# Javascript\_1

**Podstawy programowania w języku Javascript – cz. 1**

**Wybrane zagadnienia JavaScript**

Proszę wyposażyć strony witryny WWW w skrypty JavaScript wprowadzające *dynamikę po stronie klienta*. Należy zaprogramować minimum 5 własnych funkcji. Współdzielone funkcje należy umieścić w osobnym pliku .js. Konieczne jest użycie następujących elementów języka JavaScript:

* document.writeln()
* document.getElementById()
* window.prompt()
* window.alert()
* window.addEventListener()
* button.addEventListener()
* właściwość innerHTML
* parseInt()
* parseFloat()
* Math.random()
* Math.floor()
* instrukcje sterujące: if…else, case, while, do…while, for
* zmienne globalne

Po zakończeniu pracy skrypty należy zwalidować wykorzystując serwis:

http://www.javascriptlint.com/, http://www.jslint.com/ lub inny.

**Napisz program opisany poniżej lub podobny:**

* krótka zgadywanka: komputer losuje miesiąc, natomiast użytkownik ma 3 szanse do odgadnięcia.
* krótka zgadywanka: komputer losuje liczbę całkowitą z zakresu 1-100, natomiast użytkownik ma 3 szanse do odgadnięcia. Powinna pojawić się informacja czy podana liczba jest mniejsza lub większa od wylosowanej.
* krótka zgadywanka: komputer losuje liczbę całkowitą z zakresu 1-100, natomiast użytkownik ma N prób do jej odgadnięcia. Powinna pojawić się informacja czy podana liczba jest mniejsza lub większa od wylosowanej. Program kończy działanie, gdy podana przez użytkownika liczba będzie równa wylosowanej
* komputer prosi o podanie N kolejnych liczb, po podaniu kolejnej wyświetla sumę dotychczas podanych.