

Sniffer (TCP, UDP, ICMP)

A program célja:

Olyan csomagok információinak kinyerése, amelyek TCP, UDP vagy ICMP protokollt használnak.

Beyezetés:

Az Ethernet szint:

Sajnos az Ethernetnek megvan a saját címzési módszere, mivel a létrehozók biztosítani akarták, hogy semelyik két gépnek se legyen ugyanaz az Ethernet címe. Azt is el akarták érni, hogy a felhasználónak ne kelljen a címek hozzárendelésével foglalkozni, ezért minden Ethernet vezérlő gyárilag beégetett címmel rendelkezik.

Minden Ethernet csomagnak egy 14 oktetes fejléce van, amely a forrás- és a célgép címét, valamint egy típuskódot tartalmaz. A hálózaton lévő gépek csak az olyan csomagokat figyelik, amelyek célmezőjében a saját Ethernet címüket találják.

<<-----32 bit----->>

[illegible]

Ha az Ethernet fejlécet E-vel, az ellenőrzőösszeget pedig C-vel jelöljük, akkor az eredeti állományunk így néz ki:

EIT....C EIT....C EIT....C EIT....C EIT....C EIT....C EIT....C

A csomagok megérkezésekor persze a fenti fejlécek mindegyikét leszedi a megfelelő protokoll. Az Ethernet interfész az Ethernet fejlécet és az Ethernet ellenőrzőösszeget szedi le. Ezekután ellenőrzi a típuskódot. Mivel az az IP-re mutat, ezért a datagrammot átadja az IP-nek, amely a Protokoll mező tartalmát ellenőrzi. Itt azt találja, hogy TCP, ezért a

datagrammot a TCP-nek adja át. A TCP a Sorszám mező tartalma és egyéb információk alapján állítja össze az eredeti állományt.

Következő az IP :

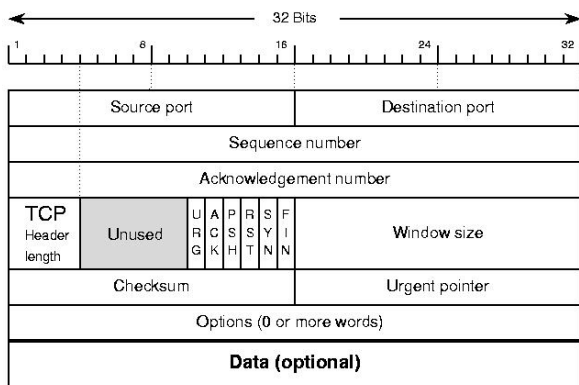
Version	Header Length	Type of Service	Total Length	
Identification			IP Flags	Fragment Offset
Time to Live	Protocol		Header Checksum	
Source Address				
Destination Address				
IP Option				
Data				

Ezt követően a protokoll száma alapján el kell döntenünk, hogy a kiolvasott csomag milyen protokollt használt.

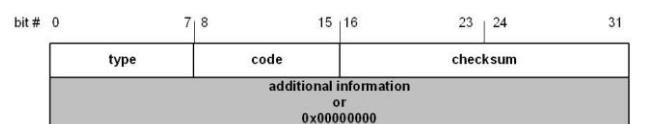
Decimal Protocol Number	Keyword	Protocol
1	ICMP	Internet Control Message Protocol (ICMP)
6	TCP	Transmission Control Protocol (TCP)
17	UDP	User Datagram Protocol (UDP)
50	ESP	Encapsulating Security Payload (ESP)
51	AH	Authentication Header (AH)

A különböző protokollok különböző felépítéssel rendelkeznek. Ezek alapján tudjuk kiolvasni őket.

The TCP segment header

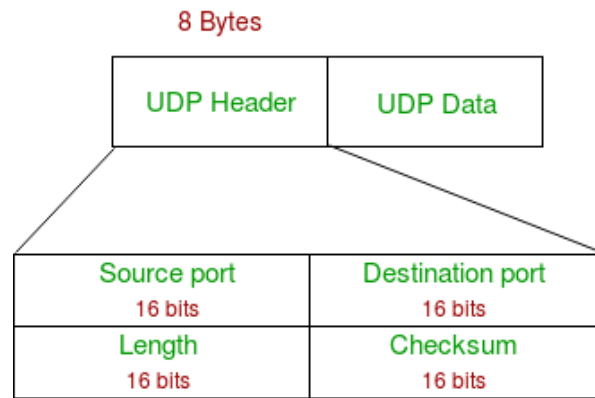


ICMP message format



4 byte header:

- **Type (1 byte):** type of ICMP message
- **Code (1 byte):** subtype of ICMP message
- **Checksum (2 bytes):** similar to IP header checksum. Checksum is calculated over entire ICMP message. If there is no additional data, there are 4 bytes set to zero. → each ICMP messages is at least 8 bytes long



Ezeket a python socket.socket(*self*, *family*, *type*, *protocol*) kérjük le:

`socket.socket(socket.AF_PACKET, socket.SOCK_RAW, socket.ntohs(0x0003))`

Így minden kimenő és bejövő forgamat figyelni tudunk (`socket.ntohs(0x0003)`) és az ethernet fejlécet is megkapjuk (`socket.AF_PACKET`).

A program:

Áll egy switcherből, eldönthetjük, hogy milyen protokollt akarunk lehallgatni és egy filewriterből, a kapott adatokat kiírja egy fájlba.

A teszteléshez Pakcet Sendert használtam (<https://packetsender.com/>) amellyel UDP és TCP protokollis csomagokat lehet küldözgetni Linuxon is. Az ICMP protokoll teszteléséhez a ping 8.8.8.8-at használtam, mivel a Linux pingelése ICMP protokollt használ.

Képek a futásról:

The screenshot shows a Kali Linux desktop environment. In the foreground, a terminal window displays the output of a Python script named 'sniffer.py'. The script is running on interface 'eth0' with a raw socket. It shows several captured packets, including ICMP Echo (ping) requests and responses, and TCP connections. The output includes details like Source Port, Destination Port, Sequence Number, and Acknowledgement. A file manager window in the background shows a file named '18-54-10-133746-TCP.txt' in the Downloads folder, which is likely the output of the sniffer script.

Packet Sender használata:

