# CSS\_2

**Podstawy programowania w języku CSS3 – cz. 2**

W witrynie rozwijanej od początku semestru zaprezentuj nowe możliwości formatowania CSS3. Aby nowe możliwości były poprawnie interpretowane przez różne przeglądarki, należy pamiętać o stosowaniu tzw. **vendor prefixes** jeżeli oczywiście jest to konieczne.

1. Zastosuj właściwość **text-shadow**.
2. Dla bloku <div> pokaż możliwości właściwości **border-radius**.
3. Pokaż możliwości manipulowania kolorem przy pomocy modeli RGBA oraz HSLA.
4. Zaprezentuj działanie właściwości **box-shadow**.
5. Wykorzystaj możliwość umieszczania obrazów w tle przy pomocy właściwości: **background-image**, **background-position**, **background-origin**, **background-repeat**.
6. Strona ma dostosować się do motywu (jasny/ciemny) wybranego w przeglądarce.
7. Dodaj najprostszą obsługę responsywności.
8. Pokaż, że przy pomocy reguły @media można liczbę kolumn uzależnić od rozdzielczości ekranu urządzenia, na którym wyświetla jest strona.