

Równoważność cykliczna ciągów

Definicja problemu i przedstawienie rozwiązań

Mikołaj Juda

2023

W referacie przedstawiono problem równoważności cyklicznej ciągów oraz różne algorytmy do jego rozwiązywania razem z implementacją w języku Python. Pokrótce omówiono algorytm naiwny oraz algorytm korzystający z wyszukiwania wzorca. Przedstawiono również szybki algorytm sprawdzania równoważności list cyklicznych Shiloacha(1979)[1] zmodyfikowany do obsługi ciągów numerowanych od 0[3]. oraz szczegółowo wyjaśniono dowód jego poprawności i analizę złożoności obliczeniowej.

Spis treści

1	Definicja problemu	2
2	Algorytm naiwny	3
2.1	Implementacja	3
3	Algorytm wykorzystujący wyszukiwanie wzorca	4
3.1	Implementacja	5
4	Algorytm szybki	6
4.1	Algorytm	7
4.2	Poprawność	9
4.3	Złożoność	10
	Bibliografia	11

1 Definicja problemu

Dane są dwa ciągi $A = (a_0, \dots, a_{n-1})$ oraz $B = (b_0, \dots, b_{n-1})$ długości n . A i B są *równoważne cyklicznie* ($A \equiv B$), gdy są równe w sensie list cyklicznych tzn.

Definicja 1.1 (Równoważność cykliczna).

$$A \equiv B \iff \exists_{k_0 \in \mathbb{Z}} \forall_{k \in \{0, \dots, n-1\}} a_{(k_0+k) \pmod n} = b_k$$

Dla wygody dalszego zapisu oznaczmy:

$$a_k := a_{k \pmod n}, \quad b_k := b_{k \pmod n} \quad \text{dla wszystkich } k \geq n$$

Zdefiniujmy A_k jako listę powstałą z przesunięcia cyklicznego ciągu A takiego, że a_k jest pierwszym elementem ciągu A_k . Analogicznie dla B_k .¹

$$\begin{aligned} A_k &= [a_k, \dots, a_n, a_0, \dots, a_{k-1}] \\ B_k &= [b_k, \dots, b_n, b_0, \dots, b_{k-1}] \end{aligned}$$

Definicję [Definicja 1.1](#) można przedstawić równoważnie jako:

Definicja 1.2 (Równoważność cykliczna).

$$A \equiv B \iff \exists_{k_0 \in \mathbb{Z}} A_{k_0} = B$$

Podsumowując, problem brzmi: „Czy istnieje takie przesunięcie cykliczne jednego ciągu, że jest po nim równy drugiemu ciągowi?”

¹ $A_0 = [a_0, \dots, a_{n-1}]$, oraz $B_0 = [b_0, \dots, b_{n-1}]$

2 Algorytm naiwny

Z **Definicji 1.1** można łatwo zauważyć, że

Lemat 2.1. *Jeżeli nie istnieje $k_0 \in \{0, \dots, n-1\}$ spełniające warunek:*

$$\forall_{k \in \{0, \dots, n-1\}} a_{k_0+k} = b_k$$

to nie istnieje $k_0 \in \mathbb{Z}$ spełniające ten warunek.

Dowód. Oczywiście. ■

Wniosek 2.1. *Żeby ustalić istnienie k_0 z **Definicji 1.1** wystarczy sprawdzić czy*

$$\exists_{k_0 \in \{0, \dots, n-1\}} \forall_{k \in \{0, \dots, n-1\}} a_{k_0+k} = b_k$$

Algorytm naiwny sprawdza dla każdego $l \in \{0, \dots, n-1\}$ czy

$$\forall_{k \in \{0, \dots, n-1\}} a_{l+k} = b_k$$

Jeśli trafi na l spełniające warunek to mamy $k_0 = l$ i algorytm zwraca **True**, w przeciwnym wypadku zwraca **False**. Algorytm ma złożoność kwadratową.^[3]

2.1 Implementacja

```
def rownowazne_cyklicznie(a: list, b: list) -> bool:
    if len(a) != len(b):
        return False
    n = len(a)
    for l in range(n):
        for k in range(n):
            if a[(l + k) % n] != b[k]:
                break
        else:
            return True
    return False
```

3 Algorytm wykorzystujący wyszukiwanie wzorca

Utwórzmy listę

$$AA = [a_0, \dots, a_{n-1}, a_0, \dots, a_{n-1}]$$

i zauważmy, że dowolny spójny podciąg AA o długości n rozpoczynający się od indeksu k ma postać A_k , czyli jest przesunięciem cyklicznym ciągu A .

Uwaga 3.1. Łatwo zauważyć, że

$$\{A_0, \dots, A_{n-1}\} = \{A_{\mathbb{Z}}\}$$

Zatem jeśli sprawdzimy czy B jest spójnym podciągiem AA to otrzymamy rozwiązanie problemu równoważności cyklicznej.

Można więc wykorzystać tutaj dowolny algorytm wyszukiwania wzorca, jednakże naiwny algorytm wyszukiwania wzorca sprowadza się do wcześniej przedstawionego **algorytmu naiwnego** i ma złożoność kwadratową. Wykorzystanie algorytmu wyszukiwania wzorca o liniowej złożoności obliczeniowej umożliwia sprawdzenie równoważności cyklicznej w czasie liniowym.[2] Wersja wykorzystująca algorytm Knutha-Morrisa-Pratta wykonuje około $5n$ porównań.[1] Wymaga on jednak dodatkowej pamięci (liniowa złożoność pamięciowa).

3.1 Implementacja²

```
def rownowaznosc_cykliczna(A: list, B: list) -> bool:
    if len(A) != len(B):
        return False
    AA = A + A
    return KMPSearchExists(B, AA)
```

```
def KMPSearchExists(pattern, word) -> bool:
    M = len(pattern)
    N = len(word)
    lps = [0] * M
    j = 0
    computeLPSArray(pattern, M, lps)
    i = 0
    while i < N:
        if pattern[j] == word[i]:
            i += 1
            j += 1
        if j == M:
            return True
        elif i < N and pattern[j] != word[i]:
            if j != 0:
                j = lps[j - 1]
            else:
                i += 1
    return False
```

```
def computeLPSArray(pat, M, lps):
    len = 0
    lps[0] = 0
    i = 1
    while i < M:
        if pat[i] == pat[len]:
            len += 1
            lps[i] = len
            i += 1
        else:
            if len != 0:
                len = lps[len - 1]
            else:
                lps[i] = 0
                i += 1
```

²Użyta implementacja algorytmu KMP (z modyfikacjami) pochodzi ze strony:

<https://www.geeksforgeeks.org/python-program-for-kmp-algorithm-for-pattern-searching-2/>

4 Algorytm szybki³

Algorytm wymaga istnienia porządku liniowego na zbiorze

$$\{ a_0, \dots, a_{n-1}, b_0, \dots, b_{n-1} \}$$

Niech $a \leq b$ oznacza, że a poprzedza lub jest równe b w tym porządku, a $a < b$ oznacza $x \leq b \wedge a \neq b$.

Wtedy porządek leksykograficzny na zbiorze

$$\{ A_0, \dots, A_{n-1}, B_0, \dots, B_{n-1} \}$$

jest dobrym porządkiem.

Niech $A_i \preceq B_j$ oznacza, że A_i poprzedza lub jest równe B_j w porządku leksykograficznym, a $A_i \prec B_j$ oznacza $A_i \preceq B_j \wedge A_i \neq B_j$.

Niech

$$A_{i_0} = \min(\{ A_0, \dots, A_{n-1} \}) \text{ tzn. } \forall_{0 \leq i < n-1} A_{i_0} \preceq A_i$$

analogicznie

$$B_{j_0} = \min(\{ B_0, \dots, B_{n-1} \})$$

4

Lemat 4.1.

$$A \equiv B \iff A_{i_0} = B_{j_0}$$

Dowód. Oczywiście. ■

Lemat 4.2.

$$\forall_{0 \leq l < k} a_{i+l} = b_{j+l} \wedge a_{i+k} < b_{j+k} \implies \forall_{0 \leq l \leq k} A_{i+l} \prec B_{j+l}$$

Dowód. Trywialne. ■

Zdefiniujmy

$$D_A = \{ i : \exists_j B_j \prec A_i \}$$

analogicznie

$$D_B = \{ j : \exists_i A_i \prec B_j \}$$

tzn. D_A to zbiór indeksów wyznaczających takie przesunięcia cykliczne A , dla których istnieje przesunięcie cykliczne B poprzedzające je w porządku leksykograficznym. Analogicznie dla B .

³Będę używał nieco innych oznaczeń niż w [1]

⁴Lexicographically minimal string rotation

Zdefiniujmy

$$i_D = \begin{cases} -1 & \text{jeżeli } D_A = \emptyset \\ \max(D_A) & \text{w przeciwnym przypadku} \end{cases}$$

$$j_D = \begin{cases} -1 & \text{jeżeli } D_B = \emptyset \\ \max(D_B) & \text{w przeciwnym przypadku} \end{cases}$$

Lemat 4.3.

$$D_A \supseteq \{0, \dots, n-1\} \vee D_B \supseteq \{0, \dots, n-1\} \implies A \neq B$$

Dowód. Dowód wynika z **Lematu 4.1**

$$A \equiv B \implies i_0 \notin D_A \wedge j_0 \notin D_B$$

■

4.1 Algorytm

Główną częścią algorytmu jest szybkie zbieranie indeksów przesunięć cyklicznych, które powinny być w zbiorach D_A i D_B .⁵ dopóki nie znajdzie jeden z poniższych warunków stopu:

- (1) $D_A \supseteq \{0, \dots, n-1\}$
- (2) $D_B \supseteq \{0, \dots, n-1\}$
- (3) Znajdziemy takie i oraz j , że $\forall_{0 \leq k \leq n-1} a_{i+k} = b_{j+k}$ (tzn. $A \equiv B$)

Głównym elementem algorytmu będzie procedura COMPARE, która znajduje pierwszy indeks k , dla którego $a_{i+k} \neq b_{j+k}$ i w zależności od tego, czy $a_{i+k} < b_{j+k}$ dodaje do D_B zbiór $\{j, \dots, j+k\}$ albo do D_A zbiór $\{i, \dots, i+k\}$ (Patrz **Lemat 4.2**). Jeśli nie znajdzie nierówności to zwraca $A \equiv B$.

Procedura ROWNCYKL wykonuje procedurę COMPARE dopóki nie znajdzie jeden z powyższych warunków.

⁵W implementacji te zbiory są niejawne.

```

 $D_a \leftarrow \emptyset$ 
 $D_b \leftarrow \emptyset$ 
 $i_D \leftarrow -1$ 
 $j_D \leftarrow -1$ 
procedure COMPARE( $i, j$ )
  for  $k = 0, \dots, n - 1$  do
    if  $a_{i+k} \neq b_{j+k}$ 6 then
      if  $a_{i+k} < b_{j+k}$  then
         $D_a \leftarrow D_a \cup \{i, \dots, i + k\}$ 
      else
         $D_b \leftarrow D_b \cup \{j, \dots, j + k\}$ 
      end if
       $i_D \leftarrow i + k$ 
       $j_D \leftarrow j + k$ 
      return
    end if
  end for
  return  $A \equiv B$ 
end procedure
procedure ROWNCYKL( $A, B$ )
   $D_a \leftarrow \emptyset$ 
   $D_b \leftarrow \emptyset$ 
   $i_D \leftarrow -1$ 
   $j_D \leftarrow -1$ 
  while  $D_A \not\supseteq \{0, \dots, n - 1\} \wedge D_B \not\supseteq \{0, \dots, n - 1\}$  do
    if COMPARE( $i_D + 1, j_D + 1$ ) returns  $A \equiv B$  then
      return  $A \equiv B$ 
    end if
  end while
  return  $A \not\equiv B$ 
end procedure

```

⁶W analizie złożoności będziemy liczyć te porównania

4.2 Poprawność

Lemat 4.4 (Niezmiennik). *Po każdym wykonaniu procedury COMPARE D_A oraz D_B mają postać*

$$D_A = \{0, \dots, i_D\}$$

$$D_B = \{0, \dots, j_D\}$$

tn. w D_A nie brakuje żadnego elementu między 0 a i_D , analogicznie w D_B nie brakuje żadnego elementu między 0 a j_D .

Dowód. Dowód wynika trywialnie z faktu, że jedyny sposób, w jaki modyfikowane jest D_A to

$$D_a \leftarrow D_a \cup \{i_D + 1, \dots, i_D + k\}$$

analogicznie dla D_B

$$D_b \leftarrow D_b \cup \{j_D + 1, \dots, j_D + k\}$$

■

Wniosek 4.1. *Z **Lematu 4.4** wynika, że nie musimy przechowywać zbiorów D_A i D_B , wystarczy nam jedynie i_D oraz j_D .*

Twierdzenie 4.1. *Procedura ROWNCYKL ma własność stopu.*

Dowód. Jeżeli dla jakiegoś i oraz j procedura COMPARE zwróci $A \equiv B$ to ROWNCYKL się zatrzymuje.

Jeżeli procedura COMPARE nie zwróci $A \equiv B$ dla żadnego i oraz j to z każdym wywołaniem COMPARE $i_D + j_D$ rośnie co najmniej o 1, więc w końcu (z **Lematu 4.4**) **warunek stopu 1** lub **warunek stopu 2** zostanie spełniony i procedura ROWNCYKL się zatrzyma. ■

Twierdzenie 4.2. *Procedura ROWNCYKL zwraca $A \equiv B$ wtedy i tylko wtedy gdy $A \equiv B$.*

Dowód. Jeżeli procedura ROWNCYKL zwróciła $A \equiv B$ to znaczy, że procedura COMPARE wykazała równość dwóch przesunięć cyklicznych A i B , a więc $A \equiv B$. Jeżeli procedura ROWNCYKL nie zwróci $A \equiv B$ to zwróci $A \not\equiv B$, gdyż z **Twierdzenia 4.1** wiemy, że zawsze się zatrzymuje. Zwrócenie $A \not\equiv B$ oznacza, że wystąpił **warunek stopu 1** lub **warunek stopu 2**, więc z **Lematu 4.3** $A \not\equiv B$. ■

4.3 Złożoność

LOL

Bibliografia

- [1] Yossi Shiloach. „A fast equivalence-checking algorithm for circular lists”. W: *Information Processing Letters* 8.5 (1979), s. 236–238. ISSN: 0020-0190. DOI: [https://doi.org/10.1016/0020-0190\(79\)90114-5](https://doi.org/10.1016/0020-0190(79)90114-5). URL: <https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/0020019079901145>.
- [2] Lech Banachowski, Krzysztof Diks i Wojciech Rytter. *Algorytmy i struktury danych*. pol. Wyd. 5. Warszawa: Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, 2006. ISBN: 8320432243.
- [3] *Algorytmy i struktury danych/Wstęp: poprawność i złożoność algorytmu*. 2020. URL: https://wazniak.mimuw.edu.pl/index.php?title=Algorytmy_i_struktury_danych/Wst%C4%99p:_poprawno%C5%9B%C4%87_i_z%C5%82o%C5%BCono%C5%9B%C4%87_algorytmu.