Pathfinder
Scheda del Personaggio

Competenza
- Senza Addestramento +0
- Addestrato 2+Livello
- Esperto 4+Livello
- Maestro 6+Livello
- Leggendario 8+Livello

Azione Singola
Attività da Due Azioni
Attività da Tre Azioni
Azione Gratuita
Reazione

Nome del Personaggio
Nome del Giocatore
Punti Esperienza (PE)
Stirpe e Lignaggio
Background
Classe
Taglia | Allineamento | Tratti
Divinità
Livello
Punti Eroe

Caratteristiche

FOR	Modificatore	Forza	Punteggio
DES	Modificatore	Destrezza	Punteggio
COS	Modificatore	Costituzione	Punteggio
INT	Modificatore	Intelligenza	Punteggio
SAG	Modificatore	Saggezza	Punteggio
CAR	Modificatore	Carisma	Punteggio

Classe Armatura

CA = CD base 10 + DES (MAS 0) + COMP + A E M L + Oggetto

Senza armatura A E M L | Leggere A E M L | Medie A E M L | Pesanti A E M L

Scudo + Durezza | PF max / SR | PF attuali

Punti Ferita

Max | Attuali | Temporanei | Morente | Ferito

Resistenze e immunità

Condizioni

CD di Classe

CD base = 10 | Chiave | Comp | A E M L | Oggetto

Tiri Salvezza

Tempra	Riflessi	Volontà
COS	DES	SAG
Comp	Comp	Comp
Oggetto	Oggetto	Oggetto
A E M L	A E M L	A E M L

Note

Percezione

SAG | Comp | A E M L | Oggetto

Sensi

Velocità | **Metri** | Tipo di movimento e note

Colpi in Mischia

Arma = FOR + Comp + A E M L + Oggetto
Danni: Dado | FOR | C P T | Spec AR | Altro | Tratti

Arma = FOR + Comp + A E M L + Oggetto
Danni: Dado | FOR | C P T | Spec AR | Altro | Tratti

Arma = FOR + Comp + A E M L + Oggetto
Danni: Dado | FOR | C P T | Spec AR | Altro | Tratti

Colpi a Distanza

Arma = DES + Comp + A E M L + Oggetto
Danni: Dado | Speciale | C P T | Spec AR | Altro | Tratti

Arma = DES + Comp + A E M L + Oggetto
Danni: Dado | Speciale | C P T | Spec AR | Altro | Tratti

Arma = DES + Comp + A E M L + Oggetto
Danni: Dado | Speciale | C P T | Spec AR | Altro | Tratti

Competenze nelle Armi

Semplici A E M L | Da guerra A E M L | Altro A E M L | Altro A E M L

Abilità

Acrobazia	DES	Comp	A E M L	Oggetto	Armatura -
Arcano	INT	Comp	A E M L	Oggetto	
Artigianato	INT	Comp	A E M L	Oggetto	
Atletica	FOR	Comp	A E M L	Oggetto	Armatura -
Diplomazia	CAR	Comp	A E M L	Oggetto	
Esibizione	CAR	Comp	A E M L	Oggetto	
Furtività	DES	Comp	A E M L	Oggetto	Armatura -
Furto	DES	Comp	A E M L	Oggetto	Armatura -
Inganno	CAR	Comp	A E M L	Oggetto	
Intimidazione	CAR	Comp	A E M L	Oggetto	
Medicina	SAG	Comp	A E M L	Oggetto	
Natura	SAG	Comp	A E M L	Oggetto	
Occultismo	INT	Comp	A E M L	Oggetto	
Religione	SAG	Comp	A E M L	Oggetto	
Sapienza	INT	Comp	A E M L	Oggetto	
Sapienza	INT	Comp	A E M L	Oggetto	
Società	INT	Comp	A E M L	Oggetto	
Sopravvivenza	SAG	Comp	A E M L	Oggetto	

Lingue

©2020 Giochi Uniti Srl; ©2019 Paizo Inc.; Paizo, Pathfinder e il logo Pathfinder sono marchi registrati di Paizo Inc. La fotocopia è permessa per solo uso personale.

Talenti e Capacità di Stirpe

SPECIALE 1°
LIGNAGGIO 1°
TALENTO 1°
TALENTO 5°
TALENTO 9°
TALENTO 13°
TALENTO 17°

Talenti di Abilità

BACKGROUND
2°
4°
6°
8°
10°
12°
14°
16°
18°
20°

Talenti Generici

3°
7°
11°
15°
19°

Talenti e Capacità di Classe

PRIVILEGIO 1°
PRIVILEGIO 1°
TALENTO 1°
TALENTO 2°
PRIVILEGIO 3°
TALENTO 4°
PRIVILEGIO 5°
TALENTO 6°
PRIVILEGIO 7°
TALENTO 8°
PRIVILEGIO 9°
TALENTO 10°
PRIVILEGIO 11°
TALENTO 12°
PRIVILEGIO 13°
TALENTO 14°
PRIVILEGIO 15°
TALENTO 16°
PRIVILEGIO 17°
TALENTO 18°
PRIVILEGIO 19°
TALENTO 20°

Talenti Bonus

Inventario

OGGETTI INDOSSATI	INVEST. (MAX 10)	VOLUME

OGGETTI PREPARATI	VOLUME

ALTRI OGGETTI	VOLUME

VOLUME

INGOMBRATO
BASE = 5 FOR

MASSIMO
BASE = 10 FOR

MR MA MO MP

©2020 Giochi Uniti Srl; ©2019 Paizo Inc.; Paizo, Pathfinder e il logo Pathfinder sono marchi registrati di Paizo Inc. La fotocopia è permessa per solo uso personale.

Ritratto del Personaggio

ETNIA	NAZIONALITÀ	LUOGO DI NASCITA	ETÀ	GENERE E PRONOME	ALT.	PESO

ASPETTO

Personalità

CARATTERE

CREDENZE

SIMPATIE

ANTIPATIE

FRASI TIPICHE

Note della Campagna

NOTE

ALLEATI

NEMICI

ORGANIZZAZIONI

Azioni e Attività

NOME	AZIONI	TRATTI	PAGINA
DESCRIZIONE			

NOME	AZIONI	TRATTI	PAGINA
DESCRIZIONE			

NOME	AZIONI	TRATTI	PAGINA
DESCRIZIONE			

NOME	AZIONI	TRATTI	PAGINA
DESCRIZIONE			

NOME	AZIONI	TRATTI	PAGINA
DESCRIZIONE			

NOME	AZIONI	TRATTI	PAGINA
DESCRIZIONE			

Azioni Gratuite e Reazioni

NOME	☐ AZIONE GRATUITA ☐ REAZIONE	TRATTI	PAGINA
INNESCO			
DESCRIZIONE			

NOME	☐ AZIONE GRATUITA ☐ REAZIONE	TRATTI	PAGINA
INNESCO			
DESCRIZIONE			

NOME	☐ AZIONE GRATUITA ☐ REAZIONE	TRATTI	PAGINA
INNESCO			
DESCRIZIONE			

NOME	☐ AZIONE GRATUITA ☐ REAZIONE	TRATTI	PAGINA
INNESCO			
DESCRIZIONE			

©2020 Giochi Uniti Srl; ©2019 Paizo Inc.; Paizo, Pathfinder e il logo Pathfinder sono marchi registrati di Paizo Inc. La fotocopia è permessa per solo uso personale.

Tiro per Colpire Incantesimo

= CHIAVE COMP A E M L

CD Incantesimo

= CD BASE 10 CHIAVE COMP A E M L

Tradizione Magica

ARCANA OCCULTA

PRIMEVA DIVINA

PREPARATO SPONTANEO

Trucchetti

PREP
AZIONI
M S V

Incantesimi Innati

FREQ
AZIONI
M S V

Incantesimi Focalizzati

PUNTI FOCALIZZAZIONE ATTUALI MASSIMI

AZIONI
M S V

Slot Incantesimo Per Giorno

LIVELLO TRUCCHETTI	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

SLOT RIMANENTI DI INCANTESIMI SPONTANEI

Incantesimi

PREP
AZIONI
M S V

©2020 Giochi Uniti Srl; ©2019 Paizo Inc.; Paizo, Pathfinder e il logo Pathfinder sono marchi registrati di Paizo Inc. La fotocopia è permessa per solo uso personale.