	
music	
res	
arrow.jpg	
arrow.png	
bPlane.png	
background.jpg	
black.png	
blue.png	
d1.png	
d2.png	
d3.png	
d4.png	
d5.png	
d6.png	AppDelegate.cpp
dice.png	AppDelegate.h
flash.jpg	Block.cpp
gPlane.png	Block.h
green.png	CCShake.cpp
rPlane.png	CCShake.h
red.png	GameScene.cpp
white.png	GameScene.h
yPlane.png	Plane.cpp
yellow.png	Plane.h