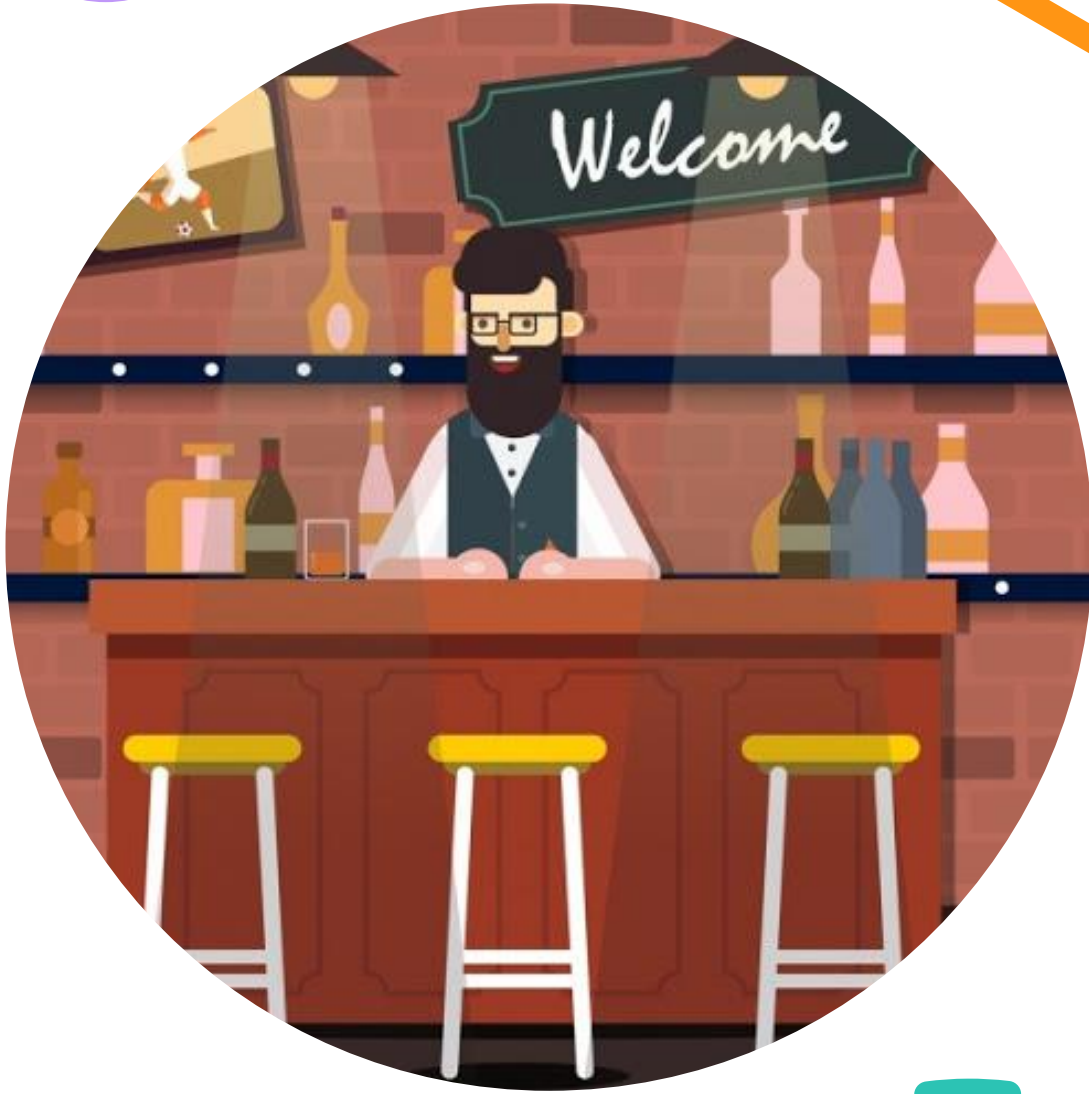


# Desktop Bartender

Mikołaj Buczak  
Kamil Kaloch  
Rafał Gasiński  
(Paweł Janusz)





# Pomysł na aplikację

- Baza danych składników, przepisów i drinków
- Możliwość wyboru posiadanych składników
- Propozycje drinków możliwych do wytworzenia z podanych składników
- Kategoryzowanie drinków za pomocą zbiorów miękkich

# Podział pracy

- Mikołaj Buczak – Programowanie aplikacji
- Kamil Kaloch – Implementacja zbiorów miękkich
- Rafał Gasiński – Research / Design
- Paweł Janusz – Tworzenie bazy danych



# Wstępne założenia dotyczące modeli

| Ingredient         |
|--------------------|
| + name: string     |
| + portion: double? |
| + tags: string[]   |

| Category               |
|------------------------|
| + name: string         |
| + items: Ingredients[] |

| Cocktail                    |
|-----------------------------|
| + name: string              |
| + ingredients: Ingredient[] |
| + recipe: string            |
| + tags: enum[]              |

Cocktail Maker

| Category | Type      | Ingredient    | Your List     |
|----------|-----------|---------------|---------------|
| Liquers  | Champagne | Jack Daniel's | Jack Daniel's |
| Spirits  | Whiskey   | Ballanteines  | Lemon         |
| Others   | Wine      | Jameson       | Ice           |
|          | Vodka     | Jim Beam      |               |
|          | Gin       | Tullamore Dew |               |

Make a cocktail!

Wstępny  
pomysł na  
design