# Kotlin - Przyszłość aplikacji mobilnych

Mikołaj Macura

RMS

2019

## Podstawowe informacje

### Cechy

Wieloparadygmatowy, Typowanie statyczne, Działa na JVM

### Rok

2011

## Twórcy

**JetBrains** 

### Założenia

- Prędkość kompilacji na poziomie Javy
- Interoperacyjność z kodem Javy
- Eliminacja błędów odwołania [null-pointer safety]

#### Kotlin:

```
fun main(args: Array < String >) {
   val Liczba1: Int = 10
   var Liczba2: Int = 20
   val suma = Liczba1 + Liczba2
   println("Suma tych liczb to: $suma")
}
```

#### Java:

```
public class Dodawanie {
   public static void main(String[] args) {

        static int Liczba1 = 10;
        int Liczba2 = 20;
        static int suma = Liczba1 + Liczba2;
        System.out.println("Suma tych liczb to: " + suma);
}
```















## Powody migracji z Javy na Kotlina

### Zalety Kotlina

- Zwięzłość
- Większy komfort użytkowania aplikacji
- System Fail-Fast
- Doskonała dokumentacja
- Wsparcie społeczności

