## **Figure**

#x: int
#y: int

#name: String

+move(): void
+flip(): void

+rotate(): void

+toString(): String

## Circle

#r: int

+move(): void

+flip(): void

+rotate(): void

+toString(): String

## **Ellipse**

#rx: int

#ry: int

+move(): void

+flip(): void

+rotate(): void

+toString(): String

## Rectangle

#width: int

#height: int

+move(): void

+flip(): void

+rotate(): void

+toString(): String