

# 测试分析报告

第六组

“超级飞行器”项目小组

2017.7.7

## 修订历史

日期	版本	描述	作者
2017-7-2	1.0	初稿	陆诗豪
2017-7-7	2.0	终稿	任美子

# 1 . 引言

## 1.1 编写目的

测试分析报告是在测试分析的基础上，对测试的结果以及测试的数据等加以记录和分析总结。它也是测试过程中的一个重要环节，同时，它也是对软件性能的一个总的分析和认可及对不足之处的说明。因此，测试分析报告对于今后对软件的功能的加强，不足之处的弥补等都起着十分重要的提纲作用。另外，它还有利于今后软件开发者阅读原程序，根据测试提供的数据和结果，分析原代码，掌握各函数的功能和局限性。从而缩短软件开发者的再开发时间和所耗费的精力、资金。从这方面上，我们不难发现，测试分析报告所指明的对象主要是针对于软件开发者。

## 1.2 参考资料

百度、wiki

# 2. 软件需求测试结论

在经过对各功能的测试后，已经能够证实该软件各方面的能力都可以。  
已满足该游戏的设计的各方面功能要求。

## 3. 评介

### 3.1 软件能力

经测试证实该游戏在各方面的综合能力都可以。

### 3.2 缺陷和限制

该游戏在运行过程中，与玩家的交互能力不够强（比如未设置提示音等），体验感逼真度不够强。

### 3.3 建议

基本能力已经具备，建议可以在交互方面加强。

### 3.4 测试结论

该游戏已经满足设计中的规则和需求，可以通过。